Adressatenorientierung beim Schreiben. Eine linguistische Untersuchung am Beispiel des Verfassens von Spielanleitungen, Bewerbungsbriefen und Absagebriefen

Kirsten Schindler August 2003

Materialsammlung: Textprodukte und Transkripte

Inhalt

0 Einführung	
1 Korpus: Computerspiel	1
1.1 Aufgabenstellung	1
1.2 Einschätzungs- und Fragebogen	2
1.2.1 Einschätzungsbogen	2
1.2.2 Fragebogen	3
1.3 Übersicht über die Gruppen	6
1.4 Anna und Timo	7
1.4.1 Transkript der Interaktion	7
1.4.2 Text von Anna und Timo	34
1.5 Emma und Katja	35
1.5.1 Transkript der Interaktion	35
1.5.2 Konzeptpapier Emma und Katja	72
1.5.3 Text von Emma und Katja	74
1.6 (Konzeptpapiere und) Textprodukte nach Gruppen geordnet	78
2 Korpus: Bewerbungsbriefe	105
2.1 Aufgabenstellung	105
0.0 A	
2.2 Anzeigentexte	108
2.2 Anzeigentexte	
	108
2.2.1 DANONE Anzeigentext	108 109
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige	108 109 109
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch	108 109 109
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch	108 109 110 111
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch 2.3 Fragebogen	108 109 110 111
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch 2.3 Fragebogen 2.4 Übersicht über die Gruppen	108 109 110 111 116
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch 2.3 Fragebogen 2.4 Übersicht über die Gruppen 2.5 (Konzeptpapiere und) Textprodukte	108 109 110 111 116
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch 2.3 Fragebogen 2.4 Übersicht über die Gruppen 2.5 (Konzeptpapiere und) Textprodukte nach Gruppen und Aufgaben geordnet	108 109 110 111 116 117
2.2.1 DANONE Anzeigentext 2.2.2 LEONARDO Anzeige 2.2.2.1 LEONARDO deutsch 2.2.2.2 LEONARDO polnisch 2.3 Fragebogen 2.4 Übersicht über die Gruppen 2.5 (Konzeptpapiere und) Textprodukte nach Gruppen und Aufgaben geordnet 3 Korpus: Absagebriefe	108109110111116117226

3.4 Überarbeitete Version des Briefes237

0 Einführung

Die vorliegende Materialsammlung entstand im Rahmen meiner Dissertation "Adressatenorientierung beim Schreiben. Eine linguistische Untersuchung am Beispiel des Verfassens von Spielanleitungen, Bewerbungsbriefen und Absagebriefen", die im Februar 2003 an der Universität Bielefeld eingereicht wurde. Fragestellung der Dissertation war ein spezifischer Aspekt der Textproduktion. Die Arbeit ging der Frage nach, wie sich SchreiberInnen beim Verfassen eines Textes an einem Adressaten orientieren. Das Untersuchungsinteresse der Arbeit bestand darin, erstens Adressatenorientierung als eine Aufgabe im Prozess der Textproduktion zu verorten, zweitens Verfahren und Methoden der Bearbeitung sowie der Einlösung von Adressatenorientierung (aus der Perspektive der SchreiberInnen) zu rekonstruieren und drittens Adressatenorientierung im Vergleich verschiedener Schreibaufgaben zu diskutieren. Dafür wurden Textproduktionsprozesse kontrastiert, die bei der Herstellung dreier Gebrauchstexte: Spielanleitungen, Bewerbungsbriefe und Absagebriefe entstanden. Die Herstellung der Texte erfolgte jeweils in kooperativen Settings, d.h. als gemeinsame Lösung einer Schreibaufgabe. Damit wurde ein spezifischer Untersuchungszugang gewählt, nämlich konversationelle Schreibinteraktionen: Gespräche die für die gemeinsame Herstellung eines Textes geführt werden.

Die Sammlung an Transkripten und Texten, die das Korpus meiner Untersuchung bildet, kann in der Buchveröffentlichung nicht publiziert werden (die Arbeit wird im Peter Lang Verlag, in der Reihe "Textproduktion und Medium" erscheinen). Sie schien mir dennoch, auch als alleiniges Dokument veröffentlichungswert. Denn diese Materialsammlung kann zum einen dazu dienen, ein Text- und Transkriptkorpus vorzulegen und auch für andere, vergleichbare Untersuchungen zur Verfügung zu stellen. Sie ist zum anderen als Begleittext zur Buchveröffentlichung gedacht und soll Beobachtungen und Beispiele, die im Buch veröffentlicht werden, kontrastieren und veranschaulichen.

Eingebunden in diese Materialsammlung sind zwei vollständige Transkriptionen von Schreibgesprächen, die verschiedenen Aufgabenstellungen und Fragebögen der Schreibexperimente sowie knapp 50 Texte (und Konzeptpapiere). Die Ordnung der Materialien ist an die Gliederung der Arbeit und die verschiedenen Teilkorpora angelehnt und sieht drei Hauptkapitel vor:

• Korpus 1: Spielanleitungen

Gegenstand des ersten Korpus, das zwischen 2000 und 2001 an der Universität Bielefeld entstand, war die Aufgabe, eine Spielanleitung zu dem Computerspiel i.b.spider¹ bzw. Mahjongg² zu formulieren und sich dafür an einem bestimmten

¹ Das Computerspiel i.b.spider ist ein einfaches Denkspiel und freeware unter folgender Homepage erhältlich: http://www.geocities.com/eddyware/ibspider.htm.

Adressatenzuschnitt zu orientieren (siehe 1.1): Die Hälfte der Gruppen bekam die Aufgabe, eine Spielanleitung für Kinder im Grundschulalter zu verfassen, die anderen Gruppen sollten Personen ab 50 zum Adressaten ihres Textes machen (siehe 1.3). Im Anschluss an die Aufgabe waren die SchreiberInnen gebeten worden, einen Fragebogen auszufüllen (1.2.2), bereits zu Beginn hatten sie eine Einschätzung über ihre Computer(spiel)expertise abgegeben (1.2.1). Im Vergleich der Schreibinteraktionen (und der entstehenden Texte) zeigt sich, dass die SchreiberInnen Adressatenorientierung unterschiedlich weitreichend und nachhaltig einlösen. Diese Beobachtung konnte in eine Klassifikation der Schreibgruppen überführt werden. So konnten die Schreibgruppen dahingehend unterschieden werden, ob sie Adressatenorientierung lokal (vor allem im Rahmen von Formulierungsentscheidungen, Beispiel Anna und Timo, 1.4) oder global als gemeinsame Textorientierung (Beispiel Emma und Katja, 1.5) einlösen.

Korpus 2: Bewerbungsbriefe

Das zweite Korpus entstand zu großen Teilen von April bis Juni 1999 im Rahmen eines dreimonatigen Auslandsaufenthalts an der Universität Poznań (Polen); andere Aufnahmen entstanden im März und Juli 1999 an der Universität Bielefeld. Das Untersuchungsinteresse war zunächst darauf gerichtet, genauer zu erfassen, wie sich SchreiberInnen, die erfahrene FremdsprachenlernerInnen sind, beim Formulieren eines Textes in der Fremdsprache an muttersprachlichen Normen und Konventionen orientieren. Polnische und deutsche RomanistInnen (2.4) waren entsprechend gebeten worden, jeweils zu zweit eine Bewerbung auf französisch zu formulieren (2.1 und 2.2.1) und im Anschluss eine weitere Bewerbung in ihrer jeweiligen Muttersprache zu verfassen (2.1. und 2.2.2). In der Dissertation diente das – zunächst im Rahmen einer anderen Untersuchungsfrage erhobene – Korpus dazu, weitere Fragen der Adressatenorientierung beim Schreiben (der Orientierung an der Bewerbungsanzeige, einem fremdsprachlichen Adressaten u.a.) zu diskutieren.

Korpus 3: Absagebriefe

Das Korpus "Absagebriefe" entstand zwischen 1999 und 2000 in Kooperation mit dem Akademischen Auslandsamt der Universität Bielefeld (AAA). Im Rahmen von drei Schreibseminaren (siehe 3.2) bekamen Gruppen von SchreiberInnen die Aufgabe, einen echten Formbrief des AAA zu überarbeiten. Der Formbrief wurde immer dann verschickt, wenn ausländische StudienbewerberInnen nicht über die für ein Studium in Deutschland erforderlichen Deutschkenntnisse verfügen (3.1). Das Amt, das mit seinen Formbriefen unzufrieden war, plante eine durch SprachexpertInnen durchgeführte stilistische Überarbeitung ihrer Texte. Die Überarbeitungsvorschläge der Studierenden (3.3), die gemeinsam mit den Mitarbeitern des Amtes

² Mahjongg ist ein in verschiedenen Variationen im Netz herunterladbares Denk- und Strategiespiel, das eine vereinfachte Form des chinesischen Brettspiels darstellt. Das im Schreibexperiment verwendete Spiel befindet sich auf folgender Homepage: http://home.t-online.de/home/ufo-ms/mahjongg/index.htm.

diskutiert wurden, führten zu tiefgreifenden Änderungen im Text, die auch in die neue Version des Briefes (3.4) einflossen.

Die in der Materialsammlung abgedruckten Transkriptionen, sind ausschließlich nach Methoden der linguistischen Gesprächsanalyse und den Vorschlägen des Gesprächsanalytischen Transkriptionssystems (GAT) erstellt worden.

Für die hier vorliegenden Transkripte gelten folgende Merkmale:

- Die GesprächsteilnehmerInnen werden anonymisiert und mit einem fiktiven Namen versehen.
- Non-verbale Informationen werden an bestimmten, für die Analyse der Daten wichtigen Stellen transkribiert und entsprechend gekennzeichnet.
- Es wird lediglich Kleinschreibung verwendet, da Großbuchstaben als diakritische Symbole zur Markierung sprachlicher Besonderheiten dienen.
- Interpunktionszeichen haben nicht die in schriftsprachlichen Texten geltenden Bedeutungen, sondern dienen zur Darstellung prosodischer Informationen.
- Die Transkripte werden fortlaufend, also Zeile für Zeile gelesen. Lediglich bei parallelem Sprechen der Beteiligten werden zwei Zeilen gleichzeitig für die Lektüre relevant.

Das Basistranskript wird – wie bei Selting u.a. 1998* vorgeschlagen – außerdem um einen zusätzlichen Aspekt vervollständigt. In den Transkripten wird die allmähliche Verfertigung des Textes am Bildschirm in einer zusätzlichen Zeile nachvollziehbar (Bsp.: T. Ziel des Spiels). Diese Zeile wird zur besseren Lesbarkeit des Transkripts allerdings nicht durchgehend, sondern nur an – für die Analyse – markanten Stellen eingeführt. Damit sollen Äußerungen der SchreiberInnen, die sich auf ihren aktuellen Textentwurf beziehen, verfolgt werden können.

Die für die Arbeit zentralen Transkriptionskonventionen sind:

((guckt auf die Aufgabenstellung))	nonverbale Handlungen und Aktivitäten		
personen ab 50?	hoch steigende Melodie		
ja,	leicht hoch steigend		
ja;	fallende Melodie		
ja.	tief fallend		
<< p >ich weiß nicht>	Kommentar zur Sprechweise		
<< p >, << f >, << all >	leise, lautes, schnelles Sprechen		
j A	Betonung einer Silbe, eines Lautes		
ja:	gedehnt		
leu/	Äußerungsabbruch		
(.)	Mikropause		
(), (), (5)	kürzere und längere Pause(n)		

das mit diesen leu/] paralleles Sprechen			
[zwei aneinander]			
(unklar)	nicht sicher identifizierter Wortlaut		
(?)	unverständliche Stelle		
• Ziel des Spiels	geschriebener Text		

^{*} Selting, Margret u.a. (1998): Gesprächsanalytisches Transkriptionssystem (GAT). In: Linguistische Berichte 173, 91-122

1 Korpus: Computerspiel 1.1 Aufgabenstellung Aufgabe: Bitte schreiben Sie eine Spielanleitung zu dem Spiel i.b.Spider/Mahjongg. Die Spielanleitung soll dem Spiel als Hilfe beigefügt werden, das Spiel soll für Kinder im Grundschulalter/Personen ab 50 sein. Für die Aufgabe haben Sie eine Stunde Zeit. Ich möchte Sie bitten, handschriftliche Notizen am Ende der Aufgabe abzugeben.

Viel Spaß und vielen Dank für die Teilnahme!

1.2 Einschätzungs- und Fragebogen

1.2.1 Einschätzungsbogen

Einschätzungsbogen

	Name:		
	Alter:		
	Geschlecht:		
	Fach:		
	Semester:		
•	Wie würden	Sie Ihre Computerkenntnisse einschätzen?	
	Sehr gut		sehr schlecht
•	Wie würden	$Sie\ Ihre\ Computerspielf\"ahigkeiten\ einsch\"atzen?$	
	Sehr gut		sehr schlecht
•	Wie würden	Sie Ihre Schreibkompetenz einschätzen?	
	Sehr hoch		sehr gering

1.2.2 Fragebogen

Fragebogen

N
Name:
Alter:
Geschlecht:
Fach:
Semester:
1) Wieviele Stunden in der Woche arbeiten Sie am Computer?
2) Wozu benutzen Sie den Computer (Textproduktion, Recherche, Informationsübermitt-
lung (Email), Statistik u.a.)?
3) Spielen Sie regelmäßig Computerspiele? Wenn ja, wieviele Stunden in der Woche?
4) Welche Art von Spielen (z.B. Action-Spiele, Adventure-Spiele, Simulationsspiele,
Denk- und Geschicklichkeitsspiele, andere)? Warum diese Spiele/Spieltypen?

5) Wenn Sie Computerspiele spielen, benutzen Sie die Spielanleitung/Hilfe? In welcher Situation?
6) Gibt es Sachen, die Sie bei Spielanleitungen/Hilfen stören?
7) Haben Sie bereits selbst Spielanleitungen oder andere Anleitungen produziert? Welche Art von Anleitungen und wozu?
8) Gab es dabei Dinge, auf die Sie besonders geachtet haben bzw. die problematisch waren?
9) Welche Texte (Texte welcher Textsorten) schreiben Sie regelmäßig? Wieviel Zeit in der Woche verbringen Sie mit Schreibtätigkeiten?
10) Schreiben Sie gerne? Welche Art von Texten besonders (und warum)?

11) Haben Sie schon einmal zusammen mit jemandem etwas geschrieben? In welcher Si-
tuation war dies, welche Texte wurden dabei produziert?
12) Ist dies Ihrer Ansicht nach leichter oder schwieriger als alleine zu schreiben? Warum?
Vielen Dank für Ihre Teilnahme!

1.3 Übersicht über die Gruppen

Spiel	Adressatenzuschnitt	Namen der Teil-	Dauer der	Status
		nehmerInnen	Interaktion	
i.b.spider	Kinder	Vivian/Marc	75 Min.	Experimentgruppe
i.b.spider	Kinder	Anna/Timo	65 Min.	Experimentgruppe
i.b.spider	Kinder	Emma/Katja	95 Min.	Experimentgruppe
i.b.spider	Kinder	Alexandra/Kerstin	67 Min.	Experimentgruppe
i.b.spider	Kinder	Tom/Thilo	50 Min.	Experimentgruppe
i.b.spider	Personen ab 50	Axel/Stefan	93 Min.	Kontrollgruppe
i.b.spider	Personen ab 50	Lutz/Hannes	74 Min.	Kontrollgruppe
Mahjongg	Personen ab 50	Carlos/Thomas	75 Min.	Experimentgruppe
Mahjongg	Personen ab 50	Marco/Simon	69 Min.	Experimentgruppe
Mahjongg	Personen ab 50	Herbert/Thorsten	53 Min.	Experimentgruppe
Mahjongg	Personen ab 50	Simone/Sven	54 Min.	Experimentgruppe
Mahjongg	Personen ab 50	Margit/Jens	59 Min.	Experimentgruppe
Mahjongg	Kinder	Monja/Christa	70 Min.	Kontrollgruppe
Mahjongg	Kinder	Clarissa/Christian	58 Min.	Kontrollgruppe

1.4 Anna und Timo

1.4.1 Transkript der Interaktion

Aufnahme:

Aufnahmeort: Projektraum, Universität Bielefeld Aufnahmedatum: 10. Oktober 2000 Dauer der Aufnahme: 65 Minuten

Aufnahmegeräte: 2 Video (VHS) Kameras, Aufnahme der Interaktion/ Aufnahme

des Bildschirms

TeilnehmerInnen:

Anna (A), 23 Jahre, Studentin Mathe/Franz. (Sek. I+II) Timo (T), 27 Jahre, Student Mathe/Franz. (Sek. I+II)

Kirstin (K), 27 Jahre, Doktorandin Linguistik, Versuchsleiterin

Transkription:

Erste Transkription April 2001, Kirsten Schindler Korrigierte und erweiterte Transkription nach GAT Juni 2001, Kirsten Schindler

13:03

Ausfüllen der Einschätzungsbögen

- 01 K: machen wir mal licht an oder? nö geht vielleicht erst mal möchte 02 ich euch bitten
- 03 A: du musst dahin da ist die maus ((lachen von T))
- 04 K: in einem ersten schritt den bogen auszufüllen
- 05 T: da ist ne videokamera oha ((setzt sich hin))
- 06 K: ja:

13:04

- 07 T: << gedehnt, imitiert K >ja:> ((lacht))((A zieht sich die Jacke aus, setzt sich)
- 09 K: und ich komm dann gleich wieder ja?
- 10 A: << kurz >ja;>
- 11 T: gut ((K verlässt den Raum))
- 12 A: ich wollt gerad sagen könnte ich auch nen stift haben ((fangen an zu schreiben))
- 14 T: ja; ((A räuspert sich)) (4) warum schreibt ausgerechnet der
- 15 stift den ich mir aussuchen will nicht
- 16 A: hm=hm=hm
- 17 T: für dieses spiel die schreibsachen (?) grundlegend
- 18 A: das ist sinn des spiels ((T wirft den Stift auf den benachbarten 19 Tisch)) (.) na ((A guckt zum Tisch))
- 20 T: wird das zurückgespult damit der nächste wieder darauf reinfällt
- 21 A: wir werden gefilmt wir werden gefilmt hier ((zeigt auf die Kamera 22 hinter ihnen))
- 23 T: das läuft aber doch gar nicht oder?
- 24 A: weiß ich doch nicht
- 25 T: ich glaub nicht dass den ganzen tag durchläuft
- 26 A: (10) im wievielten semester bin ich jetzt? im siebten oder im achten?
- 28 T: also ich komme jetzt ins neunte dann musst du ins achte kommen ((lacht))

13:05

- 30 A: komm ich ins achte
- 31 T: dafür sind (?)
- 32 A: << lachend >wie würden sie ihre computerkenntnisse einschätzen,>
- na ja sehr schlecht ist nen bisschen übertrieben ne,
- 34 T: findest du? ((lacht, guckt kurz zu A))
- 35 A: na ja
- 36 T: ach so
- 37 A: (5) wir wollen mal nicht übertreiben jetzt/ so; ((A ist fertig
- 38 mit dem Schreiben))
- 39 T: computer spiel fähigkeiten ((A räuspert sich))

```
((klopft, kommt rein)) << p >seid ihr fertig?>
41
          ja; ((guckt auf Ts Einschätzungsbogen)) (---) ey du hast gesagt
   A:
42
          du kannst das
43
   Т:
          ((lacht)) mecker nich
44
    A:
          okay
45
    Т:
          der grüne stift schreibt nicht den hab ich ((zeigt auf den
46
          Tisch))
47
    K:
          ja, ach so dann nehm ich den gleich
48
    Τ:
          ausrangiert
Öffnen des Spiels
          ((lacht)) ja richtig so ((stellt sich zwischen die beiden und
    K:
          öffnet das Spiel)) okay und zwar geht es um dieses spiel
50
          << betont >ibspider> ich weiß nicht ob ihr das kennt (.) zufällig
51
52
          ((quckt zu A, dann zu T))
    A+T: nein
53
13:06
54
          da ist es ((T schmunzelt)) und ich würd euch gern in einem ersten
55
          schritt bitten euch so ein bisschen mit dem spiel vertraut zu
56
          machen es einfach mal spielen um zu sehen
57
    T:
58
    K:
          wie es funktioniert und so
59
    Т:
60
    Κ:
          und ich komm dann gleich wieder und erklär
61
    Τ:
62
    K:
          euch die aufgabe
63
    Τ:
          genau
64
    Κ:
          worum es geht den stift nehm ich mit
65
          sprechen um zu wissen dann wie es funktioniert, erst mal nicht in
    A:
66
          der
67
    K:
         << p >wo ist mein stift ach da>
68
    A:
         ups
69
    T:
          was
70
    A:
          da kommt ne neue
71
          oh das kommt man darf also nicht nach oben oder unten irgendwo
          raus, << f >aua> und man darf da nicht gegen
72
73
          was warum ((greift kurz zur Maus))
    A:
74
         man darf da nicht gegen das ist schon mal dumm
    T:
75
         wogegen darf man nicht?
    A:
76
         irgendwo gegen diese blauen
    T:
77
    A:
          ach so man muss nen weg finden;
78
         ich weiß noch nicht so genau was ich finden muss, ah
    т:
79
    A:
          spielt man das zu zweit? oder [das geht wahrscheinlich gar nicht]
80
    Т:
                                        [und das ding verändert sich immer]
81
          oh weiß ich nicht
82
    A:
          das ding verändert sich
83
    Т:
          du musst glaube ich nen labyrinth heraussuchen
84
          schon klar wenn du runter gehst kommst du dann immer wieder da
85
         raus, geh doch mal hoch
86
    T:
          worum verändert sich das ganze ding wo muss ich denn raus
87
    A:
13:07
          da oben hin muss ich/ da hin ((zeigt auf den Bildschirm)) (--)
89
          das ist aber dumm ich komm hier gar nicht weg jetzt
90 A:
          warum kann der nicht hoch?
91 T:
          jaa weil ich komm hier nirgendwo durch ich muss warten bis sich
92
          das ding verändert; jaa
93
          was denn, (--) oh eine
   A:
94
    Т:
          ups sorry ich hab keine mehr du bist dran ((lacht))
95
          scheiße
    A:
96
    Τ:
          dreimal nicht spielen konnte zum drittenmal (.) soll ich mal
97
          treten? auf/ auf play ((T rückt weg, A rückt näher an den
98
          Laptop))
99
   A:
          hm
```

```
100 T:
         << gedehnt >los>
101 A:
         wo bin ich?
102 T:
         da unten immer; weg da uah (.) jetzt << steigerndes Sprechen
103
         >hoch hoch fest geradeaus>
104 A:
         oah
105 T:
         oh schade schade
106 A:
         nicht schlecht
107 T:
         das kennen wir ja das ist nicht du/ du musst wieder warten bis
         die hier (.) irgendwo so ein kringelteil verändern weil wie das
108
         verrückte labyrinth du hast praktisch immer/ genau jetzt kommst
109
          du auch noch nicht ganz weit weg ne, irgendwo noch
110
111 A:
         das ist schon mal scheiße
112 T:
          ((lachen)) << rhythmisch >nenenenene> ((lachen)) (.)
113
          [vielleicht dann]
13:08
114 A:
          [dann/]
115 T:
         da unten raus dann
116 A:
         << genervt >na super>
117
         kommst du immer wieder alleine zurück, ganz schön blöd
118 A:
         scheiße
119
    T:
         ((lacht)) << betont unbetont >toll>
120 A:
         oh der muss aber auch/ wie wär es mit nem JOYstick den kann man
121
         wenigstens bedienen
122 T:
         ja besser ist das
123 A:
         oh no
124 T:
         an das ding musst du dich gewöhnen das ist nen bisschen blöd
125
         jetzt bin ich wieder dran ((A rückt weg))
126 A:
         ((verzieht das Gesicht)) ich wette mit dir dass die kamera schon
127
         aufnimmt
128 T:
         kann ja sein
129 A:
         (--) quasi und das/ hast du jetzt zwei leben, (.) ach so
         insgesamt hat man wahrscheinlich nur drei ne, oh gut geht ah
130
131
         schade
132 T:
         nöö
133 A:
         ah schade; wenn nur die blauen kugeln wären fänd ich das schon
134
         schwer genug
135 T:
         jaa ((lacht)) (--) scheiße zur seite (--) oh das war es schon
136
         wieder ((lacht)) das ist aber knapp du mensch
137 A:
         kann man wirklich nicht mit der maus gehen
13:09
138 T:
         nein das geht nicht es sei denn warte mal (.) nee der cursor ist
139
         halt einge/
140 A:
         schick mal/ doch der cursor ich klick den mal auf die maus da ist
141
         der (.) klick den mal auf die maus ((zeigt auf den Bildschirm))
142 T:
         das ist an den pfeilen hier
143 A:
         zu klein
144 T:
         so geht nicht kannst ja nen dings/ kannste anschließen nen
145
          joystick gibts ja noch
146 A:
         << f >uah scheiße> verdammt
147 T:
         jaa voll da oben da sind ja mehr kugeln ist doch scheiße ist das
148
         doch blödes spiel ((lacht))
149 A:
         (--) tja schon nicht schlecht wenn man am anfang nicht weiter uah
150
         da ist es (dicht) ah
151 T:
         ((lacht))
152 A:
         uah
         das ist aber RElativ äh (.) schwierig ist da irgendwie
153 T:
154
         durchzukommen
155 A:
         eben, ((K, kommt rein, zu K)) das ist ja nicht einfach ((T lacht,
         K auch)) mann mann
Instruktion der Schreibaufgabe
157 K: darf ich mal kurz unterbrechen?
158 T: äh nö ((lacht))
159 K:
         und zwar sollt/ ((stellt sich zwischen A und T)) ist es eure
```

```
160
          aufgabe jetzt ihr sollt eine spielanleitung zu dem spiel ibspider
161
          schreiben
         oh ((streicht sich übers Kinn))
162 A:
13:10
163 T:
          ah ja
164 K:
          und zwar solltet ihr die spielanleitung dem spiel als hilfe
165
          beigefügt ((guckt zu A und T))
166 T:
          zusammentragen
167 K:
          genau und ähm diese spielanleitung soll für kinder im
168
          grundschulalter sein
169 A:
170 T:
          oh für das spiel ((lacht, zeigt auf den Bildschirm))
171 K:
172 T:
          [die armen]
173 A:
          [die sind gut]
174
          die sind besser als wir bestimmt
175 K:
          ja/ genau/ ihr sollt diese spielanleitung zusammen schreiben das
176
          heißt euch über formulierungsentwürfe und planungen und so weiter
177
          miteinander verständigen
178 A:
          hm ((T greift sich einen Stift))
179 K:
          und habt für die aufgabe eine stunde zeit ähm ich sitz nebenan
180
          also wenn ihr vorher fertig seid oder fragen habt hier ist noch
181
          mal genau die aufgabenerklärung ((legt den Aufgabenzettel auf die
182
          Tastatur))
183 T:
          hm=hm
184 K:
          und wollt ihr noch was anderes haben außer dem wasser oder,
185 A:
186 K:
         tee,
    T:
187
         nee ist schon okay
188 K:
         kann ich schon mal wieder mitnehmen die bogen
189 T:
190 K:
         ((sammelt die Einschätzungsbögen ein)) ach so und schreiben könnt
191
         ihr es entweder im word pad im computer ((zeigt auf den
192
         Bildschirm))
193 T:
         hm
194 K:
         und da sind auch noch andere möglichkeiten da könnt ihr technisch
195
         nutzen was ihr wollt oder auch papier und stift das ist ganz euch
196
          überlassen
197 A:
          da können wir es [gleich in den pc]
198 T:
                           [dann geben wir es gleich in den computer]
199
         das musst du dann ja eh wieder reintragen ne,
200 K:
         ah ((lacht und geht raus))
201 T:
          (?) (oder) hat sie hier irgendwo dings liegen
202 A:
          ich les noch mal vor ja,
13:11
203 T:
         ja; hat sie word hier irgendwo liegen siehst du da was von?
204 A:
         nee; geh doch rüber in (?)
205 T:
         jа
206 A:
         also << liest >bitte schreiben sie eine spielanleitung zu dem
207
          spiel ibspider die spielanleitung soll dem spiel als hilfe
          beigefügt werden das spiel soll für kinder im grundschulalter
208
209
          sein für die aufgabe haben sie eine stunde zeit und ich möchte
210
          sie bitten handschriftliche notizen am ende der aufgabe
211
          abzugeben> also falls wir noch was so notieren
212 T:
         eigene dateien arbeitsplatz diskette
213 A:
         windows
214 T:
         windows 98 (systemsteuerung) (--) stopp noch was
215 A:
         geh doch mal über die festplatte
216 T:
         über die festplatte was denn für ein ding?
217 A:
         eigene dateien
218 T:
         nein das ist ja nicht windows
219 A:
          ja kann man nicht rein ne,/ windows kann/ da unten ist windows
220
          hier/ ((zeigt auf den Bildschirm)) kannst du/ da wird word auch
```

```
221
         liegen oder?
222 T:
         wir könnten gleich (---) festplatte was für ne größe bilder; text
223 A:
         jetzt wollen wir doch mal bei windows/ windows da << f >stopp
224
         mal> da war doch gerade/ was hast du jetzt gemacht?
         finger weg ((lacht))
225 T:
226 A:
         da war doch rechts doch ((zeigt auf den Bildschirm)) gerade word
227
         dabei oder hab ich das falsch gesehen?
228 T:
         was? habe ich nicht gesehen keine ahnung
229 A:
         ja [hast du schnell bewegt]
230 T:
            [ich hab gar nichts gemacht]
231
          gar nichts bewegt
232 A:
         nein
233 T:
         ne von der hand kann ich ja da dran
234 A:
         word fängt mit w an
235 T:
         wart mal vielleicht so das startmenü haben (.) programme
236 A:
         programme
237
         zum start gehen finde ich ziemlich (?) warte mal kurz (---) ich
    T:
238
         mach das nen bisschen einfacher (--) programme (--) das ist (?)
239 A:
         also auf (?) word für windows kann ich nicht
13:13
240
         lustige anordnung (4) sierra bildprogramme (--) ich würd sagen
241
         die ham das überhaupt nicht/ die ham kein word drauf
242 A:
         kommunikation << f >eh stopp einen höher> (.) word pad,
243 T:
244 A:
         da können wir es reinschreiben << all >hat sie eben gesagt
245
         wir können
246 T:
         jа
247 A:
         es ins word pad reinschreiben oder nicht>
248 T:
         echt, aha
249 A:
         warum ist doch egal
250 T:
         oh ja okay nehmen wir den
251 A:
         wer schreibt?
252 T:
         ist mir egal soll ich? ((nimmt den Computer zu sich rüber))
253 A:
         okay also das spiel heißt ibspider das können wir erst mal oben
254
         drüber schreiben ne, ((guckt auf den Aufgabenzettel, der links
255
         neben ihr liegt)) (--) i punkt b punkt gehört glaube ich zum
256
         namen ach so stimmt/ ah gut für das spiel oder ja
257 T:
         und was kommt
258 A:
         klein i punkt klein b punkt << betont >groß> spider (--) so
13:14
259 T:
         okay
T: spielanleitung für i.b.Spider
         erst mal vielleicht was man bei dem spiel sieht
260 A:
261
         hm (.) oder ((gucken sich an)) dieses spiel ist ähnlich aufgebaut
262
         wie pac man/ ja obwohl bringt ja nichts mit zu vergleichen mit
263
         anderen spielen wenn die kein bewusstsein haben wenn die die
264
         anderen spiele nicht kennen
265 A:
         doch es bringt schon was wenn die das kennen
266 T:
         ja aber << gedehnt >wenn>/ gehen wir erst mal davon aus dass die
267
         kinder noch gar nichts weiter
268 A:
         okay bei diesem spiel [handelt es]
269 T:
                                [im grundschulalter kennen]
270
         sie vielleicht noch keinen computer wer weiß
271 A:
         hm=hm,
272 T:
         okay
273 A:
         also erst mal könnte man vielleicht schreiben worum es in dem
274
         spiel geht dass es
275 T:
         ja ein labyrinth
276 A:
         ein labyrinth und es geht darum von einem zum anderen zu kommen
277 T:
         genau (--) ja oder ziel des spiels ist es
278 A:
         ja gut
279 T:
         genau
T: Ziel des Spiels ist es
```

```
280 A:
          hm (.) kannst ihn auch zu dir drehen wenn du willst
281 T:
          ((dreht den Laptop in seine Richtung)) (.) ja da siehst du ja
282
          nichts das ist ja quatsch was
13:15
283 A:
          ist doch egal; guck mal wir haben zwei becher ((lachen, nimmt
284
          sich was zu trinken)) (--) oh ((hat Probleme, die Flasche auf zu
285
          machen))
286 T:
          ja jetzt kriegst du deine flasche nicht auf, (.) ziel des spiels
287
          ist es eine äh
288 A:
          spinne
289 T:
          genau (--) eine äh
290 A:
          spinne/ kannst ja in klammern englisch spider (--) << p >englisch
          doppelpunkt> (--) musst du klein schreiben;
291
292 T:
          echt?
293 A:
          in englisch wird es klein geschrieben na ja
T: eine kleine Spinne (englisch: spider)
          << p >hm=hm=hm> eine kleine spinne
295 A:
          ey das ist geil dass ist französisch ((dreht die Flasche))
296 T:
          spinne durch ein/ französisch da steht carolinen brunnen
297
          [drauf ((guckt auf die Flasche, gucken sich an))
298 A:
          [ja das ist sehr]
                           [bielefeld echtes bielefelder wasser]
299 T:
300 A:
                           [französisch]
301
          ist ja gut; also ziel des spiels ist es
T: durch ein
302 T:
         [manno]
303 A:
         [eine kleine]
304
          spinne durch ein labyrinth
13:16
305 T:
          labyrinth laby
306 A:
         ypsilon r i n t
T: labyrinth
307 T: ri
         ri ja genau schreibt man nicht so oft labyrinth äh
308 A:
          zu
309 T:
         zu leiten
310 A:
          hm
T: zu leiten
311 T:
        punkt ähm
312 A:
         jetzt dabei hindern/
313 T:
         ich moment
314 A: oder erst dass man mit den/ erst die schwierigkeiten oder erst
315
          dass man mit den cursor tasten hoch und runter gehen kann ((zeigt
316
          auf den Bildschirm))
317 T:
          mit den cursor tasten machen wir später noch
318 A:
          weil du musst ja auch sagen/ ja das ist die frage wann wir das
319
          sagen/ wie man die leitet ne
320 T:
          hm
321 A:
          das würde dazu ganz gut passen finde ich dabei
322
    T:
          das in einem satz dann oder so
          ja oder als nachfolgenden satz dabei/ (.) nee wird zu lang das
323
    A:
324
          müssen kinder nicht so lange verschachtelte sätze
325 T:
          dies ist eine äh kleine spinne mit hilfe oder/ mit hilfe der
326
          cursor tasten
327 A:
328 T:
          eine spinne i b spider
329 A:
          aber cu/
330 T:
          [mit hilfe]
331 A:
          [wissen kinder]
332
          was cursor tasten sind oder mit der hoch runter/ mit den
333
          pfeiltasten
334 T:
          pfeiltasten gibts hier überall ((zeigt auf die Tasten))
335 A:
          also sagen wir cursor tasten in der hoffnung dass die das kennen,
336
          also
```

```
337 T:
          das muss man denen dann noch so beschreiben
338 A:
          hm okay mit hilfe der cursor tasten, soll ich mal tippen ich kann
339
          das schneller
13:17
340 T:
          echt?
341 A:
          hm
342 T:
          kannste
343 A:
          hm ja
344 т:
          ja ich meine kannst du tippen? du kannst tippen?
345 A:
          ja ein bisschen ich kann nicht richtig
346 T:
          ja weil du sagst
347 A:
          ich kann nicht richtig tippen
348 T:
          ja ich sage ja ich hab verstanden kannst du/ also mach
349 A:
          ich dachte das wär ne frage gewesen
350 T:
          nee nee
351 A:
         also cursor so ne
352
    T:
         jа
353 A:
          sind wir so
354 T:
          bindestrich taste
T: mit Hilfe der Cursor-Tasten
355 A:
         können wir in einem wort oder?
356 T:
         ist vielleicht übersichtlicher mit bindestrich
357 A:
        okay; mit hilfe der cursor tasten durch ein labyrinth zu leiten
358 T:
         okay ähm (--) das labyrinth verändert sich dabei
359 A:
         oder das labyrinth verändert
360 T:
         oder die/ oder die wege des labyrinthes äh verändern sich
361
          ständig;
362 A:
          während des spiels verändern sich die
363 T:
          ja; genau; wie schreibst du genau?
364 A:
          ich weiß es nicht
365 T:
         << h und all >ich kann das schneller> ja das ist eben mit
366
          der geschwindigkeit nämlich ne ((lacht))
367 A:
          nee das braucht der cursor zu lang das ist
368 T:
          ja eben eben eben ((lacht))
369 A:
          << tief, imitierend >was jetzt>
13:18
370 T:
          du drückst das unten immer drauf
371 A:
          warum hab ich jetzt nen blauen pfeil da?
372 T:
          du darfst da unten nicht draufdrücken mit deiner hand
373 A:
          ach so, << p >okay> (.) während des spiels ne?
374 T:
          ja, während des
375 A:
          wollen wir es einfach nur (ziehen)? ist ungewohnt
376 T:
377 A:
378 T:
379 A:
         einfach nur auf den pfeil,
          ich weiß
          also während des spiels
380 T:
          verändert sich oder verändern sich die wege des labyrinthes
381
          (.) ständig an sich (--) wege groß ja das ist nur auf
382
          geschwindigkeit ((lacht)) die qualität zählt auch << abgesetzt</pre>
383
          >schon> (.) so
          die wege des labyrinth
384 A:
T: Während des Spiels verändern sich die Wege des Labyrinthes ständig
385 T:
386 A:
          (--) na ja wollen wir mal nen schönen genitiv
387 T:
          jaaha ((lacht))
388 A:
          verändern sich/ ja ständig ne?
389 T:
          jа
390 A:
          ständig
    T:
391
          punkt
13:19
392 A:
          ähm (4) soll man noch/ als erklärung weil es ja nun für kinder
393
          ist dazuschreiben ähm ähm das man plötzlich in einer sackgasse
394
          landet wo eben noch ein weg war oder so das man das kurz
```

```
395
         erläutert
396 T:
        ja doch
397 A:
         wie schreiben wir das während des spiels verändern sich die wege
398
         des labyrinthes ständig (--) wo eben noch ein weg war kann
399
         plötzlich eine sackgasse sein
400 T:
         ja das klingt gut ich sag gar nichts mehr
401 A:
          jetzt?
T: Wo eben noch ein Weg war kann
402 T: oder kann plötzlich für ein kleines kind
403 A:
         ist besser weil jetzt das ist dann nur auf den moment bezogen
404 T:
        ja eben erste klasse genau
T: plötzlich eine Sackgasse sein
405 A:
         SO
406 T:
         hm, ähm außerdem ver[sperren]
407 A:
                              [ein absatz]
408 T:
         was warn denn das für kugeln diese blauen?
409 A:
        blaue kugeln
410 T:
        waren das wirklich nur kugeln oder hatten die nen bestimmtes
411
         muster oder warn das irgendwelche?
412 A:
         ich mein das warn nur blaue kugeln und blinkten die vielleicht
413
         noch
414 T:
         nee ich hab überlegt ob man die irgendwie nennen kann oder so
415
         (--) gibt es natürliche feinde für die spinne wollen wir mal kurz
416
         gucken?
417 A:
         wir müssen auch erwähnen
418 T:
        wir können ja das schon mal abspeichern eigentlich ne? ((greift
419
         zur Maus))
420 A:
         ja wir müssen auch [kannst du auch einfach
421 T:
                            [datei speichern]
422 A:
         auf diskette
423 T:
         unter eigene datei dokumente nennen wir das mal anleitung
424 A:
         dokumente dok spielanleitung für ibspider
425 T:
         machen wir einfach nur anleitung tim annika
426 A:
427 T:
        oder projekt tim annika oder irgendwas ach so hier guck mal tim
428
         karl ja nehmen wir einfach tim annika
429 A:
         (--) tim ann oder die
430 T:
         wär dir annika tim lieber
431 A:
         nein ist okay
432 T:
         schön ((A lacht))
433 A:
         willst du noch mal ins spiel reingehen oder wollen wir
434 T:
         ja; das können wir hier klein machen
13:21
435 A:
         hm; du willst nur noch mal spielen
436 T:
         blaue kugeln
437 A:
         ja aber die sind verdammt schnell
438 T:
         jаа
439 A:
         wir sollten vielleicht doch erwähnen ((zeigt auf den Bildschirm))
440
         [dass das kreuzungspunkte]
441 T:
         [sind das wasserblasen]
442
         sind das wasserspinne was heißt denn überhaupt ib
443 A:
         weiß ich nicht
444 T:
         ((räuspert sich)) hm sind das kanonenkugeln hier/ nee/ ((zeigt
         auf den Bildschirm)) was sind denn das/ wasser ist das hier oben
445
446 A:
         stimmt das ist wasser
447
    T:
         wasser
448 A:
         das sind wasserhähne wo dann die tropfen
449 T:
         genau
450 A:
         rausfallen
451
    Т:
         jа
452 A:
         oder auch reingehen ähm
453
         hm (--) dann ist das ganze ein kanalisationsrohr ne?
    т:
454 A:
         wahnsinn aber das müssen die kinder ja nicht wissen
```

```
455 T:
        nee eben
456 A:
         das sind räder und kugeln
457 T:
458 A:
         und dazw/ diese blauen wasserpunkte (--) << p, geheimnisvoll
459
         >und die labyrinthenspinne> und das die/ die wege sich auch immer
460
         an diesen kreuzungspunkten verändern aber ist das auch wichtig?
461 T:
         das sehen sie sofort
462 A:
463 T:
         weißt du wenn die/ die dinger sich verändern das reicht ja
464 A:
         das könnte man vielleicht noch dazuschreiben ne? dass die sich
          verändern und zwar immer da wo diese
465
466 T:
         können wir ja später machen
467 A:
13:22
468 T:
         und unten wo sie/ wo die rohre enden da kommt die am ziel wieder
469
470 A:
          okay wir machen mal schnell das spiel beenden
471 T:
         hm das geht mit dem cursor hier und ansonsten muss nur noch
472
          versuchen
473 A:
         hier ()
474 T:
         ach so wollste das spiel beenden
475
    A:
          ja klar
476 T:
          ahh ((lacht)) jetzt versteh ich/ das läuft von da ohh das ist
          aber ne gefährliche ecke da oh oh oh oh das wäre aber
477
478
         ungefährlicher hier immer ganz unten mal lang zu schleichen ne?
479
          ((zeigt auf den Bildschirm))
480 A:
         das stimmt
481
         als da hoch zu laufen weil hier oben sind die wasserdinger siehst
482
         du weil von hier oben kommen die alle
483 A:
         ahh das mag sein
484 T:
         geh doch mal hier hin und wartest einfach bist du da
485
         rumgeschleudert wirst
486 A:
         da leg ich erst mal keinen wert drauf ((lacht))
487 T:
         wie ist denn das da vorne hin hahahaha
488 A:
         hab ich jetzt die ganze zeit? ich hab zeit so wie ich will ne?
489 T:
         ja; wir warten erst solange und gehen einfach dadurch dahinten
490
         hoch, das wäre sogar hahaha
491 A:
         das geht nicht
13:23
492 T:
          doch klar/ ((begleitet seine Ausführungen mit Zeigegeste auf dem
493
         Bildschirm)) da näher an das kreuz/ nein ich dachte wir meinen
494
         hier geradeaus unten lang eben nicht da hinten hoch sondern
495 A:
         ich dachte vielleicht doch; weil hier darf ich doch nicht hin
496
         oder
497 T:
498 A:
         da darf ich doch nicht hin ich muss doch da oben
499 T:
         ja aber du kannst doch hier runter und dann hier über den kreuz
500
         hier hoch und dann hinten hier bei dem kreuz dann hoch und links
501
          (--) ja da genau an dem kreuz kannst du dann warten
502
          [gefährlich gefährlich ja ja]
503 A:
         [das ist aber gefährlich vor allem wenn der dann da hier abbiegt]
         jajajaja das ist dann/ (.) wartest dann eben das hast du nicht
504 T:
505
         zu verlieren/ weck den da noch von unten ganz hoch
506
         << rhythmisiert >hmhmhmhm>
507 A:
         gleich hab ich
508 T:
         ohh
509 A:
         da hat der aber geschrieen
510 T:
         schade ja, da bist du platt was ((lacht))
511 A:
         << schreit >ahh> ich war nicht schnell genug/ okay
512 T:
         game over you are washed out ach ja genau guck mal
513 A:
514 T:
         wirst du weggewaschen das können wir nachher auch noch
515
          reinschreiben einfach um das nen bisschen kindgerechter zu machen
```

```
516
         irgendwie
517 A:
13:24
518 T:
         die trennung ist auch nicht so einfach okay hier
519 A:
         also
520 T:
         wo eine wegkreuzung kann plötzlich eine sackgasse sein (--) ähm
521 A:
         (.) verändern sich die wege an den punkten wo was weiß ich
         ständig wollen wir das nicht gerade in den satz einfügen
522
523 T:
         hm? was?
524 A:
         << Selbstdiktat >die wege des labyrinthes an den punkten komma
525
         ein rad mit einem kreuz dran>
T: an den Punkten, an denen ein Rad mit einem Kreuz ist ständig
526 T:
        wie mit einem kreuz
527 A:
        kreuz sieht trifft; hat;
528 T: sieht
529 A: ständig
530 T:
        komma
531 A:
         da ne?
532 T:
         hm
533 A:
         << p > wo ein hab ich da>
13:25
534 T:
         hm so super kindgerecht ist das auch noch nicht oder ist ja egal
535
         ist ja nur die
536 A:
         also
537 T:
         erste anleitung oder so
538 A:
         hm wo eben noch ein weg war kann plötzlich eine sackgasse sein
539 T:
         hm; (--) okay ähm ach so woran/ dabei
540 A:
541 T:
         versuchen oder/ dabei muss man ähm blauen wasser
542 A:
         das würd ich jetzt nen bisschen strukturieren das ganze
543 T:
         das würd ich später machen
544 A:
         das alles runterschreiben und dann strukturieren?
         ach so ich dachte erst das in paar z/ das als kurzbeschreibung
545 T:
546
         oder so was
547 A:
         das ist doch jetzt ziel des spiels obwohl das können wir schon/
548
         ich finde das müsste schon extra erst mal ziel
549 T:
550 A:
         so zack ablauf ist das ja nun quasi während des spiels so was so
551
         passiert
552 T:
         hm sonst hätte ich halt wie gesagt das als kurzbeschreibung
553
         genommen
554 A:
555
         aber ich weiß nicht ob wir dafür noch ne besonders lange
         beschreibung brauchen das ist ja/ die regel die sind ja
556
557
         eigentlich sehr einfach ne
558 A:
559 T:
         das geht ja einfach selbst/ eigentlich sehr schnell schon
560
          ((räuspert sich))
561 A:
         hm außerdem wollen wir zusätzlich/ ist es eine schwierigkeit/
562
         gibt es eine/ es gibt eine weitere oder äh zusätzliche
13:26
563 T:
         oder als besondere schwierigkeit
564 A:
565 T:
         (--) schwierigkeit (--) muss man/ MUS aha ((lacht))/ muss man den
566
         ähm wassertropfen
567 A:
         den wassertropfen ist doch schon << betont >nicht so gut> weil
568
         welche wassertropfen den kannst du nur sagen wenn die vorher
569
         vielleicht schon mal aufgetaucht/ den kleinen blauen ku/
570 T:
         gut muss man den/ muss man den blauen wassertropfen
571 A:
         muss man BLAUEN wäre dann ne? und DANN kann man die weiter
572
         beschreiben
573 T:
         okay
```

man blauen tropfen/ eigentlich blaue punkte und dann könnten wir

574 A:

```
immer noch beschreiben was die darstellen
576 T:
          ich glaube wenn wir schreiben blaue wassertropfen
577 A:
578 T:
          ist einfach auch bildlicher
579 A:
          okay
580 T:
          wegen der kinder wir haben ja auch geschrieben die kleine spinne
581
          und nicht das kleine [symbol]
582 A:
                               [das ist aber auch ne spinne]
583 T:
          das man mit dem cursor bewegen kann
584 A:
          hm das ist aber auch ne spinne
585 T:
          das andere sind auch wassertropfen
13:27
586 A:
          << gedehnt > na gut> ((T lacht)) blauen wassertropfen ausweichen
587
          ne?
588 T:
          ja << p >punkt>
589 A:
          ausweichen ein punkt?
T: als besondere Schwierigkeit mus -> muss man blauen Wassertropfen ausweichen
590 T:
         das können wir vielleicht unter unter ähm
591 A:
592 T:
          ich überleg gerade den ganzen absatz können wir äh entweder ähm
593
          unter schwierigkeiten oder hindernisse des spiels oder so was
594
          oder schwierigkeiten/ den ganzen punkt schreiben da unten
595 A:
          also machen wir hier (--) ziel doppelpunkt (--) du kannst ja
596
          nachher noch anklicken und äh [reihenfolge ändern]
597 T:
                                        [ja genau das kann man noch]
598
          formatieren und so was kann man ja immer noch, eben
T: Ziel:
599 A:
          schwierigkeiten
600 T:
         hm
601 A:
          ja ähm als besondere schwierigkeit muss man blauen wassertropfen
602
          ausweichen die ständig nachgefüllt werden oder die sich in
603
          schnell bewegen durch das labyrinth
604 T:
          oder die aus dem oberen bildschirm/ die oder nee/ die ähm von
605
          den/ aus den wasserkränen [oben am bildschirm oder die]
606 A:
                                    [dann machen wir nen neuen satz]
607 T:
          jaja nee klar
13:28
608 A:
          die wassertropfen
609 T:
          oder einfach nur diese
610 A:
          (--) find ich schöner stillischt/stillistisch aber ist das für ein
611
          kind schöner oder einfacher? diese
612 T:
          stimmt; warte mal << liest >als besondere schwierigkeiten den
          blauen wassertropfen ausweichen>
613
614 A:
         oder sie kommt/ sie
615 T:
         ja sie; sie werden aus oder sie
616 A:
         oder am oberen bildrand befindet sich eine ganze reihe von
617
         wasserhähnen
618 T:
         oder vielleicht doch in einem satz
619 A:
         nee das wird zu lang; kurze sätze die es in sich haben
620
          (--) << liest >als besondere schwierigkeit muss man blauen
621
          wassertropfen ausweichen>; ich würde erst mal sagen was die tun
622
          die bewegen sich so und so und dann kann man sagen immer wieder
623
          oben aus dem wasser tropfen << p >werden die rausgedingst>
624
          oder dann haben wir das problem nicht dass wir immer alles in/
625
          bei den schwierigkeiten noch mal erklären
13:29
626 T:
627 A:
          das wir ganz zu anfang noch mal vor dem ziel des spiels erklären
628
          wie sieht das spielfeld aus dann können wir nur noch sie und
629
          diese und zu sagen von da oben, wollen wir das mal machen?
630 T:
631 A:
          also ähm darstellung oder überschrift brauchen wir ja nicht
632
          wobei es wird ja besser wenn wir einmal durchgekommen sind noch
```

```
nen zweiten level geben; ne? der sieht ja wahrscheinlich wieder
634
          anders aus
635 A:
         aber den kennen wir ja nicht wir sollen dafür jetzt
636 T:
         hm,
637 A:
         ne anleitung
638 T:
         für DAS spiel
         also DIE oberfläche
639 A:
640 T:
         << p >ja?>
641 A:
         oder sollen wir zubehör schreiben oder
642 T:
         oder nach dem ziel des spiel oder nee
643 A:
          [vorher vorher]
644 T:
          [aufbau des labyrinthes]
          zum beispiel nee ich überleg gerad aufbau des labyrinthes ist ja
645
646
          auch noch nicht so
          hmhm einfach spielanleitung für spider und dann erklären wir
647 A:
648
          spider muss ja nichts davor stehen und dann einfach ziel des
649
          spiels dedeldedelded ne?
13:30
650 T:
          es gibt halt nen ersten level oder der erste level sieht so und
651
          so aus [und zum zweiten level haben wir es nicht geschafft]
652 A:
                 [zum ersten kannst du nie machen/]
653
          können wir ja nicht von einem/
654
          vom ersten oder zweiten sprechen
655 T:
         stimmt ja
656 A:
          sagen wir mal auf der bildfläche oder auf dem bildschirm sieht
657
         man oder das spiel besteht aus
658 T:
         (--) also ich hab halt immer das problem damit wenn es jetzt ein
659
          zweiten level gibt oder so und der sieht ganz anders aus
660 A:
         ja aber DEN sollen wir nicht beschreiben wir sollen nur
661 T:
         ja gut
662 A:
         für das << p >was wir gespielt haben die beschreibung liefern>
663 T:
         gut
664 A:
         wie fangen wir die formulierung an? das spiel besteht aus fand
665
         ich schon gar nicht so schlecht
666 T:
         hm
667 A:
        oder zum spiel gehören
668 T:
         oder der/ der spielplan
669 A:
          sehr gut
T: Der Spielplan
670 T:
         spielplan besteht
671 A:
         hm
672 T:
673 A:
        aus einem labyrinth von rohren
          ja das ist gut da kommt dann auch mal
T: besteht aus einem
674 T:
         jа
13:31
675 A:
          deutlicher raus was es ist ne?
676 T:
         labrünith
677 A:
          labyrinth haha
T: Labrünith -> Labyrinth von Rohren
         ja gut ding braucht weile ((lacht)) strike ((nimmt sich was zu
678 T:
679
          trinken))
680 A:
         rohren
681 T:
         aus rohren oder aus wasserrohren sogar
682 A:
         oder rohren die durch wasseranschlüsse am oberen bildrand
683 T:
         ja genau
684 A:
         aufgefüllt werden
685 T:
         hmm oder nee einfach nur mit (--) mit wasserkränen
         wasserhahn oder wasserkräne was ist eher bekannt für ein?
686 A:
         wasserhähne oder wasserkräne hm
687
688 T:
        kann man auch machen ja
689 A: kräne überhaupt mit h?
          schreib wasserhenne ((lachen))
```

```
691 A:
          << Selbstdiktat >wasserhähnen am oberen bildrand> in der
          beschreibung nachher können wir nämlich sagen dass durch diese
693
          wasserhähne was kommt
T: Wasserhähnen am oberen Bildrand
13:32
694 T:
          ich überleg gerade/ hähne am oberen bildrand oder wollen wir das
695
          irgendwie bildlicher ausdrücken am oberen
696 A:
          (--) << p >am oberen eingang des labyrinthes> ja aber das sind
697
          ja dann mehrere eingänge jetzt
698 T:
          also ich würde es jetzt glaube ich nicht unbedingt als bildrand
699
          nehmen ich würd es irgendwie mit dem spielplan
700 A:
          ja am oberen rand
701 T:
         jа
702 A:
         ver/
703 T:
          genau
704 A:
          der spielplan besteht aus einem labyrinth von rohren mit
705
          wasserhähnen (--) << zögernd >am oberen rand>
706 T:
          punkt erst mal
707 A:
          das hört sich komisch an aber egal
708 T:
          stimmt (.) durch nee
          startpunkt ist rechts unten zielpunkt ist links oben das ist ja
709 A:
710
          schon mal wichtig
711 T:
          (--) ja aber da würd ich aber nicht sagen startpunkt sondern was
712
          weiß ich die spinne
713 A:
          die spinne ((A will trinken, greift den Becher, stellt ihn dann
714
          allerdings wieder zurück))/ also ja na gut dann kann man
715 T:
          oder die kleine spinne befindet sich äh
716 A:
          spielfigur ist
717 T:
          ja genau (.) einfach die spielfigur sogar
718 A:
          hm
719 T:
         oder deine spielfigur
T: Die -> deine Spielfigur
13:33
720 A:
          << betont >ja> genau das können wir auch machen persönliche
721
          ansprache
722 T:
723 A:
          deine spielfigur
724 T:
          ist eine kleine einsame spinne ((lacht))
725 A:
          kleine?
T: ist eine kleine Spinne,
726 T:
         ja; kleine hat irgendwie was
727 A:
         ja;
          irgendwie ist das so ne ich bin der große junge der computer
728 T:
729
          spielen darf
730 A:
          man muss auch sagen dass du drei leben hast
731 T:
          jа
732 A:
          ist eine kleine spinne
733 T:
734 A:
          komma die rechts unten im bild startet/ wobei das ist schon
735
          wieder verlauf des spiels
736 T:
          nee das hat ja noch nichts
737 A:
          eine spinne
738 T:
          oder die/ oder die rechts unten ihr nest hat oder (--) die rechts
739
          unten gefangen ist oder die/ die äh
740 A:
          ja da kriegen wir ja jetzt schon wieder verlauf/ ((T hustet)) ist
741
          eine kleine spinne also erst mal versuch/ versuchen wir erst mal
742
          nur zu beschreiben
13:34
743 T:
          jа
744 A:
          der spielplan besteht aus dem labyrinth mit rohren und
745
          wasserhähnen am rohr/ mit rohren ein labyrinth von rohren und
746
          wasserhähnen am oberen bildrand deine spielfigur ist eine kleine
```

spinne (.) zusätzlich gibt es noch blaue punkt/ oder

747

```
748
         wassertropfen
749 T:
         moment oder die rohre sind verbunden
750 A:
         das müsste dann [in den satz davor]
751 T:
                          [oder/ oder an einigen]
752
          stellen/ ah weiß nicht/ ach so doch/ doch klar; ja;
753 A:
754 T:
          hat die oder ja an einigen stellen/ an einigen (--) << betont
755
          >an einigen> ((grinst, korrigiert)) wenden sich die rohre durch
756
          äh (--) wie nennt man denn solche
13:35
757 A:
          kreuzungen
T: An einigen Stellen sind die Rohre durch
          veränderliche/ ja eben nicht/ das sind ja keine besonderen kreuze
759
          es gibt ja auch normale kreuze die eben nicht zu so einem
760
          umzugskastenbild << betont >transformerkreuze> nein
761 A:
          aber da wo sie wirklich miteinander verbunden sind halt/ sind
762
          diese dinger ja nicht mehr nur an den stellen wo die sind
763
          kann/können wieder welche entstehen
764 T:
          hm? was?
765 A:
          ich wollte gerade sagen die sind ja nicht an allen
766
          wegverbindungen
767 T:
         nee eben
768 A:
         [diese runden dinger (--) diese]
769 T:
          [das sind ja im prinzip an manchen/]
770
          diese runden teile sind ja nur an manchen teile/ an manchen
771
          stellen
772 A:
          genau
773 T:
          und bleiben auch immer nur da und nur da verändern sie sich nur
774
          da drehen sie sich und bilden praktisch neue wege
775 A:
          jaa
          sind die rohre durch äh
776 T:
777 A:
          symbole
778 T:
          (---) jaa mal überlegen wie man das irgendwie nennt ((räuspert
779
          sich))
780 A:
          kreise
781 T:
          was haben wir denn unten geschrieben? ((A stöhnt)) ein rad
782
          [mit einem kreuz]
13:36
783 A:
          [mit einem kreuz]
784 T:
          (.) ist halt einfach durch ein kleines rädchen verbunden oder?
785 A:
786 T:
         rädchen oder durch eine/ durch ein verbindungsrad
787
          was ist ein verbindungsrad wird ein kind fragen
    A:
788
         das wird ja später erklärt bei den verbindungsrädern
789 A:
         durch ein << all >kreis mit einem kreuz? (.) durch einen
790
          viergeteilten kreis>
791
    T:
         einen viergeteilten kreis?
792 A:
          ja in vier tortenstücke aufgeteilt das ist
793
    Т:
          ja dann würd ich aber nen kreis mit nem kreuz schon eher also
794
          schon einfacher finden oder und dann einfach/ und dann lieber nen
795
          rad
796 A:
          ich find kreis immer am einleuchtendsten weil es nen rundes ding
797
         ist
798 T:
          ist nen rad auch
799 A:
         hm (.) also was nun
800 T:
         vor allem nen rädchen würd einfach auch besser zu dem labyrinth
801
         passen ne? mit den rohren und kleinen rädern da drin, oder so
802
          wobei irgendwie
803 A:
         hier unten nur noch räder schreiben
13:37
804 T:
         rohre durch ein rad mit einem
T: ein Rad mit einem Kreuz
805 A: weil kreuz das find ich nicht so unwichtig ()
```

```
806 T:
         jaja jaja
807 A:
         rohre durch ein rad mit einem kreuz
         verbunden
809 A:
         nee verbunden sind sie ja nicht an der stelle
810 T:
         doch
811 A:
         nein
812 T:
         erst mal schon die sind erst mal
813 A:
         nein eben nicht da wo das rad mit dem kreuz ist sind sie NICHT
814
         verbunden ((zeichnet das Rad in der Luft mit ihren Fingern nach))
815
         erst wenn das verschwindet entsteht ne verbindung das ist ja der
T: PUNKT
816 T:
         das kreuz verschwindet ja nie
817 A:
         natürlich an der stelle wo du ne wegkreuzung plötzlich hast ist/
818
         verwandelt sich das kreuz in diese wegkreuzung
819 T:
         ich meine das bleibt da schon
820 A:
         sonst könntest du ja die kreuzung nicht mehr sehen
821 T:
         nein nein das ding dreht sich einfach nur
822 A:
         ia es [dreht sich]
         und du [kommst auf der anderen] seite wieder raus
823 T:
824 A:
         und die/ indem es sich dreht ent/
         ((hat i.b.Spider wieder geöffnet)) nee du kommst ja auf der
826
         anderen seite wieder raus ((zeigt auf den Bildschirm)) hier achte
827
         mal auf dieses kreuz hier unten meinetwegen (---) das kreuz
828
         bleibt da
829 A:
         obwohl und ich hab immer gedacht
830 T:
         aber da sind die rohre auch wieder nicht mal richtig miteinander
831
         verbunden da durch ne?
832 A:
         ahh
13:38
833 T:
         die sind zwischen den rohren im prinzip
834 A:
         sind s/so ne art schleusen ne? die sich drehen und dann kommt
835 T:
836 A:
         sogar wow gut; das hab ich so gar nicht gesehen
837 T:
         stimmt
838 A:
         ich hab gedacht
839 T:
         ich hab auch gedacht
840 A:
         dass sich die verwandeln in ne wegkreuzung plötzlich
841
    T:
         nene
842 A:
         ach so das heißt äh dann bist du
843
         [auf der anderen seite/ bist du dann auch wieder]
844 T:
         [die drehen sich praktisch]
845 A:
         gefangen
846 T:
         und dann/ genau; genau ja
847
    A:
         hm; okay;
848
         hier ist noch nen pfeil das können wir noch nennen sonst
    т:
849 A:
         start der stern ist markiert und es macht son blup geräusch immer
850
         wenn wasser
851 T:
         hm; nightmare ähm
852 A:
         okay; wollen wir das mal schließen
853 T:
         die spinne/ wie können wir denn das ding da oben nennen
854 A:
         stern; zielpunkt;
855 T:
         ja der zielpunkt ist markiert durch äh genau
856 A:
         okay ((klatscht in die Hände))
857 T:
         oder der ausgang des layrinthes jaja
858 A:
         ach so ausgang des labyrinthes ausgang/
859 T:
         nene genau
860 A:
         augangspunkt dachte ich
861 T:
         hm
13:39
862 A:
         start und ziel ist glaube ich aber am leichtesten oder nicht also
863 T:
         [das denke ich]
864 A:
         [der spiel]
865
         plan besteht aus einem labyrinth mit wasserhähnen am
```

```
866
          oberen rand an einigen stellen sind die rohre durch ein rad mit
867
          einem kreuz
868 T:
          das sind sie bloß ja nicht richtig verbunden oder?
869 A:
          markiert; [äh durch/ (--) an einigen]
870 T:
                    [an einigen stellen auf dem spielplan]
871
          befinden/ oder an einigen stellen zwischen den rohren befinden
872
          sich äh das ist ja im prinzip/ zwischen den rohren verbinden sich
873
T: an einigen Stellen [Korrektur sind die Rohre durch ein Rad mit einem Kreuz -> zwischen
den Rohren
874 A:
          oder sind die rohre durch ein rad mit einem kreuz ähm verbunden
875
          kann man schon sagen in dem moment wo sich ein rad dreht kann man
876
          die seite wechseln kann man ((zeichnet das mit den Händen in der
877
          Luft nach))
878 T:
          ja wobei verbunden das klingt irgendwie so als wenn du da durch
879
          könntest ne.
880 A:
          jа
881 T:
          lass uns lieber was weiß ich zwischen den rohren [befinden sich]
882 A:
                                                           [befinden sich]
883
          an einigen stellen befinden sich ne,
884 T:
          ja; wollen wir dann an einigen stellen zwischen den rohren
885 A:
          befinden sich nur zwischen den rohren ist keine ordentliche
886
          formulierung oder
887 T:
888 A:
          an einigen stellen befinden sich so und so zwischen den rohren
889
          oder an einigen stellen zwischen den rohren befinden sich ich
890
          find das nicht so schön
13:40
891 T:
          mir egal ist mir egal
892 A:
          okay
893 T:
          da bestehe ich nicht drauf << p >befinden sich genau>
894 A:
          diese symbole ne, (.) ich find gevierteilt/
895 T:
          kann man nicht
896 A:
          geviertelte/ viertelte/ geviertelte kreise find ich immer noch am
897
          einleuchtendsten
898 T:
899 A:
         aber räder?
900 T:
          ich ver/ ich überleg nur gerade ob man die noch anders nennen
901
902 A:
          das ist wie so verschlüsselt
903 T:
          verbindungsräder schleusenräder oder oder wie nennt/ kann man
904
          denn so was nennen wenn son teil was sich dann hinterher dreht
905
          und was das ding umändert
906 A:
          nen knauf
907 T:
          ahh; ((stöhnt, hält sich den Kopf)) ich überlege grad/ ich
908
          versuch gerade irgendwo an son richtiges kanalsystem zu denken
909
          ((A leichtes Lachen)) weichen aber [weichen ist das nicht]
910 A:
                                             [weichen kennt doch kein kind]
13:41
911 T:
          nee eben nee wenn dann müssten wir die weichen/ wenn dann müssten
912
          wir im prinzip beschreiben wie diese dinger aussehen das ist
913
          schon klar
914 A:
          also befinden sich räder; (.) oder durchkreuzte räder aber mit
          kreuzen drin das hört sich an weißte du
915
916 T:
          das klingt schon nen bisschen komisch ich weiß
917 A:
          so ein kreis mit so einem kreuz drin ((malt das auf den
918
          Aufgabenzettel auf)) so sieht das aus also an so was würde ich
919
          denken wenn ich das spiel natürlich sehe und die beschreibung
920
          lese weiß ich was gemeint ist
921 T:
          warte mal ((greift sich den Aufgabenzettel)) wie sieht denn son
922
          teil (--) was/ was gehört denn gerade/ wie kann man das denn
923
          sonst/ das nennen
924 A:
          mit nem x drin/ kreis mit nem x drin
```

```
nee das find ich auch wieder/ das ist genauso (--) das einfach
926
          wenn sich das drehen
927 A:
          ey an dem wort
928 T:
         nee
929 A:
          wollen wir uns doch jetzt nicht ne halbe stunde aufhalten
930 T:
          ((lacht)) aber das ist schon blöd zu beschreiben
931 A:
          tja wie gesagt ich würd geviertelte kreise nehmen fertig;
932 T:
          geviertelte kreise find ich ganz doof irgendwie
933 A:
          durchteilter kreis, durchschnittener kreis aber
934 T:
          vielleicht auch zu kompliziert ne, also fürn kind in der ersten
935
          klasse
936 A:
937 T:
          geviertelter [kreis]
13:42
938 A:
                       [nehmen/]
939
          können wir nicht einfach räder nehmen nen rad hat doch
940
          speichen ((malt ein Rad mit ihrer Hand in der Luft nach))
941 T:
          jа
942 A:
          also
943 T:
          ist auch einfacher ((gibt den Aufgabenzettel zurück an A))
944 A:
945
    Т:
         ja;
946 A:
         an einigen stellen befinden sich
947
    T:
         aber da nicht ((lacht))
         räder/ nee ist unser/ zwischen den
948 A:
949 T:
         rohren
T: Räder zwischen den Rohren
950 A:
        rohren ne, ja rohren an diesen stellen
951 T:
         wollen [wir das da auch schon rein]
952 A:
                 [aber an einigen stellen oder so/]
953
          (.) in den spielplan ne,
954 T:
         oder kommt das unten hin
955 A:
         nee [ja]
956 T:
              [schreib da unten hin]
957 A:
                               [hast du recht]
          befinden sich räder zwischen den rohren;
958
959 T:
          hm ((guckt zur Decke))
960 A:
          wasserhähne haben wir beschrieben das/ deine spielfigur ist eine
961
          kleine spinne
962 T:
963 A:
          vielleicht startpunkt jetzt noch?
964 T:
         oder einfach sie befindet oder ja (--) [oder am]
965 A:
                                                 [oder sie befindet]
966
          sich am anfang des spiels?
967 T:
          ja ((trinkt))
968 A:
          ja?
T: Sie befindet sich zu Anfang des Spiels rechts unten
13:43
969 T:
          (4) zu anfang des spiels ähm na rechts unten einfach, (.)
970
          rechts unten in einer eck/ oder in der/ in einer ecke einfach,
971 A:
          rechts unten
972 T:
          (.) ja; okay;
973 A:
          << Selbstdiktat >komma dort (.) wo ein blauer pfeil zu sehen
974
         ist,>
975 T:
976 T:
          dort wo ein blauer Pfeil
977
          oder dort ist ein blauer pfeil markiert, neuer satz
    A:
978 T:
          genau; oder warte mal die spinne befindet sich/ oder
979
          [du startest]
980 A:
          [du startest]
981
          rechts unten auf dem blauen pfeil ne,
13:44
```

```
T: [Korrektur Sie befindet sich zu Anfang des Spiels rechts unten, dort wo ein blauer Pfeil
-> Du startest rechts unten auf dem blauen Pfeil]
982 T:
          ja ist einfacher; (5) obwohl das ja schon fast wieder/ zur
          [beschreibung/ ist/]
983
984 A:
          [der startpunkt ist]
985 T:
          ja auch zur anderen beschreibung gehört
986
          rechts unt/ ja
    A:
987
     T:
          das könnten wir schon wieder als nächsten schritt nehmen; du
988
          startest rechts unten auf dem blauen pfeil und äh musst versuchen
989
          einzelne/ das ist ziel des spiels/ und musst versuchen
990
          [deine klein/ dein/ musst versuchen]
991 A:
          [qut; dann ist das]
992
          nicht ziel des spiels vielleicht sondern äh
993
          verlauf des spiels könnten wir noch nen extra ziel und verlauf
994
          ist ia nicht dasselbe unbedingt
T: [Überarbeitung]
995 T:
         hm
996 A:
          aber dann könnten wir noch beschreiben rechts unten ist nen
997
          blauer pfeil und so und dann auf dem blauen pfeil ecetera ne,
998
          rechts unten im bild ist ein blauer pfeil zu sehen und links oben
999
          ist ein hmhmhm und verlauf des spiels du musst vom blauen pfeil
1000
          zum stern (.) und so,
1001 T:
          na gut oder dann müssen wir oder na gut das bisschen das reicht/
          beschreibung des spielplans reicht das auch oder?
1002
1003 A:
          der ideal/
1004 T:
          dann machen wir jetzt einfach ziel des spiels
1005 A:
          hä?
1006 Т:
          erst mal
1007 A:
          da fehlt doch noch was
1008 T:
          meinst du?
13:45
1009 A:
          beschreibung des spiels da fehlen a die blauen punkte komplett
1010
          bisher
1011 T:
          ach jaa; oh gott [lass uns die blauen punkte jetzt machen]
1012 A:
                            [und auch rechts unten]
1013
          der blaue pfeil und oben das sternchen
1014
          könnte man machen
1015 T:
          ja okay; gut dann machen wir das so
1016 A:
          aber das/ (--) das äh gehört dann eigentlich noch zum labyrinth
          ne, sprich (.) an einigen stellen befinden sich räder zwischen
1017
1018
          den rohren
1019 T:
          hm=hm, (.) ja dann genau rechts unten
          unten
1020 A:
T: [Korrektur Du startest rechts unten auf dem blauen Pfeil -> Rechts unten ist der
1021 T:
          ist der startpunkt durch einen blauen pfeil << undeutlich
1022
          >irgendwie gekennzeichnet oder?>
T: Startpunkt durch einen]
1023 A:
         punkt
1024 T:
          start ja
1025 A:
          ist der startpunkt komma ein blauer pfeil (.) höhö das bild
          geschickt umgangen ne,
T: [Korrektur Startpunkt durch einen -> Startpunkt, ein blauer Pfeil]
1027 T:
13:46
1028 A:
          zielpunkt links oben (---) ein gelber stern auf blauem
1029
          Untergrund?
1030 T:
                     [nein ein stern]
1031 A:
          << all >
                    [oder ein blauer kreis mit] einem stern in der mitte>
          einfach nur ein stern oder?
1032 T:
1033 A:
          da ist ein blauer kreis drum
1034 T:
          hm; müssen wir das so genau machen? also ich würd sagen nen stern
1035
          reicht; das erkennen sie ja sofort; die gucken ob um den stern
1036
          noch nen kreis ist?
1037 A:
          wenn wir es eh beschreiben dann können wir auch kreis mit stern
```

```
also ich find das aber zu kompliziert wenn du versuchst die
1039
         symbole zu exakt zu beschreiben; und wenn dann würd ich das auch
1040
         nennen rad; ich würd sagen stern reicht
1041 A:
         na gut also der stern
1042 T:
         ist einfacher
1043 A:
         (--) ist das ziel oder der ausgang
1044 T:
        dann würd ich sagen das ziel oder der ausgang; ja
         ah dann müssten wir eingang auch sagen logischerweise
1045 A:
1046
         [damit wir/]
1047 T:
         [nee der eingang]
1048
         nicht; nee
1049 A:
         doch wieso eingang des labyrinths und
         [der ausgang des labyrinthes]
1050
1051 T:
         [nee das ist ja nicht der eingang]
1052
         das ist ja der startpunkt du bist im labyrinth gefangen irgendwo
1053
         und musst versuchen rauszufinden
13:47
1054 A:
         nicht unbedingt logischerweise gehe ich da rein und da raus das
         ist ja/ du weißt ja nicht ob oben auch noch was ist
1055
         ja aber ich würd sagen startpunkt ist schon ganz okay
1056 T:
         ja aber dann würd ich auch das ziel dann hm
1057 A:
1058 T:
         ist mir egal
1059 A:
        das ziel << undeutlich >komma ein stern> punkt deine spielfigur
         ist eine kleine spinne
T: Das Ziel, ein Stern
1061 T: hm ((räuspert sich))
1062 A:
        außerdem oder so? genau
1063 T:
        wir können sagen aus dem wasser/ ach so ähm (--) wollen wir das
1064
         hier oben hinter noch schreiben
1065 A:
         ja klar
1066 T: am oberen rand ähm aus/ aus diesen wasserhähnen ähm (--) aus
1067
         diesen wasserhähnen
1068 A:
        aus diesen; vielleicht oder?
1069 T:
         jaja klar diese wasserhähne
T: aus diesen Wasserhähnen
1070 A: << stöhnend >ja wobei dieses könnte sich auch aufs/> auf rohre
1071
13:48
1072 T:
        ach so und du wolltest nur diesen hier? [das ist]
1073 A:
                                                  [hm, aus]
1074
         diesen wasserhähnen kommen regelmäßig blaue punkte oder
1075
         unregelmäßig?
1076 T:
         oder werden/ hier unten werden ständig äh
1077 A:
         aber bewegung haben wir bei der beschreibung jetzt noch gar nicht
1078
1079 T:
1080 A:
         bewegung haben wir jetzt bei der beschreibung noch gar nicht
1081
         werden ständig/ aber ist auch ne beschreibung dann/ da hast du ja
         selber keinen einfluss drauf
1082
T: werden ständig Wassertropfen
1083 T: stimmt (---) << p >ständig>
1084 A: wassertropfen
1085 T: ja durchs/ durch die rohre geleitet
1086 A:
         in die rohre
T: in die Rohre
1087 T: genau ja; ist okay oder in die rohre gelassen? oder geleitet/
1088
         gelassen ((lacht))
1089 A:
         gelassen; oder?
1090 T:
        ja; klingt auch besser
        gelassen
1091 A:
1092 T:
         << p >gut; ja;>
13:49
T: gelassen
1093 A: sollen wir dazu noch schreiben ähm (--) sie wandern (.) ja
```

```
1094
         scheinbar ziellos durchs labyrinth
1095 T: kann man machen oder?
1096 A: an dieser stelle sollen wir es ja erwähnen dass sie sich auch
1097
         fortbewegen
1098 T:
         ja hinten bei der besonderen schwierigkeit
1099 A: okay; jetzt vielleicht verlauf des spiels? (--) also oder erst
1100
         ziel
1101 T:
        ich würd sagen erst ziel des spiels machen ja,
1102 A:
        hast du auch recht
1103 T:
         also ziel des spiels ist es die kleine spinne ibspider mit hilfe
1104
         der cursor tasten
1105 A:
         << p >durch>
1106 T:
        durch
1107 A:
         DAS
T: [Korrektur ein -> das]
1108 T: DAS labyrinth zu leiten/ ist auch gut dass wir danach häh hmhm
1109
         stopp; das würd ich doch mit groß schreiben
1110 A:
        okay; ich hatte jetzt erst ein wort
1111 T:
1112 A:
         ich hatte nur den bindestrich da draus gemacht
1113 T:
13:50
1114 A:
        durch das labyrinth zu leiten; (.) okay
1115 T:
        ach so und äh
1116 A:
         und wortspiel?
1117 T: und den ausgang zu finden/ oder und
1118 A: ja; und dann kann man ne, komma; (.) vom startpunkt ne, (.) vom
1119
         startpunkt bis zum stern
1120 T:
        ich glaub da würd ich nen neuen satz machen; oder?
1121 A:
        der da anfängt
1122 T:
         (.) obwohl das ist auch dumm neuer satz ist blöd ((lacht))
1123 A:
         ziels/ oben ist das ziel ne da ist der startpunkt
1124 T:
         oder einfach ähm ((räuspert sich)) (.) mit hilfe der cursor
1125
         tasten vom startpunkt
1126 A:
        hmhm
1127 T:
         [zum ziel]
1128 A:
         [zum zielpunkt]
1129
         durch das labyrinth
1130 T:
         genau
1131 A:
         ah ja gut; (4) zum stern oder zum ziel?
1132 T:
         zum ziel würde ich einfach sagen
1133 A:
         ziel haben wir schon geschrieben
1134 T:
         vom startpunkt zum ziel
1135 A:
         ziel
1136 T:
         durch das labyrinth zu leiten
         das ist gut sehr gut hm
T: [Ergänzung mit Hilfe der Cursor Tasten vom Startpunkt zum Ziel durch das Labyrinth zu
leiten]
13:51
1138 T:
         wow ((lacht)) okay
         sollen wir jetzt schwierigkeiten oder noch was zum verlauf des
1139 A:
1140
         spiels? also theoretisch ist das ja alles so/ son bisschen
1141
         ((lacht)) unter schwierigkeiten ne,
1142 T:
         wir können ja erst mal wieder die schwierigkeiten ne,
1143 A:
         ja wir können [dann immer noch]
1144 T:
                        [oder genau wir]
1145
         können dann immer noch/ was dazwischen setzen
1146
         können wir ja immer noch/ während des spiels verändern sich die
1147
         wege des labvrinthes
         an den punkten wo
1148 A:
1149 T: am rad?
1150 A: am rad
1151 T: doch wo man/ doch wo man ein rad einfach nur ja/ sieht/
```

```
(.) ständig haben wir oben schon geschrieben ständig
T: wo man ein Rad sieht
1153 A:
        ach
1154 T:
          können wir immer noch
1155 A:
         wo man ein rad sieht ist dann auch doof ne, an den stellen wo die
         räder sind
1156
1157 T:
         stimmt
1158 A: oder an den rädern fertig; oder?
1159 T: an den rädern oder?
1160 A: dass da räder sind haben wir ja schon beschrieben
1161 T:
1162 A:
         und dann kann man [ja sagen in welcher form]
13:52
1163 T:
                            [und dann kann man/]
1164
          warte mal/ an den rädern
1165 A:
          und die wege verändern sich auch gar nicht übrigens fällt mir
1166
          gerade auf
1167 T:
          hm ja doch irgendwie/ irgendwie ja schon aber
T: [Korrektur Wege verändern sich weg]
          eigentlich nicht; an den rädern (--) so jetzt irgendwie kann man
1168 A:
1169
          während des spiels oder so ähm (---) von einem rohr ins nächste
1170
          gelangen oder die räder/ schwierigkeiten/ die räder zwischen den
1171
          rohren
1172 T:
          hm
1173 A:
          drehen sich ab und zu
1174 T:
          ja gut guck mal die drehen ja hauptsächlich nicht sich << p
1175
          >vielleicht ähm>
1176 A:
          die drehen sich dachte ich die drehen sich
1177 T:
          ja gut doch ja gut klar die drehen sich ja vielleicht die drehen
1178
          die/ die/ die rohre ne, die also
13:53
1179 A:
          ja in dem moment wo es sich dreht hast du einen durchgang oder
1180
          gelangst du von einem rohr ins nächste aber ne sonst passiert da
1181
          nichts
1182 T:
          im prinzip tauschen sich praktisch die rohrstücke miteinander aus
1183
          und verbauen die anders ((zeigt das gestisch))
          quasi also du wärst jetzt das rohr fertig, das ist was mit dir
1184 A:
1185
          passiert/ mit der spinne
1186 T:
1187 A:
         also die räder zwischen den rohren
1188 T:
          wobei die wege sich auch teilweise verändern mein ich (--)
1189
         [oder?]
1190 A:
         [das hab ich]
1191
         auch immer gedacht
1192 T:
         ich mein ja; (--) das mal zwischenspeichern müssen wir eh/ ich
1193
          meine die hatten sich auch verändert weil manchmal kamst du ja
1194
          nicht durch ne hier zum beispiel (.) da kommst du ja nicht durch
1195
          ((öffnet das Spiel))
         das ist noch ne zusätzliche schikane dass die/die wege sich
1196 A:
1197
         ändern ne,
1198 T:
          ja hier auch jetzt ist es so (4) hm
1199 A:
          auch die biegung
1200 T:
1201 A:
          die biegung ändert sich auch
1202 T:
          ja doch; also an den rädern
1203 A:
          verändern sich
13:54
1204 T:
          verändern sich die/ verändern sich die wege ja doch schon
1205 A:
          schande
1206 T:
1207 A:
          okay gleich raus (4) wusstest du dass ich meinen pc jetzt doch
1208
          abgeben muss
1209 T:
          nein; ich glaube wir haben oben auch noch was vergessen
```

```
1210 A:
        was denn?
1211 T:
        dass die rohre aus dem bildschirm (--) geschnitt/ ah ja machen
1212
          wir später
1213 A:
          hm stimmt
1214 T:
         wollen wir bei [verlauf des spiels oder so hm]
1215 A:
                         [dass man immer wieder am anfang]
1216
          anfängt oder auch eben bei schwierigkeiten also die dinger drehen
          sich (.) ab und zu, die drehen sich ja nicht permanent (.) immer/
1217
1218
          immer wieder,
1219 T:
          von zeit zu zeit,
1220 A: hm dabei,
T: von Zeit zu Zeit, dabei verändern sich die Wege
1221 T:
          << p, undeutlich >hängt das mit den rohren/ von zeit zu zeit>
1222
          ja genau dabei verändern sich (--) die wege des labyrinthes
1223 A:
          hm, schön oder?
          << p, undeutlich >können wir auch die wege einfach>
1224 T:
1225 A:
         gut; << fröhlich >ja das können wir ja auch so stehen lassen> wo
1226
          eben noch ein weg war kann plötzlich eine sackgasse sein
1227 T:
          hm, ja genau; das finde ich so gut
1228 A:
          und da/ an der stelle könnten wir das zum beispiel dass einige
1229
          wege dann auch aus dem bildrand rausführen vielleicht jetzt schon
1230 T:
         ja genau; einfach die wege die ähm am bildschirmrand/ oder ja/ am
1231
         bildschirmrand enden
1232 A:
        am plan des spielfeldrandes oder am bildschirm?
1233 T:
         ja ich überlege auch schon
T: Die Wege, die am
1234 A: oder nach außen zeigen/ oder nach außen offen sind
1235 T:
          nee lieber die am spielplanrand enden
13:56
1236 A:
          hm (--) oder am rand des spielplanes (.) warte mal die nach außen
1237
          zeigen
1238 T:
         [die nach außen zeigen finde ich]
1239 A:
         [ich denk an das verrückte labyrinth]
1240
          was würde nen kind sagen nach außen gehend
1241 T:
        die am rand enden [oder die zum rand führen]
1242 A:
                            [sie enden ja eben nicht]
1243
         das ist ja das problem dass die da weiter
1244 T:
         ja gut stimmt (--) [oder die aus dem aus dem]
1245 A:
                             [oder/ oder die aus]
1246
         dem spielplan unten raus kommt kommt man wieder an den startpunkt
1247 T:
        oder die wege die aus dem spielplan rauslaufen
T: [Korrektur am weg] aus dem Spielplan
1248 A: herausfinden ja
1249 T: genau
1250 A: bringen einen automatisch wieder an den startpunkt?
1251 T:
        ja genau;
T: gehen bringen einen
1252 A:
         okay
1253 T:
          (.) die aus dem spielplan (--) herausführen,
1254 A:
          ja oder gehen, (.) punkt komma
1255 T:
         bringen einen automatisch
1256 A:
         einen oder dich,
1257 T:
          ja dich stimmt
T: [Korrektur einen -> dich] automatisch
13:57
1258 A:
          ja äh das wir ne, ah
1259 T:
         was hast du denn << gedehnt >jetzt> schon wieder gemacht
1260 A:
        einfach reinklicken
1261 T:
         eine
1262 A:
         dich dich dich ja;
1263 T:
         dich groß?
1264 A:
          nö
1265 T:
          hm,
```

```
<< all >ist ja keine anrede> automatisch
1267 T:
         ((lacht)) automatisch
1268 A:
         zurück
1269 T: genau; zum start; ach so
1270 A:
         an << verzögert >den start> an den start? an den start;
T: zurück an den Start
1271 T:
         klar
1272 A:
         warum nicht
1273 T:
1274 A:
         so; es ist hier jetzt nen bisschen was neues ne, oder?
1275 T:
         ja ähm wobei ich schon fast überlege warte mal
1276
         [kommt an den start]
1277 A:
         [noch was?]
1278 T:
         müssen wir den äh (--) zielpunkt persönlich beschreiben/
1279
         << all >das nen kind besser versteht dass der zielpunkt davon
1280
         ausgenommen ist/ brauchen wir nicht/ das ist quatsch/ nee das
1281
         brauchen wir auch nicht das ist bödsinn>
1282 A:
1283 T:
         neinneinnein okay; ähm ja dann als besondere schwierigkeit
1284
         muss man den wassertropfen,
13:58
1285 A:
         ja stimmt
1286 T: man den wassertropfen ausweichen
1287 A:
         den ständig wassertropfen
T: Als besondere Schwierigkeit muss man den Wassertropfen ausweichen
1288 T: um nicht zu ertrinken
1289 A:
         ja was machen diese wassertropfen? das haben wir immer noch nicht
1290
         gesagt ((T räuspert sich)) ne, die (.) relativ schnell
1291 T: oder die durch die
1292 A: sich durch die
1293 T: die durch die rohre fließen?
1294 A: hm oder die sich schnell durch die rohre bewegen in versch/ in
1295
        allen richtungen,
1296 T: im prinzip fließen die durch die rohre
1297 A: ja;
1298 T: wasser fließt;
1299 A: okay; wir schreiben es ja für grundschüler ((T lacht))
T: die durch die Rohre fließen
1300 T: punkt ne,
1301 A:
         die durch die rohre fließen punkt;
1302 T:
1303 A:
        schafft man es nicht wird man ausge/ (--) denn wir
1304
         [müssen ja sagen]
1305 T:
         [na ja]
1306 A:
         warum wir den ausweichen
1307 T:
         ja eben
1308 A:
         wird man von einem getroffen oder?
13:59
1309 T:
         getroffen, in wasser ertrinkt man oder wird man weggespült oder
1310
          so; oder?
1311 A:
          ja also wie fang ich den satz an? trifft man auf einen oder?
1312 T:
         ja; gelingt einem das nicht (.) oder würd ich einfach sagen
1313 A:
         hm
1314 T:
         oder was sonst
1315 A:
        für nen kind doch nicht
1316 T:
         oder sonst besondere schwierigkeiten ist es wassertropfen
1317
         auszuweichen die durch die Rohre fließen
1318 A:
         ertrinkt doppelpunkt
1319 T:
         ja; oder ertrinkst du
1320 A:
         hm << Selbstdiktat >und eine spinne> weg? das wär es und jetzt
1321
         können wir schreiben du hast äh pro spiel drei spinnen zur
         verfügung oder drei leben
T: Sonst ertrinkst Du und eine Spinne ist weg
```

```
1323 T:
         eine spinne ist weg würd ich vielleicht weglassen
1324 A:
         ist tot,
T: [Korrektur weg -> tot]
1325 T:
         einfach nur ertrinkst du
1326 A:
          das spiel ist vorbei; du hast drei versuche;
14:00
1327 T:
          oder/ oder das spiel ist vorbei wenn du das/ oder ähm du hast
1328
          drei/ oder drei spinnen die du zur verfügung/ nee drei äh
1329 A:
          sonst ertrinkst DU
1330 T:
          oder sonst ertrinkt eine deiner drei spinnen
1331 A:
          sonst/ ja deiner drei; du hast vorher nicht mal gesagt dass er
1332
          drei hat
1333 T:
         ja klar; im gleichen satz; sonst ertrinkt eine deiner drei
1334
1335 A:
         (.) ich find das besser sonst ertrinkst du und dann extra zu
1336
         sagen also
1337 T:
        das stimmt
        man hat drei versuche insgesamt oder dir bleiben noch zwei
1338 A:
1339 T:
          oder sonst ertrinkt äh eine deiner drei spinnen wenn die dritte
         (.) spinne oder [äh weg ist]
1340
1341 A:
                          [ja eine]
1342
          deiner drei spinnen ohne weitere erklärungen kann auch
1343
          heißen dass gleichzeitig drei spinnen im spiel sind deswegen
1344
          halte ich das für nicht so gut das muss deutlich werden dass die
1345
          hintereinander
1346 T:
1347 A:
         erst die eine dann ist die tot und dann noch eine
1348 T:
1349 A:
          na von wegen drei leben drei versuche
1350 T:
          hm; das ist richtig dann könnte man einfach schreiben du hast
1351
          drei leben
1352 A:
          genau; (.) leben oder versuche,
1353 T:
         drei leben glaube ich
T: Du hast drei Leben. Wenn die dritte Spinne ertrunken ist, ist das Spiel zu Ende.
1354 A:
          und dann jetzt wenn die dritte ne,/ wenn die dritte,
1355 T:
        ja; wobei das mit den zwei du natürlich doof ist ne, sonst
         ertrinkst du du hast zwei leben
1357 A:
          man hat/ sonst ertrinkt die spinne; (.) deine spielfigur ist eine
1358
         kleine spinne
1359 T:
        hm,
1360 A:
         sonst
1361 T: tötet die spinne ist vielleicht auch schöner als ertrinkst du
         ja ((lacht))
1362 A:
T: [Korrektur Sonst ertrinkst Du und eine Spinne ist tot -> Sonst ertrinkt die Spinne]
1363 T: spinne, ertrinkst die spinne
1364 A:
        hm; sie hat/ du hast drei leben ne?
1365 T:
        ja, jaja,
1366 A:
        wenn die dritte spinne ertrunken ist ne?
1367 T:
         hm
1368 A:
         ist das spiel zu ende?
1369 T:
1370 A:
         jetzt müssen wir natürlich im gegenteil (--) << Selbstdiktat
          >schaffst du es eine>
1371
14:02
1372 T:
         komma
1373 A:
          spinne ja ans ziel zu bringen ()
          hast du das spiel gewonnen
T: Schaffst Du es, eine Spinne ans Ziel zu bringen, hast Du das Spiel gewonnen.
1375 T:
         jа,
1376 A:
         jа;
1377 T:
         ((lacht)) gut; (.) oder das ist dann das ziel des spiels oder?
1378 A:
          ja eben
```

```
1379 T:
        nicht unter schwierigkeiten?
1380 A:
         das stimmt; das können wir ja noch woanders abschreiben
1381 T:
         vielleicht sollten wir sogar du hast drei leben
1382 A: hm,
1383 T:
         auch noch woanders hinschreiben oder?
1384 A:
         das stimmt auch; wobei das jetzt gut hinpasst vielleicht haben
1385
          wir ja keine weiteren schwierigkeiten und das könnte schon der
1386
         nächste punkt sein
1387 T:
          jaja ((lacht)) nee weitere schwierigkeiten haben wir eigentlich
1388
         nicht.
1389 A:
         so wie wir erst direkt anzufangen
1390 T:
         hm
1391 A:
         wie nennen wir den punkt denn wissenswertes
14:03
1392 T:
          ((lacht)) warte mal ähm
T: [Absätze, Leerzeilen]
1393 A: bedingungen
         << stöhnt >äh>
1394 T:
1395 A: hat auch was mit ziel zu tun (.) verlauf des spiels, verlauf des
1396
         spiels vielleicht? oder durchführung des spiels
1397 T: äh ja
1398 A: wir müssen auch das einfach nicht schwierigkeiten nennen sondern
1399
         verlauf des spiels fertig, was hälst du davon' << all, leiernd
1400
         >die rohre drehen sich von zeit zu zeit dabei verändern
1401
         sich die wege wo eben noch ein weg war kann plötzlich eine
1402
         sackgasse sein> die wege ähm
1403 T:
         jа
1404 A:
        als besondere schwierigkeit
1405 T:
         jа
1406 A:
        da taucht ja eigentlich erst
1407 T:
         ja ja genau;
1408 A:
         verlauf des spiels wäre das okay oder gar keine überschrift?
         ja oder einfach spielverlauf;
1409 T:
T: [Korrektur Schwierigkeiten -> Spielverlauf]
1410 A:
        hm
1411 T:
        ja; ist noch besser
1412 A: ja; ja gut und [das dann]
1413 T:
                         [dann kommt jetzt die spinne]
1414
1415 A: könnten wir auch mit ABsatz einfach drunter machen
1416 T: ja; ja würd ich auch machen ja << liest leise vor >du hast
1417
          verloren, wenn die dritte spinne tot ist/> zuende und
14:04
1418 A:
         ist das spiel zu ende und du hast verloren könnte man ja
1419
         vielleicht sagen
1420 T:
        jа;
1421 A: nen komma oder nicht?
1422 T: ist das Spiel verloren
1423 T: nee (.) du versager
1424 A: und du hast versagt ((lachen))
1425 T: es sei denn du magst keine spinnen ((lacht)) alles kann zwei
1426
         seiten im leben
1427 A:
         dann hast du es
1428 T:
         eben
         wenn du es schaffst eine spinne ans ziel zu bringen hast du das
1429 A:
          spiel/ so hast du das spiel gewonnen/ hast du/ hast du/ ne hast
1430
1431
          du das spiel gewonnen okay
1432 T:
          warte mal irgendwas gab es doch noch in dieser was hatten wir
1433
         denn eben noch so gesagt ((guckt zum Fenster))
1434 A:
          die spinne fängt immer rechts unten an durch die räder verändern
1435
          sich die kreuzungen die wasserhähne gehen immer in verschiedene
1436
          richtungen bewegen sich permanent haben wir das eigentlich jetzt
1437
          schon gesagt
```

```
1438 T: nur bei ib
1439 A: die durch die rohre fließen genau
1440 T: äh warte mal die wassertropfen ((zählt an den Fingern mit))
14:05
1441 A:
          das mit den geräuschen vielleicht immer wenn ein neuer
1442
         wassertropfen erscheint macht es so ein
1443 T:
1444 A:
         geräusch so plum plum
1445 T:
         ja pass auf was gibt es noch es gibt das ziel des spiels es gibt
1446
         den anfang
1447 A:
         es gibt den verlauf varianten gibt es oft ja und (--) dann die
         erklärung wie es funktioniert und dann ja wie viel teilnehmer das
1448
1449
          spiel maximal hat einen ne? ((wechseln zum Spiel))
1450 T:
         das hier unten können wir gerad noch mal/ man hat drei leben/ die
1451
         ausgänge immer wo man raukommt hier
1452 A:
         es ist übrigens kein gelber stern
1453 T:
         da fängt man an startpunkt kann man nicht rauslaufen
1454 A:
         oh jetzt aber schnell << p >geh doch mal gerade hoch> ja
14:06
1455 T:
         man kommt wirklich immer da oben raus cool
1456 A:
         ja spiel noch mal ey es ist schon nach zwei baby
1457 T:
         echt musst du gleich weg ne,
1458 A:
         ich muss um vierzehn uhr dreissig in gadderbaum sein
         ja ist ja nah
1459 T:
         quasi jetzt schon also spiel brauchen wir ja auch eigentlich
1460 A:
1461
         nicht mehr ne.
1462 T:
        wir können uns ja höchstens noch die optionen angucken
1463 A: ja aber wozu das sollten wir ja nicht unbedingt wir sollten es ja
1464
         nur spielen
        ja gibt so
1465 T:
1466 A:
         ja gibt halt verschiedene levels
1467 T:
         hm äh windows nee sound options ne es gibt also nichts
1468
         großartiges was man da machen kann ist schon okay
1469 A:
         jа
1470 T: hätte ja nur sein können dass so was wie
1471 A: in bezug auf den text äh hat man das spiel gewonnen
1472 T: na dann na dann war es das
1473 A:
         sollen wir noch sagen dass es für eine person ist? unterstrichen
T: [Korrektur Ziel fett und unterstrichen]
1474 T: können wir noch niveau ()
14:07
1475 A:
         kannst du auch fett machen hm (---) dein oder nen anfang würd ich
         vielleicht in die erste zeile machen; na gut; hey ((gießt sich
1476
          Wasser ein, guckt zu T, lächelt))
T: [Korrektur Spielverlauf fett und unterstrichen, Überschrift fett]
1478 T: << liest leise >ist das spiel zu ende und du hast verloren
1479
         schaffst du es eine spinne ans ziel zu bringen> hast du gewonnen
         oder hast du das spiel gewonnen
T: [Korrektur das Spiel weg]
1481 A: ja (---) ((trinkt, guckt auf die Uhr)) wir haben auch jetzt
1482
         unsere stunde durch
1483 T: viel/ viel spass und lass die spinne nicht ruhen
1484 A: wir haben EIne stunde zeit eigentlich müsste kirsten jetzt
1485
         reinkommen und klopfen ((verdreht die Augen Richtung Tür))
14:08
1486 T: kann schreiben
1487 A: viel spass/ es ist nicht einfach und (--) lass die spinne
         überleben ((quckt kurz Richtung Tür))
T: Viel Spass und lass die Spinne überleben
1489 T: wollen wir noch hinschreiben
1490 A: ausrufezeichen
1491 T: als tipp ach so ja genau wollen wir noch hinschreiben als tipp
1492
         vielleicht äh dass/ dass direkt an den wasserkränen natürlich
```

```
gefährlicher ist weil da ähm mehr
1494 A: NEIN das hat ja nichts mit der spielanleitung zu tun
1495 T: nein aber als tipp
1496 A: das ist ne anleitung
1497 T: eben nein aber als tipp da unten drunter
1498 A: das ist auch keine variante quatsch so was
1499 T: variante nicht aber einfach dass es einfach möglich am rand lang
         läuft mein ich immer [möglichst unten lang]
1500
1501 A:
                              [das muss nen spieler]
1502
         finde ich selber wenn du äh mensch ärgere
1503
         dich nicht spielst steht [auch nicht]
1504 T:
                                  [mensch ärger dich spiel ist ja auch
1505
         nicht]
14:09
1506 A:
         [in der anleitung]
1507
         halte dich möglichst nicht vor den anderen auf da kommst
1508 T:
1509 A:
         du automatisch drauf
1510 T:
         aber es gibt/ ich kenn schon bei vielen spielen dass es als tipp
1511
         beisteht müssen wir nicht aber ich mein ja bloß
1512 A:
         << p >keine zeit>
1513 T:
1514 A:
         ich würds nicht schreiben
        okay << betont beleidigt >bitte dann nicht> nee müssen wir nicht
1515 T:
1516 A: weil es meiner meinung nach nicht zur anleitung gehört
1517 T: nein das ist richtig
1518 A: wenn man die vor allem dann warnt
1519 T: ich kenn das halt einfach nur/ nur auch machen spielanleitungen
1520
         dass da irgendwie dran steht nur als tipp so meinetwegen wie man
1521
        halt sich taktisch klug verhält aber
1522 A: ich würde es nicht machen
1523 T:
        okay;
1524 A: okay können wir auch lassen auf dem bildschirm kann sie doch
1525
        gleich
1526 T: ich wollt es einfach noch abspeichern
1527 A: okay
1528 T: so das war es ((A steht auf, T trinkt und steht dann auch auf))
1529 A: willst du nen kinderriegel?
1530 T:
        ((lacht)) nein danke
14:10
1531 A: warum lachst du?
1532 T: weil ich drauf gewartet habe eigentlich
1533 A: ach so; okay ((gehen aus der Tür))
```

Spielanleitung für "i.b.Spider"

Der Spielplan besteht aus einem Labyrinth von Rohren mit Wasserhähnen am oberen Rand. Aus diesen Wasserhähnen werden ständig Wassertropfen in die Rohre gelassen. An einigen Stellen befinden sich Räder zwischen den Rohren. Rechts unten ist der Startpunkt, ein blauer Pfeil. Links oben ist das Ziel, ein Stern. Deine Spielfigur ist eine kleine Spinne.

Ziel:

Ziel des Spieles ist es, die kleine Spinne (englisch: spider) mit Hilfe der Cursor-Tasten vom Startpunkt zum Ziel durch das Labyrinth zu leiten.

Spielverlauf:

Die Räder zwischen den Rohren drehen sich von Zeit zu Zeit. Dabei verändern sich die Wege. Wo eben noch ein Weg war, kann plötzlich eine Sackgasse sein. Die Wege, die aus dem Spielplan herausführen, bringen dich automatisch zurück an den Start.

Als besondere Schwierigkeit muß man den Wassertropfen ausweichen, die durch die Rohre fliessen. Sonst ertrinkt die Spinne.

Du hast drei Leben. Wenn die dritte Spinne ertrunken ist, ist das Spiel zuende und du hast verloren. Schaffst du es, eine Spinne ans Ziel zu bringen, hast du gewonnen.

Viel Spass - und lass die Spinne nicht im Stich!

1.5 Emma und Katja

1.5.1 Transkript

Aufnahme:

Aufnahmeort: Projektraum, Universität Bielefeld Aufnahmedatum: 4. Oktober 2000 Dauer der Aufnahme: 95 Minuten

Aufnahmegeräte: 2 Video VHS analog Geräte, Aufnahme der Interaktion/ Auf-

nahme des Bildschirms

TeilnehmerInnen:

Emma (E), 25 Jahre, Doktorandin Linguistik Katja (K), 25 Jahre, Studentin Mathe Kirstin (Ki), 27 Jahre, Versuchsleiterin

Transkription:

Erste Transkription April 2001, Kirsten Schindler Korrigierte und erweiterte Transkription nach GAT Juli 2001, Kirsten Schindler

18:42

```
Ausfüllen der Einschätzungsbögen
```

- 01 Ki: kommt rein, setzt euch, der tisch ist schon gedeckt
- 02 K+E: uh
- 03 K: oh wasser das ist gut ((lacht))
- 04 Ki: also als erstes würd ich euch bitten wollen einmal diesen
- 05 einschätzungsbogen auszufüllen
- 06 K: stifte sind da,
- 07 Ki: ja ja stifte sind da/ der papierkorb ist da; brauchst du/
- 08 K: reinlegen wo nen papierkorb/ ach da ist ne tüte drin; dann geht 09 es
- 10 Ki: ich komme gleich sofort
- 11 E: kannst du mir gleich ähm meinen pulli noch mitbringen der müsste 12 auf
- 13 Ki: pulli? pulli, pulli;
- 14 E: der liegt auf dem rucksack; son grauer dunkelblauer pulli
- 15 Ki: ist dir kalt?
- 16 E: ja ich bin halt einfach so dünn angezogen heute

18:43

- 17 K: ist schon ()?
- 18 E: hm
- 19 K: ((lacht)) semester
- 20 Ki: ich guck mal ob das fenster auf ist denn ((schließt das Fenster))
- 21 K: hm=hm=hm ist schwer
- 22 Ki: so
- 23 E: wievieltes semester sind wir? ((lacht))
- 24 K: dreizehntes (--) frustrierend nicht wahr?
- 25 E: ach gott scheißzahl irgendwie

18:44

- 26 K: hm (---) ganz schön schwierig
- 27 E: hm ((im Hintergrund Ki räuspert sich, hustet))
- 28 K: so ((guckt rüber zu E, lacht)) ich hab so gnadenlos von der mitte
- 29 immer irgendwie
- 30 Ki: seid ihr fertig?
- 31 E: hm

Öffnen des Spiels

- 32 Ki: okay; und zwar (.) geht es um dieses spiel i.b.spider (.) und in 33 einem ERSTen schritt möchte ich euch bitten euch son bisschen mit
- dem spiel vertraut zu machen es einfach son bisschen spielen/
- 35 rumgucken
- 36 K: ist ja süß
- 37 Ki: mal gucken wie ihr mit dem spiel zurecht kommt
- 38 K: was muss man denn tun? muss man die blauen punkte fressen

```
wahrscheinlich
40
   Ki: ich komme gleich sofort und erklär euch die aufgabe ((geht aus
41
          dem Raum))
42 E:
          da ist ne spinne
          und damit ((drückt auf die Maus)) da
43
   K:
44
    E:
          die maus funktioniert nicht, drück mal/ halt mal vielleicht den
45
          knopf
46
    Κ:
          nö
47
    E:
          schmatz schmatz
18:45
48
    Κ:
          (--) ach da kann man durch/ durch die dinger; aha; (.) aber wo
49
          müssen wir hin? ah quck mal da sind noch mehr spinnen
50
          wahrscheinlich müssen wir zu den anderen spinnen
51
          ah mal gucken; warte mal (.) wie kommt man denn erst mal zu dem
   E:
52
          blöden blauen teil?
53
    K:
          mal gucken ob es uns frisst oder wir es fressen müssen; ne,
54
    Ε:
          ja; na lass mich doch mal hier ((i.b.spider schreit))
55
    K:
          oh, okay das frisst uns
56
          ein leben ist jetzt weg
57
          das spült uns einfach weg; das ist wasser; deswegen blubbert das
    Κ:
58
          auch so
59
    E:
          ach so ((K lacht, i.b.spider schreit)) na siehste jetzt ham wir
60
          es ((K lacht)) gesch/ gut
          okay also wir müssen statt/ ja also
61
    K:
          [wir müssen die anderen]
62
63
    E:
          [okay wir müssen versuchen]/
64
    Κ:
         das wasser überleben
65
    E:
         genau wir [müssen sehen]
66
    Κ:
                    [müssen zu den anderen spinnen]
67
         und wir müssen sehen dass wir rauskommen
    E:
68
         ach ja nach oben das ist die idee
    K:
69
         aus der kanalisation
    E:
70
   K:
          also einfach tendenziell nach oben ne, ah geschickt wenn wir da
71
          rauskommen würden das wär gut
72 E:
          aber ich komm [nun nicht hier raus oder]
73
    K:
                        [aber die gehen/]
74
          die gehen nicht immer glaube ich oder kann man vielleicht auf
75
          irgendeine taste drücken? warte mal
76
    E:
          ne; jetzt häh, hat sich das ganz umgedreht
18:46
77
          geh mal zu dem da (4) das wird durch wasser bewegt natürlich
    Κ:
78
          ach so dann müssen wir also
79
          dann müssen wir diesen dingern verdammt nahe kommen also und dann
80
          einfach nur weiter dann forschen wir den platz sozusagen
81
   E:
82
         ne da gings auch ohne eben
83
         ja (--) ((i.b.spider schreit)) ah ist weg (--) you are all washed
84
          out na gut
85
          wie das geht am besten einfach noch mal ((rückt mit ihrem Stuhl))
86
          das geht/ da hinten wird aufgenommen;
87
    K:
88
    E:
          deswegen ist das nen problem an deiner stelle
89
    K:
          das stimmt
90
    E:
          das wir jetzt nicht mit unseren dicken rüben du darfst jetzt mal
91
    K:
          die lache ist ja
92
    E:
         das komm weiter
93
    ĸ.
          jа
94
    E:
         da nich
95
         ach ne da; ((i.b.spider schreit)) schade mist reingetroffen;
    Κ:
96
    E:
         ist nicht besonders
97
    K:
         versuchen wir es mal da kommt jetzt nicht, (.) muss man
98
          irgendeine taste drücken? da gehen wir mal hin und dann versuchen
          wir es mal ob man da was/ versuchen wir es mal
99
```

```
100 E:
         ah einfach return taste
18:47
101 K:
          ah; jetzt muss ich aber ((i.b.spider schreit)) huch, haha jetzt
102
          ich war so fasziniert ob das ging
103 E:
          was hast du DA jetzt gerad gemacht?
104 K:
          ich weiß nicht jetzt bin ich dreimal in den tod gelaufen
          ((lacht)) au hör auf; ich weiß nicht ich hab hier irgendwo auf
105
          DIE tasten/ hier links unten hin auf mehrere gleichzeitig
106
107
          vielleicht gedrückt das müssen wir jetzt gleich mal testen
108
          ((Neustart des Spiels)) wieso geht es jetzt überhaupt nicht nach
109
          oben? (5) jetzt geht er auch hoch und hoch
110
          [ich versteh das nicht]
111 E:
          [das ist auch eigentlich gar nicht]
112
          so dass man da durchgehen kann sondern die leitungen verändern
113
          sich irgendwie als würde da ne leitung umgestellt; siehst du
114
          (--) ((i.b.spider schreit)) ah kommt man hier ja überhaupt nicht
115
          raus ne das ist ja
116 K:
          irgendwo muss da ja nen sinn hinter sein
117
          das schon ja ((lacht, i.b.spider schreit)) och scheiße
118 K:
          da jetzt bin ich wieder mitten rein ich gehe ja jetzt ganz
119
          schnell
120 E:
          und wieder raus
121 K:
          ach so man
122
    E:
         man kann [auch einfach rein]
18:48
123 K:
                  [und wenn man jetzt einfach rein/]
124
         hält (--) ja die leitungen verändern sich
125 E:
         genau (--) da könntest du hoch, wenn es (.) << schreit >ah (.)
126
         ah>
127 K:
         << lachend >läuft da volle kanne>
128 E:
         mitten da durch
129 K:
         jetzt mach du mal wieder
130 E:
         müssten wir doch mal irgendwann anfangen
131 K:
         ja wenn sich die leitungen nicht so schäbig verändern ist ja
132 E:
         ja jetzt komme ich hier vor allem/ jetzt muss ich hier ja
133
         irgendwie warten bis sich hier mal was tut
134 K:
         ja geh doch mal hier unten vielleicht tut sich da was vielleicht
135
         was nicht aber?
136 E:
         ja; du kannst uns noch nen bisschen zugucken kirsten
137 K:
         das ist geil das spiel
138 Ki: und klappt es?
139 E:
          ja (.) im moment [gehen wir schon ein]
140 K:
                           [wir haben schon/]
141
          warum sich aber die leitungen drehen / ja guck mal die sind
142
          eingesperrt das ist nicht schlecht; (.) aber die bleiben da nicht
143
          hm
144 E:
145 K:
          << p >muss irgendwo nen sinn hinter geben>
18:49
146 E:
          (---) wie drehen sich diese blöden leitungen das kapieren wir
147
          irgendwie noch nicht so ganz
148 K:
          erst dachte ich ja mit dem wasser; aber; die drehen sich auch
149
          wenn kein wasser da ist
150 E:
          << schreit >ahh
Instruktion der Schreibaufgabe
151 Ki: ((i.b.spider schreit)) ich muss mal kurz unterbrechen ((lacht ein
152
          bisschen))
153 E:
          ist jetzt eh egal das war unser drittes leben
154 Ki: ah okay; also es geht darum/ das ist die aufgabe/ ihr sollt eine
155
          spielanleitung zu dem spiel schreiben
156 K/E: hm
157 Ki: und zwar soll die spielanleitung dem spiel wie als hilfe
158
          beigefügt werden ihr könnt das machen über word ihr könnt aber
```

```
auch alles benutzen was sonst auf dem computer ist; (.) ähm das
160
         spiel soll für kinder im grundschulalter sein
161 E:
         hm
162 Ki: und ihr sollt diese spielanleitung zusammen schreiben also euch
         über planungen formulierungsentwürfe
163
164 E:
165 Ki: und so weiter miteinander verständigen; und insgesamt habt ihr
166
         für die aufgabe ne stunde zeit also wenn ihr schon vorher fertig
167
          seid ist das auch okAY; aber nur so ungefähr als orientierung;
168
         und wenn ihr handschriftlich was schreiben wollt könnt ihr das
169
         natürlich auch machen
170 K:
171 Ki: und da wollt ich euch nur bitten das ihr mir die am schluss/ am
172
         ende der aufgabe gebt
173 K:
         hm joa;
174 E:
         ein tipp wie das/ ah warte mal wir können uns ja gerade mal die
175
         optionen angucken
18:50
176 K:
177 E:
         ah ja, genau
         und wie das mit diesen leitungen funktioniert hast du
178 Ki: das ist/ nee; ich hab mir das selber auch schon mal angequckt
179
         aber ich glaube das ist nen zufallsprinzip nach dem
180 E:
181 Ki: das funktioniert ich hab jedenfalls nach nem längeren gucken
182
         nicht irgendwie nen system durchschaut
183 E:
         aha; okay; ja
184 K:
         jа
185 E:
         alles klar
186 Ki: und das einzige ist nur dass mal/ dass ihr zwischendurch nur mal
187
         nen bisschen guckt ((zeigt auf die Kamera hinter ihnen, die den
188
         Bildschirm aufnehmen soll))/ also so ist es ideal ich meine ihr
189
         müsst auch nicht so sitzen aber nicht dass zu nah
190 E:
         okav
191 K:
         haben wir schon fast
192 Ki: das ist auch nicht schlimm also auch wenn das zwischendurch mal
193
         passiert
194 K:
         hat eva schon bemerkt wenn
195 Ki: ist das auch nicht schlimm ja
196 K: ich mich da vorne
197 Ki: auch wenn das zwischendurch mal passiert ist das auch nicht
198
         schlimm
199 E:
         jaa zu nah
200 Ki: nur das man immer mal wieder weiß wo ihr so ungefähr seid/ ja,
201 K:
202 E:
         ja; gut wir melden uns dann
203 Ki: und wenn ihr noch was braucht, irgendwas zu essen oder zu
         trinken, das muss alles aufgegessen werden
205 E:
         jа
206 K:
         alles? ((lacht))
207 Ki: ja;
208 K:
         ist das abendbrot ja gerettet (Ki verlässt den Raum) sollen wir
209
         erst mal bei options gucken ob wir da noch was rausfinden?
210 E:
         iа
211 K:
         ja toll
212 E:
         was kann man denn da
213 K:
         easy oder nightmare wir können ja mal easy machen dann sehen wir
214
         vielleicht den unterschied
215 E:
         ja mal gucken was passiert
18:51
         ja full screen
216 K:
        full screen
217 E:
218 K:
         da groß format sound ist schon gut
219 E:
         ja genau
```

```
220 K:
         play music; ja, okay << p >vielleicht was trinken?>
221 E:
222 K:
         ist alles viel langsamer/ einfacher
223 E:
         und ist ähm
224 K:
         einfacher
225 E:
         nen direkter weg
226 K:
         ja genau da hoch jetzt fix und dann festhalten und hoch (.)
227
         stimmt
228 E:
          ja warte mal ich muss mal gerade gucken
229 K:
          ja okay, war keine gute idee
230 E:
          ((i.b.spider schreit)) hah; << imitiert >hah> ((lachen))
231 K:
         geh doch mal
232 E:
         warte mal hier hoch, komm schon dreh dich hier;
18:52
233 K:
         jetzt hey was hat man davon? bekommt man nen leben dazu oder was?
234
          (5) ach da kommt man unten einfach wieder rein so kriegt man
235
         punkte/ << cresc >vielleicht muss man auch da hinten wo der STERN
236
         ist, weil es passiert ja einfach nichts>
237 E:
         richtig; (.) scheiße
238 K:
         man kommt nur hier unten wieder rein also lass uns mal kurz
239
         versuchen zu dem stern zu kommen
240 E:
         ja; (.) genau mal sollte vielleicht auch einmal wissen wie es
241 K:
         was man machen muss
242 E:
         auszugehen hat genau;
243 K:
         nein oder da zu diesem blauen ding,
244 E:
         das glaube ich aber eigentlich nicht/
         nee da kommt man auch [unten wieder raus]
245 K:
246 E:
                               [kommt man unten wieder raus]
247 K:
        oder beim blauen vorbei/ dann muss es der stern sein das kann
248
         doch nicht sein das man nur immer da unten rein und wieder raus
249 E:
         jа
250 K:
         es wird ja auch nichts gezählt keine ZEIT und keine punkte und
251
         gar nichts
18:53
252 E:
         ja ich will hier mal rüber (.) hallo (--) so, (.) << acc
253
         >jetzt bin ich doch schon ganz nah dran> (.) na scheiße; so shit
254 K:
         bist du jetzt tot; das müssen wir jetzt noch mal mit den
255
         langsamen; auch einfach mal versuchen (6) ((gießt sich Wasser
256
         ein)) nahm (---) mit den wassertropfen auch nicht
257 E:
         aah was hab ich jetzt gemacht? jetzt bin ich da gerade/ man kommt
258
         hier auch aus der seite raus das ist auch nen bisschen doof
259 K:
         aus welcher seite?
260 E:
         ich zeigs dir mal gerade (---) da links an der seite kann man
261
         auch raus; ahh jetzt lauf ich dem auch noch mitten rein
262 K:
         wie furchtbar
263 E:
         ja; gespritzt
264 K:
         ja dann kommst du hier wieder rein wahrscheinlich in diesem
265 E:
         genau;
18:54
266 K:
         dreh dich los
267 E:
         geh auf, (--) irgendwo muss der wassertropfen doch hin
268 K:
         wenn du da einfach nach links gehst, und ne da kommt auch einer;
269
         ne jetzt schnell nach links und dann da hoch vielleicht
270 E:
         ja genau
271 K:
         jetzt kommen sie wieder ((i.b.spider lacht))
272 E:
         level complete
273 K:
         hm=hm
274 E:
         now something more challenging na gut
275 K:
         das ist das schnellere ach so
276 E:
         genau
277 K:
         aber/
278 E:
         << erschreckt >hah noch was>
279 K:
         sind da jetzt mehrere spinnen gleichzeitig?
```

```
280 E:
         ne ich bin nur nen paar mal gleich an den seiten raus
281 K:
         ach so; nur bloß was ich nicht verstehe wenn (--) ((i.b.spider
282
         lacht)) wenn das immer nur darin besteht dass es schneller wird
283
         dann äh
284 E:
         vielleicht wird auch das rohr system schlechter (.) am
          [anfang hatten wir vielleicht?]
285
286 K:
          [oder es kommen mehr wassertropfen]
18:55
287 E:
288 K:
         na ja ich meine wenn man bei options auch das höchste level
289
         wählen kann dann frage ich mich was passiert wenn man da
290
          durchgeht ((i.b.spider lacht)) und man hat schon das höchste
291
          level
292 E:
         hm ((schüttelt leicht den Kopf))
293 K:
          ich meine dann gibt es ja keine steigerung mehr
294 E:
295 K:
         vermutlich; ah da oben stehen die punkte das war ne eins
296 E:
         ach so; vielleicht muss man auch zu den blauen da vielleicht muss
297
         man auch seine eigenen punkte fressen das ist so wie mit den
298
         moorhühnern ((beide lachen)) [wo ich da versucht habe]
299 K:
                                       [das ist ne LEvel zahl da oben]
300 E:
          ia;
301 K:
         aha ist immer noch easy/ glaube ich finde die wassertropfen
302
         bewegen sich noch relativ langsam im gegensatz zu den ganz
303 E:
304
    K:
         anderen eben vorhin
305
    E:
         jа
306 K:
         jetzt wäre es natürlich interessant rauszufinden wie viele level
307
         es gibt
308 E:
         ja oh jetzt dreh ich mich völlig im kreis
309 K:
         muss bei kindern aber auch son kleinen frühreiz haben wenn dann
310
         nur kommt ihr könnt einfach nur durch die kanalisation laufen
311 E:
         genau;
312 K:
         und macht nicht mal punkte davon (--) lass uns mal doch einmal so
313
         grob auf die uhr gucken ((guckt auf die Uhr))
314 E:
         ja aber wir müssen das ja jetzt erst einmal verstehen ((lacht))
315 K:
         ja ja ich mein nur so grob (wir spielen ja noch)
316 E:
         da raus
18:56
317 K:
         wenn ich jetzt da, ach so dann kommt man da wieder ich dachte man
318
         würde dann vielleicht (---) nee (.) da will ich gar nicht hin
319 E:
         da könnte ne kleine aber da was hören ha ha ha << betont >qunst
320
         der stunde/> da unten kannst du auch rausfallen
321 K:
         ja aber ich meine wo komm ich denn dann wieder raus?
322 E:
323 K:
         warte jetzt muss ich warten bis es sich dreht [die spinne raus]
324 E:
                                                        [raus ja ganz
325
         genau]
326 K:
         irgendwie vertrackt hier
327 E:
         ja manchmal reagieren die nicht ganz so auf die richtung die man
328
         da anschließt
329 K:
         muss man da auch immer
330 E:
         hahh das war aber so richtig/ ((lächelt)) wir sind definitiv
331
         nicht geeignet für computerspiele ey kurz vorm
332
         nervenzusammenbruch
18:57
333 K:
         << f >ey, ich war aber doch/ das war doch mein ding>
334 E:
         jа
335 K:
         << f >wie komm ich da jetzt wieder raus?> da,
          ja jetzt, nein ich hab den finger auch da
336 E:
337 K:
         ich komme mit diesen dings hier überhaupt nicht klar
338 E:
          ja ja
339 K:
          ich kann nicht ohne maus spielen/ sind wir jetzt noch, wir sind
```

```
doch auf level vier gewesen oder?
341 E:
          also man fällt nicht dahinter zurück aber man verliert dann halt
342
343 K:
          hm also die leben schleppt man wahrscheinlich mit durch die level
344
         ne?
345 E:
          hm; ja das sah so aus
346 K:
          hm=hm; ach so echt? das ist nicht so bei jedem level wieder neu?
347
          da hab ich jetzt nicht drauf geachtet
348 E:
          ich auch nicht so
349 K:
          qucken wir mal wenn wir jetzt spielen; in welches level wir jetzt
350
          kommen/ das ist wieder eins
351 E:
          dann ja; genau; mach mal EIN level und danach lässt du dich mal
352
          abschießen
353 K:
          jetzt zweimal rum
354 E:
          ja gut aber dann bist du auch gleich wieder unten das leben
355
          bleibt dir ja (--) << p >oben hier mal>
18:58
356 K:
          irgendwie krieg ich da son fenster
357 E:
          << all >da kommt nen tropfen> (--) da:; ist der tropfen nicht
358
          zu weit dass wir da oben nicht
359 K:
         << f >scheiße>
360 E:
          ja; das ist immer das problem da oben
361 K:
         und du SAGST es noch
         ja das kann man/ das liegt an
362 E:
         ja manchmal könnte auch bei den tasten wenn man/
363 K:
364 E:
         jа
365 K:
         ich komm da nicht weg
366 E:
         ja ja das ist/ musst du jetzt abwarten/ ja jetzt kommt hier
367
          gleich was; passiert gleich was, da dreht sich was, direkt auch
368
         hier hoch wandern
369 K:
         da ich warte jetzt da
370 E:
         << f, aufgeregt >na wenn da mal kein tropfen hinter her kommt>
         << lacht >scheiße>; << imitiert lachend >wenn da mal kein tropfen
371 K:
372
         hinter her kommt; > da sind so viele
373 E:
         das ist aber auch ein aufdringlicher tropfen
374 K:
         ein aufdringlicher (.) ah jetzt
18:59
375 E:
         genau
376 K:
         << schreit >ahhh> und scheiß dann bin ich wieder da unten; (.)
377
         auch gut
378 E:
         genau; und jetzt
379 K:
         << f >jetzt kommt der/ das war doch eine sekunde das ist doch
380
         voll der beschiss hier ich sag noch>
381 E:
         ach mann o mann
382 K:
        manchmal krieg ich die taste nicht so koordiniert hier
383 E:
        hm ((stöhnt))
384 K:
         ah jetzt bin ich wieder da unten aber immerhin nicht tot das ist
385
         ja auch schon was
386 E:
         hm ja geh einfach oben wieder raus
387 K:
         stimmt
388 E:
         und neu hin
389 K:
         das kann ich auch
390 E:
         genau
391 K:
         bis sich wieder was tut kann ich auch da unten auch raus laufen
392 E:
          ja gleich passiert noch was (--) und da hoch << all >ahh
          schitte/ in die seite/> genau; so; << f >vorsicht;> gut;
393
394
          << f >und> nein
395 K:
         ach SCHEIße ich bin echt zu bescheuert
19:00
396 E:
         das ist mir am anfang aber auch mal passiert da oben echt blöde
397 K:
          ich krieg meine finger hier teilweise nicht koordiniert und das
398
          komische ist manchmal gehst du auch immer wenn du die linke taste
399
          drückst
```

```
400 E:
         hier
401 K:
         trotzdem nach oben (.) und manchmal nicht ahh
         so (.) das war KLAR dass der da runterkommt
403 K:
         ja ich hab/ ich wollte da links rein aber ich hab es wieder nicht
404
         koordiniert gekriegt hier;
405 E:
         warte mal
406 K:
         (--) geschickt wäre erst ein leben aufs spiel zu setzen und DANN
407
         ins nächste level damit wir sehen
408 E:
          ja mal gucken ob ich jetzt/ bin ich jetzt etwa schon,
409 K:
          das sieht gut aus wenn er jetzt nur in die falsche richtung
         rennen/ seinen plan ändert; ja
410
411 E:
          zum beispiel SO ((lacht)) (--) ja komm dreh dich hier mal
          irgendwie damit ich hier mal rauskomme
412
413 K:
         wobei es kommt ja im moment kein wasser kannst du eigentlich
414
         warten
415 E:
         na ja ja son kreis ((paralleles Sprechen, unverständlich))
416 K:
         da da da da
19:01
417 E:
          ((i.b.spider lacht)) so jetzt hatten wir gerade noch
418 K:
         [alle]
419 E:
          [drei leben]
420 K:
         leben
421 E:
         genau
422 K:
         bleiben (10) da hoch vielleicht?
423 E:
         na ist ja (4) dort; (.) na
424 K:
         der dreht sich nicht so schnell wenn man da hoch kommen will dann
         ja manchmal geht der
425 E:
426 K:
         geht der
427 E:
         ganz komisch wenn (--) ((i.b.spider schreit)) ah
428 K:
         oh son ärger
429 E:
         gemein; gut jetzt haben wir also nur noch zwei leben
430 K:
         jetzt/ jetzt müssen wir einmal noch ins neue level damit wir
431
         wissen
432 E:
         genau
19:02
433 K:
         wie das mit den leben ist
434 E:
         << p >ich will raus>
435 K:
         ja aber wenn du nicht raus kommst kommt auch kein wasser rein das
436
         hat ja den wesentlichen vorteil; ((lacht)) (--) << p
437
         >tschuldigung> ((i.b.spider schreit))
438 E:
         na super also ein leben nur noch
439 K:
         das ist natürlich blöd
440 E:
         huch ((lacht))
441 K:
         << p >ja> (--) hoch fließen kann es nicht ne, kanns auch hoch
442
         fließen?
443 E:
444 K:
         so jetzt wird es interessant (--) jetzt müssen wir mal gucken
         ein leben hätten wir jetzt noch
446 K:
         jа;
447 E:
         jа
448 K:
         kriegt nicht erneuert
449 E:
         okay jetzt einmal hier irgendwo vor die wand laufen; jetzt geht
450
         das wahrscheinlich gar nicht ((lacht))
451 K:
         jetzt müssten wir nur noch wissen wie viel level es gib das wär
452
         auch nicht schlecht aber
453 E:
         das; ((i.b.spider schreit)) so; wollen wir dann mal schreiben?
454 K:
455 E:
456 K:
         sollen wir vielleicht erst son paar stichpunkte machen was wir
457
         machen wollen und dann ausformulieren
19:03
458 E:
         ja genau ist vielleicht
459 K:
         (schreiben vielleicht nen stift?)
```

```
ja; also was wir brauchen ist man hat drei leben
461 K:
         wer man selber ist vielleicht
462 E:
         genau;
463 K:
         erst mal
464 E:
         du bist die spinne ist für kinder ne,
465 K:
         jaja
466 E:
         du bist die spinne äh
467 K:
         und wie man sich bewegt
468 E:
         genau du kannst dich innerhalb des/ der rohre bewegen mit den
469
         vier pfeiltasten
470 K:
         ((räuspert sich)) ich mach erst mal nur nen strich
471 E:
         genau;
472 K:
         vielleicht erst mal auflisten dann können wir es besser abhaken
473 E:
         ja (--) << p >ich nehm mir mal was möchtest du auch vielleicht
474
         was?>
475 K:
         << p >lieber nen hanuta> (.) sollen wir vielleicht davor dann
476
         gleich noch beschreiben was das eigentlich ist also ich meine wo
477
         wir sind?
478 E:
         das stimmt genau also du bist die spinne
479 K:
         also wenn wir sagen rohre
480 E:
         das kann man
19:04
481 K:
         du befindest dich irgendwie in einem kanalsystem
482 E:
         genau
483 K:
         oder so was << Baby-Talk >wasser spült spinnen weg und deshalb
484
         musst du vor dem wassertropfen flüchten>
485 E:
         genau
486 K:
         ja warte mal diese position
487 E:
         hm,
488 K:
         mit den pfeiltasten,
489 E:
         hm
490 K:
        << p >schreib mal kurz das geht jetzt> (4) mit den pfeiltasten
491
         dann brauchen wir jetzt nur noch dass man drei leben hat
492 E:
         genau
493 K:
         dass diese ventile oder wie immer das heißt
494 E:
         die sei/ also genau diese ventile können sich bewegen und an den
495
         seiten ähm hält sich
496 K:
         bewegt sich und verändert sich vor allem auch (.) die rohre
497 E:
         die rohre und der/ den verlauf der rohre
498 K:
         ja genau;
499 E:
         ähm (.) dann ähm
19:05
500 K:
         ziel
501 E:
         ziel genau; das sollten wir vielleicht auch schreiben ((lacht))
502 K:
         [ziel ist diesen/ den stern/ stern in der ecke]
503 E:
        [ziel ist den blauen stern genau]
504
         (.) oben links
505 K:
         zu erreichen
506 E:
507 K:
         und durchqueren oder irgendwie so was schreib ich erst mal
508 E:
509 K:
         durchqueren und dann sind wir im nächsten level
510 E:
         äh ja genau; nächster level und wenn man dabei versehentlich an
511
         den seiten aus dem rohrsystem
512 K:
         ja genau
513 E:
         rausfällt (.) ähm landet man wieder am startpunkt
514 K:
         ja genau an den seiten unten und oben eigentlich überall
515 E:
         ja genau überall wo die rohre offen sind außer an dem stern
19:06
         << Selbstdiktat >unten außer am start rechts unten> (--) das
516 K:
517
         blaue sind wassertropfen
518 E:
         genau ich versuche auch gerade wassertropfen aber das haben wir
519
         bei der situation
```

```
520 K:
         ja genau << p >so> (5) muss man sonst noch irgendwas wissen?
521 E:
522 K:
         vielleicht noch
523 E:
         [options]
         [das mit den drei]
524 K:
525
         leben insgesamt
526 E:
         hm ja;
527 K:
         ja genau dass man sich das/ naja wie macht man halt die
528
         unterscheidung zwischen level und level? weil ich vermute mal
529
         diese levels die jetzt hier hoch zählen sind nen anderes als
530
         diese/
531 E:
         ähm (.) schwierigkeitsgrade und level
532 K:
         schw/ stimmt;
533 E:
         kann man ja sagen
534 K:
         okay; genau; options, und äh schwierigkeitsgrad wählen
535 E:
          ja müssen wir noch gerad vielleicht kurz übersetzen/ ah gott ey
536
          << stöhnend >ahh jetzt dran/> ich hab heute morgen meine krone
537
         verloren
19:07
538 K:
539 E:
540 K:
541 E:
         die/ den ersatz?
         nee schon das endgültige
         oh ((quckt erstaunt))
         aber ich hab sie noch aber die muss noch neu eingesetzt werden
542
         ((greift mit der Hand zum Mund)) jetzt zwiebelt das natürlich
543
         super
544 K:
         hm
545
    E:
         wenn man da was süßes draufkriegt
546 K:
         ja das glaube ich aber ist w/ ist mir ja auch passiert
547 E:
         ich hab auch ne weiße maus gegessen aber gut das gehört nicht
548
         hier
549 K:
         ich lakritz ne stimmt gar nicht da hab ich suppe gegessen als mir
550
         das gold wieder rausgeflogen ist
551 E:
         ist dir also auch schon mal passiert ((guckt etwas irritiert
552
         Richtung Kamera))
553 K:
         na ja das erste mal ist mir das mit dem provisorium bei der suppe
554
         passiert und dann ist es mir ((lachen)) vor der kamera
555 E:
         jetzt reicht es; können wir weiter später/ also
556
         schwierigkeitsgrad
557 K:
         schwierigkeitsgrad können wir machen dann
558 E:
         genau das ist
559 K:
         leicht
560 E:
         genau easy gleich leicht
561 K:
         ach so genau ich schreib nur mal son bisschen rum
562 E:
        genau
563 K:
        normal
564 E:
         normal schwierig und experten und äh ganz furchtbar schrecklich
565 K:
         alptraum
566 E:
        genau alptraumartig
19:08
567 K:
         schwierig sollen wir vielleicht fortgeschritten schreiben statt
568
         experten
569 E:
         ja genau;
570 K:
         << Selbstdiktat >und alptraumartig und>
571 E:
         wenn du möchtest kannst du dir den ganzen bildschirm einstellen
572
         mit dem spiel
573 K:
         hm genau dann ham wir noch bildschirm oder darstellung oder so
574
         was vielleicht? kennen die vielleicht nicht
575 E:
         fenstergröße
576 K:
         also nicht so direkt zumindest; genau fenster größe
577 E:
         ob das über den bildschirm können wir gleich mal ausprobieren
578 K:
        fenstergröße ja/ an/ anzahl bildschirm oder kleineres
579 E: fenster genau
580 K: fenster und
```

```
19:09
581 E:
         mit den anderen äh funktionen kannst du einstellen ob du
582 K:
         sound
583 E:
         ein geräusch dabei hast und
584 K:
         sound was heißt das? << Selbstdiktat >ohne geräusche mit
585
         geräuschen>
586 E:
         ja was heißt
587 K:
         direct x müssen wir noch einmal zum
588 E:
         jaa; da brauchen wir einfach nur
589 K:
         ohne mit
590 E:
         aufzuschreiben ohne oder
591 K:
         und dann musik kann man auch noch aussuchen
592 E:
593 K:
         ist wahrscheinlich diese fanfare
594 E:
         die unter
595 K:
         << Selbstdiktat >musik ja oder nein
596 E:
         genau;
597 K:
         wir können aber noch mal die suche angucken
598 E:
         ja die ist nur
599 K:
         ach so/ die ist nämlich da/ haha das ist ja der sinn der sache ja
600
         gut; OH hm
601 E:
         ach so
19:10
602 K:
         na toll okay; und sonst ne bemerkung machen das es auch nichts
603
         bringt
604 E:
         mit escape kann man es abbrechen habe ich gerade bemerkt
605 K:
         wollen wir auch
606 E:
         haben wir denn hier irgendwie so was wie microsoft, word (.) aber
607
         können wir das jetzt direkt reintippen hier ne,
608 K:
         ja genau; wir können ja im prinzip einfach hier stichpunkte die
609
         können wir so ein bisschen durchnummerieren oder so was
610
         formulieren
611 E:
         word pad ist hier ja/ ((word wird geöffnet)) ja gut das ist
612
         natürlich auch extra schon schön, (8) ja ich bin an die maustaste
613
         hier unten hin gekommen (--) hm
19:11
614 K:
         ja ach so dabei können wir dazu schreiben dass es auch keinen
615
         unterschied macht
616 E:
         << stöhnend >ah nein jetzt ist das wieder zurückgesprungen> (--)
617
         nee doch nicht ich hab das auf ne große schriftgröße gestellt (4)
618
         wie sollen wir das nennen? sollen wir dem irgendeinen tollen
619
         namen geben? ibspider (--) [überleben in der kanalisation]
620 K:
                                    [spinne in der straße]
621
         ((lachen)) ich hätt jetzt vorgeschlagen das harte leben einer
622
         spinne (.) was passiert mit der spinne die du im ausguss
623
         runterspülst so wie ich immer
         genau wie sollen wir es nennen ibspider
T: i.b.Spider
19:12
625 K:
         der kampf der spinnen gegen das wasser
626 E:
627 K:
         dann wär schon so ein bisschen klar was man eigentlich machen
628
         muss
629 E:
         das stimmt aber das ist hm muss noch son bisschen
630 K:
         hört sich nicht so spektakulär an
631 E:
         << betont unbetont >der kampf der spinnen gegen das wasser> muss
632
         irgendwie so
633 K:
         wie heißt das eigentlich richtig? nur spider?
634 E:
635 K:
         heißt das nur spider?
636 E:
         weiß ich nicht was dieses ib ist
637 K:
        sei ein tierfreund hol die spinnen raus ((lachen)) ähm
638 E:
         lauf um dein leben nein quatsch ähm
```

```
639 K:
         können wir ja erst mal aufschieben können wir immer noch
640 E:
         genau;
641 K:
         wenn wir jetzt ne stunde über diesen namen
642 E:
          genau ((lachen))
T: : Titel
643 K:
         wir wussten du kannst das spiel zwar spielen aber ((legt den
644
         Notizzettel in die Mitte))
19:13
645 E:
          survival of the fittest/ beinahe überflutet/ gut ähm (---)
646
         [ibspider]
647 K:
         [reden wir das/] das mensch/ ((lacht)) äh das/ das kind direkt an
648
         vielleicht schon
649 E:
         hm ja
650 K:
         ist ganz nett ne, vielleicht
651 E:
         wenn du ibspider startest
652 K:
         moment mal warte mal eben ach im grundschul/ ((guckt dabei auf
653
         den Aufgabenzettel))
654 E:
         jа;
655 K:
         müssen wir ganz einfache sätze machen
656 E:
         ja:a
657 K:
         die können ja noch nicht viel lesen
658 E:
         ja:a sie können aber viele
659 K:
         relativ einfache sätze meinte ich ja auch
660 E:
         das ist nele;
661 K:
         genau;
662 E:
         ähm soll ich mal schreiben
T: Wenn Du i.b.Spider startest
663 K:
         ja << aufgeregt, f >da ist ja auch noch ne kamera> ((lacht))
664
         kann ich gar nicht in die richtung lachen weil es von hinten/ von
665
         hinten gefilmt wird oh gott oh gott
666 E:
         ich schreib jetzt noch mal wenn du ibspider startest ich schreib
667
         jetzt gerad in die richtung situation beschreiben
668 K:
         erst mal müssen wir es natürlich anklicken
T: [Korrektur Wenn Du i.b.Spider startest weg]
669 E:
         genau;
670 K:
         und dann
671 E:
         jа
672 K:
         öffnet sich das fenster
673 E:
         da hast du recht (--) hm
674 K:
         ablauf/ ich mal mal hier son ablauf;
675 E:
         genau starten
676 K:
         ablauf
677 E:
         töten ((lacht))
678 K:
         gehen wir davon aus dass es schon installiert ist aber ne,
19:14
679 E:
680 K:
         so dann haben wir also das/ (--) wie heißen die denn icon? wie
681
         [heißen die auf deutsch?]
682 E:
         [icon genau ähm]
683 K:
         button,
684 E:
         ne das/ das zeichen würd ich sagen oder?
685 K:
          jaa ich meine eigentlich kennen die sich mit computer
          wahrscheinlich besser aus als wir aber
686
687 E:
         jа
688 K:
         buttons, oder? nee das symbol; symbol
689 E:
         symbol genau
690 K:
          << Selbstdiktat >das spiel symbol> doppelt anklicken?
691 E:
         genau; anklicken reicht glaube ich, denke mal; die müssen ja
692
         auch irgendwie
         ja eigentlich schon wenn sie den computer angekriegt haben werden
693 K:
694
         sie auch klicken schaffen
695 E:
          genau;
          ähm anklicken; dann müssen wir erst mal/ dann haben wir diesen
696 K:
```

```
normalen bildschirm
698 E:
         mit den drei
699 K:
         mit den drei optionen
700 E:
         ja; auch nicht übel
701 K:
         ach so start
702 E:
         start von den drei
703 K:
         wie heißt denn dieses/ wie heißt denn dieses dings da?
704 E:
         aus dem startmenü kann man vielleicht sagen
705 K:
706 E:
         oder aus der/ aus dem stand/ aus dem ersten bild ne
707 K:
         startfenster
708 E:
         erscheinenden fenster
709 K:
        startbild
19:15
710 E:
         startbild auswählen
711 K:
         ja startbild mit drei
712 E:
         möglichkeiten;
713 K:
         möglichkeiten;
714 E:
         und dann können wir ja halt einfach auflisten ähm
715 K:
         welche es sind
716 E:
         genau start spiel starten, options
717 K:
         << p >warte>
718 E:
         ähm
719 K:
720 E:
         es geht los; es geht los
         ja schön genau;
721 K:
         oder so
722 E:
         options ähm
723 K:
        hm; persönl/ irgendwie einstellungen
724 E:
        persönliche einstellungen genau; aber persönliche einstellungen
725
         ist auch nicht so
726 K:
         einfach nur einstellungen
727 E:
         einstellungen verändern vielleicht hinter her in klammern
728
         schwierigkeitsgrad
729 K:
         ja das können wir ja gleich noch machen
730 E:
         genau;
731 K:
         ändern;
732 E:
         jа
733 K:
         dann können wir vielleicht einfach die drei sachen dann kurz in
734
         klammern schreiben oder so
735 E:
        ja genau
736 K:
         so schwierigkeit ähm (.) sound/ äh sound und/ ja das sind ja die
737
         wesentlichen
738 E:
739 K:
         das mit dem bildschirm können wir DA dezent weglassen
740 E:
         ja genau dezent weglassen
19:16
741 K:
        passiert ja nichts okay options oder was war da noch?
742 E:
         quit
743 K:
         ach so quit
744 E:
         spiel verlassen
745 K:
         so; okay dann beschreiben wir jetzt (.) start; ne? wenn man
746 E:
         genau; (--) und darüber dann im prinzip auch wieder
747 K:
         genau
748 E:
         start und dann die situation
749 K:
         seite eins (--) oben; und options haben wir dann noch unten;
750
         (---) und da brauch man nichts zu sagen
751 E:
         jaa; okay;
752 K:
         ja ((schreibt zu Ende, legt das Blatt in die Mitte))
753 E:
         also
754 K:
         erst mal müssen wir erst mal anfangen
755 E:
         um ibspider zu starten musst du auf/
T: Um i.b.Spider zu starten musst du
756 E:
         doppelt auf das spielsymbol klicken sollen wir das so schreiben?
```

```
757 K:
          wenn/ oder vielleicht eher wenn du starten möchtest oder so
758 E:
         hm
T: [Korrektur Um -> Wenn] doppelt auf
759 K:
         ich find um zu hört sich irgendwie sehr
19:17
760 E:
          ja; wenig kindgerecht an
761 K:
         ((lacht kurz)) oder sollen wir einfach nur schreiben wenn du das
762
          spiel starten willst
763 E:
         hm
764 K:
          musst du auf den
765 E:
         vielleicht am anfang ruhig noch mit dem namen; (.)
766
          << Selbstdiktat >dann musst du doppelt auf das äh spielsymbol>
T: das Spielsymbol
767 K:
         ja ham wir jetzt auch spiel jetzt
768 E:
769 K:
          ja genau
          klicken
770 E:
         << Selbstdiktat >mit der spinne klicken>
T: mit der Spinne klicken
771 K: mit der spinne klicken?
772 E:
          da war/ nein nicht mit der spinne klicken auf das
773
          [spielsymbol mit der spinne]
774 K:
          [<< lachend >ich dachte gerade wie klickt]
775
          man denn mit der spinne?
776 E:
          mit der entfernen taste
777 K:
          genau;
778 E:
          mit der spinne (.) klicken; (--) klicken
779 K:
          hm; die habe ich nicht gesehen aber
780 E:
          ich meine das sähe aber so aus siehste
781 K:
          ach da hm
19:18
782 E:
          << liest >ibspider starten willst musst du doppelt auf das
783
          spielsymbol mit der spinne klicken>
784 K:
          ich finde das hört sich aber echt so an als würde man mit der sp/
785
          ich meine als würde die maus jetzt spinne heißen
786 E:
          auf das (.) ähm spinnensymbol klicken?
787 K:
          ja das ist besser
788 E:
          auf die spinne können wir auch einfach schreiben
789 K:
          ja das ist/ << lacht >das ist auch nicht schlecht>
790 E:
          spinnensymbol ist da ja irgendwo/ auf die spinne
791 K:
          << lacht >auf das spinnensymbol mit der spinne>
792 E:
          wo ist denn entfernen suche ich irgendwie noch
793 K:
          da oben ((zeigt auf den Laptop))
T: [Korrektur Spielsymbol mit der Spinne -> auf die Spinne]
794 E: gut; mit der spinne kann auch noch wed
795 K:
          ich wusste nie das man mit entfernen auch von hinten entfernt/
796
          (.) ja noch das d das ist eins zuviel
797 E:
          mit der spinne klicken ähm
798 K:
          hm
19:19
799 E:
          << Selbstdiktat >dann erscheint ein fenster und du hast drei
800
          möglichkeiten>
T: Dann erscheint ein Fenster und Du hast drei Möglichkeiten
        hm=hm (.) was schreibst/ hast du es mit ds heute,
801 K:
802 E:
         das ist mir hier irgendwie
803 K:
        ein fenster MIT drei möglichkeiten? ne wollen ja einfache sätze;
804
         (---) sollen wir jetzt aufzählen?
805 E:
         genau;
         und ((zeigt Richtung Bildschirm))
806 K:
T: START: Es geht los: OPTIONS:
807 E:
         ja mach ich gleich
808 K:
          hm
809 E:
          ähm
810 K:
          wahl der einstellungen vielleicht oder so was
811 E:
          auch wieder so (.) nominal irgendwie
```

```
812 K:
         ähm
813 E:
         die einstellungen sollen verändert werden oder?
19:20
814 K:
         können können
815 E:
         können verändert werden ja gut; ähm oder sollen wir (--) da rüber
816
         hier oben spiel starten einstellungen verändern spiel verlassen
          dann ham wir drei gleiche sätze praktisch
817
T: Einstellungen verändern
818 K:
         jaa; (--) äh
819 E:
         oder?
820 K: wir wollten da ja eh hinterher noch was zu schreiben also ich
821
         meine/ (.) ich finde irgendwie mit dem es geht los hört sich
822
         einfach sehr
T: Spal -> Spiel starten
823 E:
         so; (--) ist das okay? spal starten ((lacht))
         ich weiß nicht, das empfinde ich glaube ich unnötig kompliziert
824 K:
         ja aber ich fänds schöner
825 E:
826 K:
         sagen wir mal/ also ich fänd es besser wenn die sachen die da
827
         stehen
828 E:
         aber ist nun
829 K:
         auch wieder zu finden sind; (.) weil ich meine die lesen da ja
830
         auch einfach start options und
831 E:
         ja klar
832 K:
         die lesen nicht mal start die lesen play
833 E:
         play,
T: [Korrektur START -> PLAY]
19:21
834 K:
          da stand glaube ich play; hm (.) du wolltest doch wenn/ wolltest
         du doch nur schreiben es geht los spiel starten; oder? Du
835
836
         wolltest doch nicht play auch noch schreiben oder?
837 E:
         nee nee;
838 K:
         deswegen also ich fänd es glaube ich ganz gut wenn die sachen die
839
          auf dem fenster zu sehen sind hier halt auch genauso auftauchen;
840 E:
          ja sicher klar ich wollte nur dass das ungefähr gleich
841 K:
         ach so
842 E:
         also das hier
843
    K:
844 E:
         spiel starten steht hier steht einstellungen verändern und bei
845
         den
846 K:
         dass lesen die nicht
847 E:
         von der art/ ja gut aber sonst ist es so völlig uneinheitlich
848 K:
         ja ja; aber vielleicht fällt uns einfach für options noch was
849
         besseres ein
850 E:
         genau oder das genau oder/ es geht los/ ja es wird dann auch
851
         alles so lang weißt du häh
852 K:
         es geht los [oder spiel starten]
853 E:
                      [<< übertrieben >hah so spiel starten>]
854
         nein nein aber das zweite wird dann so lang bei den einstellungen
855
         da weiß ich nicht wie man das anders
856 K:
         oder man macht einfach/ wir könnten ja irgendwie so/ weiß ich
857
         nicht/ wie schwer soll es sein, oder? ich weiß es nicht irgendwie
858
          so was/ vom sinn weil es ja das wesentliche sag ich mal weil
859
         unter sound werden sie nicht viel einstellen
860 E:
         hm;
861 K:
         oder wie gut bist du? oder
862 E:
         hm ((schüttelt den Kopf))
863 K:
         na das ist auch doof aber
19:22
864 E:
         wie schwer willst du es dir machen ((lacht))
         hm; (--) soll es schwer sein?
865 K:
         ich mein sonst können wir das auch/ (--) sonst / können wir das
866 E:
867
         auch hier einfach aufschreiben dass relativ neutral machen und
868
         dann einzelne überschriften play es geht los
```

```
869 K:
         ja oder so
870 E:
         options wie schwer willst du es dir machen/ also einfach dass wir
871
         das so als überschriften nehmen
872 K:
         hm ja können wir auch
873 E:
         dann ist das hier halt eher so technisch und dann machen wir die
874
         guten/ besseren formulierungen oder die eingängigeren für die
875
         überschriften
876 K:
         ist die frage ob wir dann da/ ob wir überhaupt was großartiges
877
         machen wollen
878 E:
         ja dann können wir hier jetzt einfach nur hinschreiben
         einstellungen verändern << p >warte mal ich schreib das hier
879
880
         mal auf und dann können wir es ja immer noch machen wegmachen>
881
         << Selbstdiktat >verändern>
T: Einstellungen verändern
882 K:
        oder nur ändern
         ja ist auch wieder wahr (--) und dann wär dann das letzte
T: [Korrektur ver weg]
884 K: quit spiel verlassen
T: QUIT: Spiel verlassen
19:23
885 E:
         quit genau
886 K:
         oder beenden eher nicht verlassen; willst du das auch groß
887
         schreiben hier?
888 E:
         hm beenden ne,
T: [Korrektur verlassen-> beenden]
889 K:
890 E:
         so; (--) hm ja dann gehen wir nach den dingern ne,
891 K:
         jaja genau
892 E:
         genau okay (.) so?
T: PLAY: Es geht los
893 K: oder wir machen das (--) ich würd es auch wieder groß schreiben
894 E:
895 K:
         ((guckt kritisch)) willst du das durchnummerieren?
896 E:
        nee wenn wir das großschreiben nicht unbedingt
897 K:
         ist/ ich glaube wir sollen da vielleicht noch so ein satz
898
         dazwischen machen im folgenden
899 E:
        hm [was du]
900 K:
          [erklären]
901
         wir dir
902 E:
         was du das im einzelnen [machen kannst]
903 K:
                                  [erklären wir dir] was du im einzelnen
T: Was Du bei den einzelnen
904 19:24
905 E:
         was du da im einzelnen machen kannst erklären [wir dir]
906 K:
                                                        [genau]
         jetzt
907
    Ε:
907 E:
         ja;
909 E:
         bei den
910 K:
         oder was du DORT genau;
911 E:
         einzelnen möglichkeiten
912 K:
         nee nicht schon wieder möglichkeiten
913 E:
         weil wir es da oben haben deswegen dachte ich gerade
914 K:
         aber das ist nicht zu kompliziert
915 E:
         DORT ist auch nicht so
         [was du im einzelnen]
916 K:
917 E:
         [was du DANN im einzelnen]
   [Korrektur: bei den einzelnen weg]
918 K:
        oder einfach was du im einzelnen dann haben wir auch gerad erst
919 E:
         wo denn?
920 K:
         da das war der letzte satz da zu anfang
921 E:
         jaa; was du [jeweils oder was du]
922 K:
                      [was du im einzelnen]
923
         tun kannst oder tun musst oder so
924 E:
          ja aber das soll ja schon drauf hinauf
```

```
925
          [dass das halt auch auf die einzelnen/]
926 K:
          [aber worauf soll sich das sonst beziehen?]
927
          das kann sich ja nur darauf beziehen
928 E:
          auf die einzelnen unterpunkte bezieht; ja; ja/ jeweils/ was du
          dann jeweils/ was du jeweils hm; (4) dann/ lass uns doch einfach
929
930
          dann schreiben
T: Was Du dann im einzelnen machen kannst, erklären wir Dir jetzt
931 K:
          dann finde ich da oben nen s hin
932 E:
          also ich find eigentlich dass das relativ weit auseinander
T: [Korrektur: Dann (erscheint ein Fenster) -> Es]
933 K: ich weiß nicht das hört sich so/
          ich weiß nicht das hört sich so/ dann erscheint ein fenster dann
          erzählen wir dir und dann [<< p >schläfst du ein>]
934
935
    E:
                                     [dann ähm]
936
          ((tippt))
937 K:
          oder so (---) ähm
938 E:
          hm; ähm (--) ((K sortiert Papiere)) kommt also die situation
939
          ((tippt, dann Blick zu Kas Papieren))
940 K:
          genau; wir befinden uns oder du befindest dich oder << all >nene
941
          wir befinden uns und du bist die spinne>
942 E:
          genau ((tippt))
943 K:
          << p, geheimnisvoll >unter der erde>
944 E:
          genau; << Selbstdiktat >unter der erde> (--) in der
945 K:
          in der kanalisation von/ sollen wir uns jetzt ne ganz
946
          fürchterliche stadt aussuchen ich finde wir müssen da noch son
947
          bisschen (--)
T: Wir befinden uns unter der Erde in der Kanalisation von
19:26
948 E:
949 K:
          blabla [drum herum]
950 E:
                  [genau]
951
          von (--) was ist denn so RICHTIG ne dunkle stadt? ((quckt zur
952
          Decke))
953 K:
          von << lachend >be/bielefeld aber/> und viel wasser gibt es hier
954
          auch/ von (--) ((guckt auch zur Decke))
955 E:
          << all >also die/ die eigene stadt darf man glaube ich nicht
956
          nehmen hinterher kriegen die kinder noch angst dass
957
          [da wer weiß wie viele spinnen sind]
          [ja von daher müssen wir]
958 K:
959
          uns ne fantasiestadt aussuchen
960 E:
          genau;
961 K:
          von
962 E:
          kanalien (.) ((beide lachen))
963 K:
          spiderworld; nee äh
964 E:
          der kanal[inseln]
965 K:
                    [atlantis]
966 E:
          von (--) ich mach jetzt erst einfach mal xy
967 K:
          genau;
968 E:
          vielleicht inspiriert uns ja weitere schreiben; << liest >wir
969
          befinden uns unter der erde in der kanalisation von> blablub, (.)
970
          << lacht >von blub das wär doch auch was>
T: xy. 971 K:
          ja das blubbert auch die ganze zeit
972 E:
973 K:
          genau; (.) ähm
          da denkt man an spinat; (.) werbegeschichte geht nicht
19:27
974 E:
975 K:
          genau; ähm
          mmh; (---) du bist die spinne ((guckt auf den Zettel))
976 E:
          und lebst (.) in den rohren; irgendwie so
977 K:
          deine aufgabe
          << Selbstdiktat >du bist die spinne>
978 E:
T: Du bist die Spinne und lebst in
979 K: sollen wir vielleicht noch sagen wo die is?
980 E:
          das können wir ja gleich machen [wenn wir weit laufen]
```

```
981 K:
                                          [oder erst mal sagen]
982
         du bist eine spinne; weil DIE spinne is ja schon ne ganz
983
         bestimmte
984 E:
         << Selbstdiktat >eine spinne und du lebst> ((Katjas Stift fällt
985
         runter)) (--) ähm (4) in diesen rohren; ist irgendwie doof in
         dem rohrsystem/in dem
986
T: [Korrektur die -> eine]
987 K: DORT;
          ((Zeigegeste)) DORT. ((lacht))
988 E:
T: [Korrektur in -> dort]
19:28
989 K:
          klappt doch noch; (.) aber jetzt passt es wenigstens vorher hat
990
          es nicht gepasst das geb ich ja zu/und lebst dort; deine aufgabe
991 E:
          ähm ja:; deine AUFgabe würd ich nich/ ich würd jetzt erst mal so
992
          sagen
993 K:
          punkt
994 E:
         [eigentlich kannst du dich in dem]
         [ach so mit dem wasser müssen wir noch sagen]
995 K:
        wenn da nicht [das wasser wäre]
996 E:
997 K:
                        [das wasser wäre,]
998
         genau; genau dein FEIND
999 E:
        << Selbstdiktat >eigentlich könntest du dich in dem gan[zen/
1000 K:
T: Eigentlich könntest Du dich in dem ganzen
1001 E: netz von rohren kann man das so schreiben? oder rohrnetz?
         rohr/oder system?
T: [Korrektur dich -> Dich]
1003 K:
        rohrsystem/ rohr
        netz ist so schön wegen der spinNE hab ich gedacht
1004 E:
1005 K: jaa im ganzen (.) mmh; (--) ganzen/ könntest du dich (--)
         [in allen rohren;]
1006
1007 E:
        [in allen rohren]
T: [Korrektur in dem -> in allen] Rohren
1008 K:
        ((räuspert sich)) ja; zwei dumme ein gedanke
19:29
1009 E:
         in allen GANZen rohren ((lacht)) (--) [frei bewegen]
1010 K:
                                                [frei bewegen]
         << gedehnt >wenn>
1011
T: [Korrektur: ganzen weg] frei bewegen
1012 E: << p >geht nicht>
1013 K:
        dann
1014 E:
         [wenn da nicht das/;]
         [dein natürlicher feind find ich hört]
1015 K:
1016
         sich immer irgendwie
1017 E:
         das wasser wäre reicht das nicht?
         ja;
1018 K:
1019 E:
          << Selbstdiktat >wenn da nicht das wasser wäre>, es tropft
1020
         unaufhörlich in den rohren und wenn es dich trifft bist du TOT
          ((lacht))
T: wenn da nicht das Wasser wäre.
1022 K: jetzt müssen wir erst mal sagen wie das wasser aussieht; ich
1023
         meine okay; im prinzip
1024 E:
         genau;
1025 K:
        kann sich son kind sagen dass das die blauen kugeln sein müssen
         aber/ wenn da nicht das wasser wäre
1026
1027 E:
         wie du siehst (.) ähm (.) fließen mmh ständig kleine blaue
         tropfen durch die rohre ((gucken sich an))
1028
1029 K:
         rollen kugeln;
1030 E:
         kugeln? [das wasser kugeln,]
1031 K:
                  [das sind kugeln;]
1032
         das sind keine tropfen aber sie fließen ja auch nicht wirklich,
1033
          also ich meine
1034 E:
          ähm
19:30
```

```
1035 K: wir können [ja erst mal]
1036 E:
                     [kullern] dauernd
T: Wie Du siehst kullern dauernd
1037 K: kullern ist okay auf jeden fall nicht fließen (---) ((Blick zum
1038
         Bildschirm)) nein wie du siehst ist aber schlecht weil die sehen
1039
         das ja erst mal noch nicht
1040 E:
         die ham doch dann das bild vor sich; (.) die spinne sitzt da
1041
         unten und man kann gucken
1042 K:
         ja aber das liest man vielleicht auch [vorher]
1043 E:
                                                [ach ja richtig]
         jaha
1044
T: [Korrektur: Wie Du siehst weg]
1045 K:
        irgendwie es wird symbolisiert durch ein/nein/ oder dargestellt
1046
         oder irgendwas (--) [ist ein]
1047 E:
                              [ständig spielen/]
1048
         wir können das ja irgendwie halt jetzt
1049 K:
         jа
         tatsächlich so als situation darstellen
1050 E:
T: Ständig
1051 K:
        ständig kullern
1052 E:
         ständig kullern dicke blaue tropfen (---) durch die rohre
1053 K:
        die gegend
1054 E:
         genau; << Selbstdiktat >kullern dicke blaue tropfen durch>
T: dicke blaue Tropfen durxch -> durch
1055 K:
         dein reich
1056 E:
         die ge/ genau
1057 K:
         durch die gegend hört sich irgendwie so ein bisschen ((lacht))
1058 E:
         durch dein netz; oder? ((lacht))
1059 K:
        nee netz
19:31
1060 E:
        netz ist irgendwie doof; ist zwar nen nettes wortspiel
1061
         [aber das verstehen die kinder ja nicht;]
1062 K:
         [durch dein/ durch deine wohnung]
         ((lacht)) durch deine wohnung
T: Dein
1064 E:
        genau;
1065 K:
        durch dein reich
1066 E:
         ((lacht)) ja reich ist auch son bisschen hart irgendwie;
1067
         [durch (---) deine]
1068 K:
        [ja aber das sagt doch/ das sagt man doch auch von seinem zimmer]
1069
         so was das ist mein reich; (--) durch dein/
1070
         [durch dein zu hause]
1071 E:
        [durch deine rohre,]
        genau durch dein zu hause; ja das ist doch gut (--) ne?
T: zu Hause
1073 K: schreibt man dann zu hause nicht zu/?
        das weiß ich nicht so genau
1074 E:
1075 K:
         ich würd das jetzt zusammen schreiben glaube ich
         ist mir egal; ich weiß es nicht
1076 E:
T: [Korrektur: zu Hause -> zuhause]
1077 K: ich weiß es auch nicht; aber das sieht mit dein davor einfach
1078
         irgendwie komisch/ (--) und groß
1079 E:
         äh << all >das würd ich jetzt aber nicht sagen>
1080 K:
         doch DAS zuHAUSE
1081 E:
         äh; na ja
T: [Korrektur: zuhause -> Zuhause]
1082 K: so sieht es aber auch nicht besser aus aber
1083 E: durch deine wohnung ((beide lachen))
1084 K: aber wohnung
1085 E: ((beide lachen)) wohnung ist ja auch scheiße
1086 K: HEIM dann schon eher durch dein heim
1087 E: durch dein trautes heim ((lachen)) durch dein,
1088 K: also nicht durch deine rohre aber/ durch deine welt << f >durch
1089
         deine welt>
```

```
19:32
1090 E:
        durch deine welt genau; durch deine kleine welt/ durch deine/ ach
        dicke blaue tropfen/ ((lachen))
T: [Korrektur Dein -> Deine; Zuhause weg] Welt
1092 K: dicken blauen tod/ durch deine welt; ja das ist doch nett;
1093 E: genau;
1094 K: ähm
1095 E: sie sind dein ÄRGSter feind; denn soBALD dich einer trifft
1096
         ((qucken sich an))
1097 K: spült er dich weg;
1098 E: genau;
T: Sie sind Dein ärgster Feind, denn sobald Dich
1099 E: ärgster,
         feind; wenn dich so einer trifft gibt es verluste/ nein okay das
1100 K:
        wird zu ausschweifend
1101
1102 E:
         << Selbstdiktat >einer von ihnen>
T: einer von Ihnen trifft
1103 K: feind
1104 E: trifft; hm
1105 K:
         ((imitiert Tippbewegungen)) [ich finde so mit beenden]
1106 E:
                                      [genau mit ende und entfernen]
1107
         das habe ich irgendwie/ << Selbstdiktat >trifft spült er dich>
T: spült er Dich
1108 K: << betont >gnadenlos>
19:33
1109 E:
        dich einfach weg? dich
T: einfach weg
1110 K: ja einfach weg und du verlierst ein leben/ (.) dein leben? (4)
1111
         wir sollten vielleicht schon erwähnen dass du auch/ nee das
1112
         machen wir gleich dann
T: und Du verlierst ein Leben.
1113 E: sollten wir das überhaupt leben nennen? oder sollten wir sagen du
1114
         kannst dreimal weggespült werden,
1115 K:
         nee ich find leben ist schon
1116 E:
         hm;
1117 K:
          ((räuspert sich)) (--) doch das kennt man
1118 E:
          jaa ne,
1119 K:
         aber ich frage mich gerade ob wir das einfach mit dem/ mit dem
1120
          leben hinterher machen weil wir wollen ja noch erwähnen dass man
1121
         drei hat
1122 E:
         ja genau;
T: [Korrektur: und Du verlierst ein Leben weg]
1123 K: dass man (.) ähm halt egal welche level man hat und so
1124 E:
1125 K:
         (ja jetzt streichen jetzt halten) wir das mal ab
1126
         kürzen wir das mal
1127 E: ja ähm
1128 K: so jetzt
1129 E: du kannst dich ähm
        das ist ja erst mal die situationsbeschreibung das hätten wir ja
1130 K:
1131
         jetzt
19:34
1132 E:
         genau; man kann sich innerhalb der rohre bewegen und ähm
1133
          [den tropfen entkommen]
1134 K:
         [vielleicht sollten wir noch]
1135
          son bisschen/ von wegen das vertrackte an der situation ist dass
          mit dem/ (.) ähm/ (--) mit dem/ mit dem netz dass das nicht immer
1136
1137
          gleich ist vielleicht sollten wir das noch davor machen
         ähm vielleicht sollten wir jetzt auch lieber schreiben dass äh
1138 E:
1139 K:
         wo man anfängt und so
1140 E:
         genau; wo man anfängt und wo man überhaupt hin muss
1141 K:
          jа;
1142 E:
          dein problem ist dass du ähm von der stelle wo du startest
1143 K:
          ja das ist ja noch nicht mal das pro/
```

```
1144 E:
         [ja gut man kann das]
1145 K:
         [also das ist die aufgabe]
1146 E:
         ja so darstellen dass er da/ dass die arme spinne da einmal durch
1147
         muss und nicht weiß wie sie da durch kommt
         ja aber problem finde ich hört sich
1148 K:
1149 E:
         ähm
1150 K:
         aufgabe, oder ziel oder irgendwas/ oder dein ziel ist es
1151 E:
         genau;
T: Dein Ziel ist es
1152 K: von deiner << eigentümlich betont >haustür> (.) ist es
1153 E:
19:35
1154 K:
         oder irgendwie so was
1155 E:
1156 K:
         in den starclub ((lachen))
1157 E:
        ähm ins
1158 K: von der schule nach hause zu kommen; du kommst rechts << lachend
         >unten aus der schule raus>
1160 E: rechts unten und oben links ist dann schon dein haus; ähm
1161 K:
        << p >ziel ist es> (--) wie nennen wir das rechts unten denn?
1162 E:
1163 K: oben links ist ein stern aber wir können nicht sagen von dem
1164
         pfeil rechts unten
1165 E:
        hm
1166 K: und wenn wir erst mal anfangen am anfang sitzt du rechts unten in
         der ecke? dein ziel ist es
1167
T: Am Anfang sitzt Du rechts unten in
1168 E: hm
1169 K: den stern links oben zu erreichen oder so
1170 E: ja; (.) am/ (.) aber zu beginn des spiels?
1171 K: aber ist zu kompliziert;
1172 E: << p >kinder> << Selbstdiktat >in der ecke>
1173 K:
         ja das ist nicht so/ rechts sitzt du in einem rohr
19:36
1174 E:
        genau; << betont >in dem startrohr> ((lachen))
1175 K:
        oder den ganzen
1176 E:
         genau
         rechts unten/ (.) vielleicht in einem rohrausgang oder so was?
1177 K:
1178
         (--) aber das ist nicht wirklich nen ausgang oder?
1179 E:
1180 K:
         doch eigentlich/ (--) [rechts unten]
1181 E:
                                [aber eigentlich]
1182 K:
                                            [unteren]
1183
         fensterrand oder
1184 E: in einem rohr rechts unten << Selbstdiktat >in einem rohr am
         rechten unteren rand>
T: [Korrektur rechts unten weg] in einem Rohr am rechten unteren Rand
1186 K: ham wir zwei sätze?
1187 E:
        ach so/ rohr genau; (.) unteren rand des rohrnetzes oder des
19:37
1188 K:
         im rechten unteren rand des FENSters würd ich fast sagen also ich
1189
         meine des spielfensters/ das vielleicht noch oder so was
1190 E:
        des bildes des
1191 K:
         fensters
T: des Fensters
1192 E: ähm dein ziel ist es
         hm oder einfach dein ziel ist der stern rechts oben/ äh links
1193 K:
1194
         oben
1195 E:
         oder von DORT zu dem stern
T: von dort zu dem stern
1196 K: ja stimmt das ist netter
1197 E:
         << Selbstdiktat >von dort zu dem stern in der>
1198 K: BLAUEN stern
1199 E:
         ja/ << Selbstdiktat >linken oberen ecke des fensters zu gelangen
```

```
T: linken oberen Ecke zu gelangen.
1200 K: soll wir da echt noch mal fenster
1201 E:
1202 K:
        weiß nicht wollen wir nicht in der linken oberen ecke?
1203 E: können wir auch ist mir egal; dort dem stern schreiben wir mal
1204
        falsch zu dem [blauen stern]
1205 K:
                        [blauen stern]
1206 E:
        in der linken [oberen ecke zu gelangen]
19:38
1207 K:
                        [linken oberen ecke]
1208
         zu gelangen und ihn zu durchqueren oder so
1209 E:
        und dort das äu/
1210 K:
         und das nach/ und ihn zu/ du musst ihn durchqueren um das nächste
1211
         level zu erreichen
1212 E:
        genau << Selbstdiktat >du musst> DIEsen ausgang wollen wir das
1213
         sagen
T: Du mußt diesen Ausgang
1214 K: ja genau
1215 E:
        diesen ausgang
1216 K: oder diesen/ einfach anders dies ist der eingang zum nächsten
1217
          level
1218 E:
         genau;
T: [Korrektur: Du mußt diesen Ausgang weg] Dies ist
1219 K: müssen wir mal gucken was wir
1220 E:
         oder soll wir schreiben dies ist der ausgang aus diesem/ dies ist
1221
         der einzige ausgang ne ist es ja gar nicht der einzige/ wie ist
1222
          es denn
1223 K:
         deswegen wenn wir da jetzt eingang ins nächste level schreiben
1224
          dann können wir für die anderen sachen ausgänge sagen
1225 E:
         genau;
T: der Eingang in die nächste Stufe des Spiels.
1226 K: dann wissen wir eindeutig was gemeint ist
1227 E: ins/ in die nächste stufe hatten wir gesagt ne, in die
1228 K: hier hatten wir level aber stufe ist schon schöner
1229 E: nächste
1230 K: wassertropfen hatten wir beschrieben
1231 E: stufe des spiels
1232 K: so jetzt müssen wir sagen WIE er sich bewegt ((zählt an den
1233
         Fingern ab))
1234 E:
         genau;
1235 K:
         es
19:39
1236 E:
         um (.) dich im/ um dich zu bewegen kannst du die vier pfeiltasten
1237
          Benutzen; (--) ganz kurz; knall kurz
1238 K:
1239 E:
         << Selbstdiktat >um dich in den rohren>
T: Um Dich in den Rohren
        DURCH
1240 K:
1241 E: genau durch die rohre
T: [Korrektur in -> durch]
1242 K: durch die rohre
1243 E:
         << Selbstdiktat >kannst du die vier pfeiltasten benutzen>
T: zu bewegen kannst Du die vier Pfeiltasten benutzen
1244 K: hm
1245 E:
1246 K:
         hm,
1247 E:
         ähm;
1248 K:
         jetzt
1249 E:
          jetzt müssten wir
1250 K:
         können wir erst mal das hört sich alles wunderbar EINfach an wenn
1251
         da nicht die ventile wären die dafür sorgen
1252 E:
1253 K:
          dass das (.) rohrsystem ständig verändert wird oder irgendwie so
1254
          was [und dann können wir sagen]
```

```
1255 E:
              [das ist eigentlich eher auch]
19:40
1256 K:
          das kannst du dir zu nutze machen aber ich meine erst mal (.) ist
1257
          es ja schon nen problem dass du nicht da lang kannst wo du gerne
1258
          möchtest
1259 E:
          ich würd es nicht soo/ so super ausführlich machen ich
1260
          [würd einfach nur sagen]
1261 K:
          [wegen gehst du ja]
1262 E:
          während du dich bewegst/ ja genau aber nicht so das ist jetzt
1263
          alles noch okay abER und vielleicht aber doch dann kann man halt
          einfach nur schreiben während du dich bewegst ähm können/ kann
1264
          sich das (.) rohrsystem verändern (--) das kann für dich bedeuten
1265
1266
          [dass du entweder]
          [oder wenn dann irgendwie so] was/ das ist jetzt schon wieder so
1267 K:
1268
          nüchtern/ wir haben [so schwülstig angefangen]
1269 E:
                              [ja; aber ja;]
          weißte du man verliert auch/ ich mein das ist vielleicht son
1270
1271
          eingang irgendwie ne, so da hat man das gefühl jetzt hat man das
1272
          plastisch vor augen und irgendwann wenn jetzt wirklich die pralle
1273
          information kommt dann muss das ja auch irgendwie
1274 K:
1275 E:
          weißt du wir verdichten das sonst immer so
1276 K:
         jа
1277 E:
         und labern so viel drum rum
         das ist ja nicht drum rum gelabert
1278 K:
1279 E:
         ja aber JEZT ÄH/ ja weiß ich nicht irgendwie, also es muss ja
1280
         vielleicht nicht so super nüchtern
1281
         [sein aber es sollte ja auch nicht zu viel]
1282 K:
         [aber es ist ja auch nicht nur gut]
1283
         dass die dinger sich bewegen das ist ja schon auch schlecht
         ja stimmt; aber ähm
1284 E:
1285 K:
         das mein ich dass das rauskommt muss
1286 E:
         ja; ja;
1287 K:
         dass das halt irgendwie
19:41
1288 E:
         während du dich bewegst kann es passieren dass sich die rohre
1289
         verändern oder so was; (.) und ähm (.)[dass du auf einmal]
1290 K:
                                                [das kann ja erst mal]
1291
         sein dass er irgendwo nicht WEITERkommt (--) dass ist ja der
          erste fall eigentlich dass du irgendwo stehst
1292
1293 E:
1294 K:
         und nicht durchkommst
1295 E:
         ja; hm; (---) oder man sagt ähm/ (--) das könnte man hier
1296
          vielleicht noch da drüber auch ruhig noch schreiben ähm (---)
1297
          warte mal ähm/ also man könnte schreiben man muss einen weg
1298
          finden dieser weg muss irgendwie den/ den kann man anfangen/ also
1299
          die seite/ man findet nicht immer einen direkten weg aber während
1300
          man sozusagen sich bewegt oder während des spiels verändern sich
1301
          die rohre UND man muss gleichzeitig eben auch auf die tropfen
1302
          achten das sind im prinzip die sachen die da jetzt kommen
          müssten ähm ((dies wird von ihr begleitet durch Aufzählen an
1304
          den Fingern))
1305 K:
          nee das man auf die tropfen achten muss das haben wir schon; das
1306
          steht ja ganz oben (.) [wenn dich einer trifft]
19:42
1307 E:
                                 [jaa aber]
1308 K:
         [dann kann man ganz kurz sagen]
          [kann man EINmal kurz sagen genau]
1309 E:
1310 K:
          aber davor denke ich nicht mehr also ich find das kann alles
1311
          danach kommen ((zeigt auf den Bildschirm))
1312 E:
1313 K:
        weil da haben wir situation und ziel und jetzt kommt wie es/ wie
1314
         es vor sich geht
```

```
vielleicht nicht immer findest du einen ähm/ (---) oft ist dein
1316
         weg zum stern (.) ähm (.) / nicht versperrt ist ja auch blöd (.)
1317
         ähm
1318 K:
         hm hm hm (--) und wenn wir einfach nur sagen es KANN vorkommen?
1319 E:
        das ist [ja eigentlich ziemlich nüchtern]
1320 K:
                  [dass du nicht da lang]
1321
         gehen kannst wo du möchtest
1322 E:
        es kann passieren; dass ähm dass (--) ähm dass du
1323 K:
         deswegen meinte ich ja wenn da nicht die ventile wären oder
1324 E:
         ja aber die ventile versperren dir das ja nicht
1325 K:
         doch
         die sind ja eher/ also ich würd die ventile eher als große chance
1326 E:
         sehen ne am anfang verraten sie dass man in der ecke rumkrocht
1327
1328
         und nicht weiter kommst
19:43
1329 K:
          ja aber die chance ist ja nur wenn du es beeinflussen kannst das
          kannst aber nur hoffen dass es sich SO dreht
1330
         ja sicher aber dann hoffst du eben auch drauf und dann wird es
1331 E:
1332
         eben auch GUT
1333 K:
         also ja na ja
1334 E:
         dann ist ja eher in die positive richtung
1335 K:
         oder sie drehen sich genau zu nem wassertropfen aber << betont
1336
         >ich weiß nicht> << liest >kannst du vier pfeilstasten benutzen>
1337 E:
        manchmal endet ein rohr
        das mit dem rand müssen wir auch noch sagen
1338 K:
        ja genau;
1339 E:
         DABEI wenn wir einfach
1340 K:
1341 E:
        genau;
1342 K: dabei (--) musst du verschiedene dinge beachten oder so?
1343 E:
        << Selbstdiktat >genau musst du; > hm
T: Dabei musst Du verschiedene Dinge beachten
1344 K: wenn wir jetzt drei sachen haben
        stichpunkte genau;
1345 E:
1346 K: ein wassertropfen
1347 E: genau; hüte dich vor den wassertropfen
T: Hüte Dich vor den Wassertropfen!
1348 K: genau das ist gut;
19:44
1349 E:
        ähm
1350 K: wenn du am rand (.) das feld verlässt
1351 E: jaa; ich überlege noch
1352 K: kommst du immer näher
1353 E: obwohl vorher
1354 K: die reihenfolge,
1355 E: nee reihenfolge ist okay aber davor irgendwie so was sagen (--)
1356
         ähm irgendwie so was pass bei den rändern auf so was sinngemäß
1357
         also dass man/ << all >hüte dich vor den wassertropfen mach
1358
         das und das mach das und dann kann man ja äh doppelpunkt
1359
         machen und dann noch mal kurz schreiben wenn du dann da halt an
1360
         den rändern hinkommst dann kann es dir passieren dass du da
         irgendwie wieder an den anfang kommst> verstehst du was ich
1361
1362
         meine?
1363 K:
         du willst,
1364 E:
         ich schreib mal
1365 K:
         mit auflisten einfach als punkt oder was meinst du
1366 E:
         ja mit auflisten aber es soll von der/ pass mal auf irgendwie so
1367
         was
1368 K:
         du meinst einfach nur dass das mit den rändern kommt bevor man
1369
         das mit den dichtungen
19:45
1370 E:
         nee nee; das ist mir eigentlich egal; ich will nur dass das von
1371
         der struktur her hüte dich vor den wassertropfen
1372 K:
         ach so
```

```
1373 E:
        pass auf die ränder auf doppelpunkt
1374 K:
         ach so jajajaja
1375 E:
         ich dachte das wird/ soll wir pass auf die ränder auf? ((lacht))
1376
          sagen das ist irgendwie doof ähm
1377 K:
          sei vorsichtig [an den rändern]
                         [sei vorsichtig] wenn du an einen
1378 E:
T: Sei vorsichtig
1379 K:
         das ist ja dann wieder nicht so die struktur/ einfach nur sei
1380
          vorsichtig am rand/ sei vorsichtig (--) wenn du an den rand
1381
          kommst oder so nee irgendwie?
1382 E:
          bei (.) rohren die im nichts enden oder rohren/ (.) rohren/
1383
          Randrohren?
T: bei
1384 K:
          ich würd einfach nur bei
1385 E:
          rohrenden?
1386 K:
         das ist unpräzise
1387 E:
          jа
1388 K:
         weil es gibt ja auch welche [die sich]
1389 E:
                                      [ja sicher]
1390 K:
         im kreis drehen ((macht Kreisbewegung mit ihrer Hand))
1391 E:
        stimmt die sich im kreis drehen ja
1392 K:
        ja also sei vorsichtig
1393 E:
          << f >am rand des fensters?> ich mein die sind ja am rand an
1394
         den rohren
1395 K:
        genau
1396 E: an den rändern des fensters/ an den fensterrändern
1397 K: am rand des fensters das schließt alle mit ein; (.) weil da passt
1398
        auch in eine zeile das sieht besser aus
1399 E:
         jaa; fürchte ich nicht (.) genau
T: [Korrektur bei weg] am Rand des Fensters.
1400 K:
          schade
1401 E:
          könnte man so bisschen mit den füßen hoch gehen
1402 K:
19:46
1403 E:
          ja; irgendwie füßen wahrscheinlich nicht schön finden
1404 K:
         na ja ist ja nur damit das eine wort reinpasst
1405 E:
         das/ das müsste glaube ich (.) mit diesem teil hier verschwinden
1406 K:
          mit welchem? mit dem
1407 E:
          moment ich zeig noch mal gerade
1408 K:
          ich habe gerade nicht zugehört
1409 E:
          dieses ding hier (.) das normalerweise kann man DAS hier auch
1410
         noch anklicken (.) das geht jetzt aber nicht
1411 K:
          ich kenn nur die anderen beiden
          also ich kenn das nur dass man auch [nicht ganz]
1412 E:
1413 K:
                                              [aber andererseits] ich mein
1414
          es wird ja auch nicht die ähm/ du kannst ja jetzt einfach nur nen
1415
          absatz machen/ es wird ja auch nicht die schriftgröße passen
1416
          schätzungsweise, (.) von daher
1417 E:
          ja:; sie braucht das auch sowieso/ es geht nur darum was da steht
1418 K: ja << p >muss ja auch schön aussehen>
1419 E:
         sei vorsichtig am rand des fensters äh
1420 K:
         sonst landest du wieder am anfang
1421 E:
        genau; sonst ähm/ sobald du ähm
1422 K:
         [eigentlich brauchen wir nicht]
1423 E:
         [das fenster verl/]
1424
          verlässt
19:47
1425 K:
          hm wenn er nicht vorsichtig ist landet er halt wieder am rand;
          also ich meine (4) oder wenn du/ wenn du dort durchfällst oder
1427
          durchkrabbelst
          jaa; wenn du (.) zu WEIT krabbelst haben wir das schon?
1428 E:
1429 K:
          ja genau das ist gut << p >ja wir brauchen mehr solche wörter>
1430
          << betont >krabbeln> und so
```

```
T: Wenn Du zu weit krabbelst
        ((lächelt)) << Selbstdiktat >landest du wieder am>
1431 E:
T: Landest Du wieder am
1432 K: anfang
1433 E:
         anfang
T: Anfang
1434 K: oder vielleicht eher ausgangspunkt weil anfang könnte sonst wenn
         man bei den anderen level ist auch heißen
1436 E: ja stimmt
T: [Korrektur Anfang -> Ausgangspunkt]
1437 K: dass man
1438 E:
         punkt
1439 K:
         << p >b ab> hm
1440 E:
         und
1441 K:
         ah
1442 E:
         beachte die ventile so was?
1443 K:
         hm
1444 E:
        oder?
1445 K:
         ja genau;
1446 E: oder beobachte die ventile wollen wir das schreiben?
1447 K: wir könnten natürlich noch sagen NUTZE die ventile
1448 E: genau;
T: Nutze die Ventile
19:48
1449 K:
         hätten wir was positives
        ventile während
1450 E:
        sie können es
1451 K:
1452 E: genau (--) << Selbstdiktat >sie verändern sich> das tun sie ja
1453
         definitiv
1454 K:
         ich meinte mit dem sie können dachte ich sie können dir neuen
1455
         [weg beschaffen oder irgendwie so was]
1456 E:
         [da müssen wir aber]
1457
         erst mal beschreiben/ da müssen wir erst mal schreiben dass sie
         sich verändern << Selbstdiktat >verändern sich während des spiels
1458
1459
         und [können dir>]
1460 K:
             [ja]
T: sie verändern sich während des spiels und
1461 E:
         ähm den weg zum stern bahnen
1462 K:
          ja [nicht unbedingt]
1463 E:
            [und dann schreiben]
1464
          wir dagegen/ schreiben wir dagegen sie können aber auch
1465
          gleichzeitig dazu führen dass du in einem tropfen landest oder so
1466
          was in der art
1467 K:
          hm ((verzieht das Gesicht)) (---) ich würd nicht direkt sagen und
1468
         können dir zum stern also
         und [können dir]
1469 E:
1470 K:
              [weil es ja nicht unbedingt]
1471
         ist sie drehen sich ja einfach/ und können
1472 E:
         << f >und können dir den weg verändern
1473 K:
         genau; das ist besser
T: können dir
1474 E: aber verändern sich/ verändern und können
19:49
1475 K:
         einen weg
1476 E:
         sie drehen sich
1477 K:
         nee << p >das können wir gleich mehr/ sie verändern sich nee>
1478
         vorne genau/ vorne sie drehen sich während des spiels
1479 E:
         qenau;
T: [Korrektur sie verändern -> drehen]
1480 K: und können deinen weg ja:a eigentlich
1481 E: << betont >und können die ROHRE verändern>
1482 K: hm; können den verlauf der rohre ändern?
T: den Verlauf der Rohre ändern
1483 E: hm; (5) ändern; ähm dass kann (.) dir zum ziel verhelfen kann
```

```
aber auch/ das kann ja aber auch ne gefahr für dich sein
1485 K:
          müssen wir da überhaupt noch was näheres dazu schreiben?
1486 E:
          ja nutze die ventile das sagt ja eigentlich schon alles
1487 K:
          ja eben; das einzige was man jetzt noch schreiben könnte ist dass
         es kein system gibt aber oder
1488
1489 E:
         nee:
         << f >nee ich mein/ dass man natürlich auch (.) zur
1490 K:
1491
         r/> wenn die sich drehen da sein muss sonst passiert ja nichts
1492 E:
         genau; obwohl
1493 K:
         [obwohl nee]
1494 E:
         [einmal gedreht]
         und dann hat sich das
1495
19:50
1496 K:
         nee aber wir könnten einfach sagen wenn man dann gerade sich/
1497
         wenn die sich verändern DA ist dann wird man ja eben auf die
1498
         andere seite (.) gebrACHT sozusagen
          jaa;
1499 E:
         das sollte man vielleicht noch Sagen; bist du zufällig
1500 K:
1501 E:
         ja das klingt so als müsste man da sein
1502 K:
         nee; wenn da bist du
1503 E:
         jaa
1504 K:
          zufällig ist halt irgendwie nicht; entweder du bist da oder
1505
          nicht; (.) wirst du auf die andere seite
1506 E:
1507 K:
         geschleudert oder was weiß ich geworfen, << betont >bist du
          zufällig am ort des geschehens>
T: Bist Du zufällig
1509 E: genau (--) bist du zufällig dabei wenn sich ein rohr dreht sollen
1510
         wir das so schreiben?
1511 K:
        hm;
1512 E:
         oder dabei einfach nur, na ja ne
1513 K: bist du zufällig gerade AN einem ventil vielleicht?
1514 E:
         genau gerade an einem ventil das sich dreht
T: gerade an einem Ventil
1515 K: oder bist du DANN/ da könnte jetzt vielleicht noch gut nen dann
1516
         rein/ bist du DANN zufällig gerade da oder an einem ventil
1517 E:
1518 K: weil dass sich gerade dreht ist einfach so lang finde ich
1519 E: bist du zufällig gerade an einem
1520 K: bist du DANN; (.) zufällig gerade
19:51
1521 E:
         ja; sie drehen sich während des spiels ähm
1522 K:
        bist du in so einem moment
1523 E: genau; wir müssen hier oben sie drehen sich MANCHmal während des
1524
         spiels so was in der art sonst klingt das als würde sich das
1525 K:
        oder unregelmäßig
1526 E:
        ganz genau;
1527 K:
         zufällig wir könnten zufällig
1528 E:
        genau;
1529 K:
        aber auch nicht alle
1530 E:
         ja zufällig ist auch so ein/ so ein sehr mathematischer begriff
1531 K:
          vielleicht könnten die ventile/ vielleicht sollten wir nicht SIE
1532
         drehen sich sondern EINzeln
1533 E:
        genau; manche von ihnen drehen sich während des spiels sollen wir
         das so schreiben? << Selbstdiktat >manche>
1534
T: Manche -> weg
1535 K: das hört sich so an als wären/ würden sich welche drehen aber
1536
         auch immer nur dieselben
1537 E:
1538 K: hin und wieder dreht sich
1539 E: genau << Selbstdiktat >hin und wieder dreht sich ein (--) hm
         dreht sich während des spiels ein ventil>
T: Hin und wieder dreht sich während des Spiels ein Ventil
```

```
1541 K:
        nee dreHEN sich; weil es dreht sich ja auch nicht immer nur eins
         es drehen sich ja mehrere
1543 E:
         ja stimmt ist auch wieder wahr;
1544 K:
         drehen SIE sich
1545 E: drehen sich
19:52
1546 K:
         diese
1547 E:
         und können den verlauf der rohre verändern; bist du
1548 K:
         dann direkt an einem ventil dran
1549 E:
         ja das ist/ ja das ist halt/ ähm wir müssen schon irgendwie
1550
          schreiben dass das ein ventil ist das sich in dem moment auch
1551
          dreht ähm
1552 K:
          ja aber wenn da steht hin und wieder [drehen sich die ventile]
1553 E:
                                               [jaa aber]
1554 K:
         in dem MOment einfach
1555 E:
          ja dann bist du an irgendeinem ventil das heißt aber nicht dass
1556
          du gerade an einem bist das sich dreht hier sind ja überall
1557
          ventile (--) das ist der punkt;
1558 K:
          ja aber das ist doch klar eigentlich oder? an einem solchen
1559 E:
         finde ich nicht so klar; (.) ähm vor allem
1560 K:
          [das wäre]
1561 E:
          [könnte/ würde daraus]
1562
          auch klar werden dass sozusagen alle ventile sich drehen können/
1563
          an einem solchen ventil klingt auch wieder so als wäre es halt
1564
          jetzt so DAS DREHventil schlecht hin
1565 K:
         nee das ist eins was sich dann gerade dreht, ich meine sonst
1566
         würden wir ja nicht davor sagen müssen dass sie sich drehen
1567 E:
         ähm
19:53
1568 K:
         also ich find das schon; wir sagen ja hin und wieder drehen sie
1569
          sich während des spiels und können den verlauf verändern so; und
1570
          dann ist es eigentlich klar dass wenn wir jetzt von ventilen
1571
          reden das wir dann die meinen weil es eben auch unter diesem
1572 E:
         oder bist du bei einer solchen drehung dabei oder irgendwie so
1573
         was in der art,
1574 K:
         ähm dann würde ich sagen bist du bei so einer drehung direkt am
1575
         ventIL
1576 E:
         ja genau; ((schreibt)) ähm
T: Bist Du bei einer solchen Drehung direkt am Ventil, wirst Du
1577 K:
        am ventil wirst du automatisch
1578 E:
         << Selbstdiktat >wirst du automatisch>
1579 K:
         [in ein]
1580 E:
         [das neue rohr]
1581
         gespült oder
1582 K:
         auf der anderen seite halt auch also
1583 E:
        so ganz stimmt das nicht mit der anderen seite; das verändert
1584
         sich manchmal auch anders du bleibst auch oft in deinem rohr
1585 K:
        echt?
         ja aber
1586 E:
1587 K:
         na ja
1588 E:
        wirst du [automatisch]
1589 K:
                  [automatisch]
1590
         an eine andere stelle
T: automatisch
1591 E: auf den neuen weg gespült wollen wir das so schreiben?
T: auf den neuen Weg
1592 K: ja; genau; gespült ist allerdings nicht so gut weil
1593 E: wegen der/ [genau]
1594 K:
                    [spülen ist]
1595
          wasser und wasser ist gefährlich
19:54
1596 E:
         weg/ gebracht [gesetzt]
1597 K:
                          [setzt]
```

```
1598
         äh ge/schubst; geschubst
1599 E:
         geschubst? äh
1600 K:
         geschubst ist ein schönes wort für kinder/ nein eigentlich nicht
1601 E: kommst du automatisch auf den neuen weg rutscht du
1602 K: rutschten?
1603 E: ja landest du
1604 K: rutschen; landen; landen ist gut landest du automatisch
1605 E: rutschen hat auch wieder so was
T: landest
1606 K:
        jaja eben; landest du automatisch auf dem neuen weg
1607 E:
        << p >neuen weg>
1608 K: ach so wir müssen noch das mit den drei leben ich überlege ob wir
1609
         das nicht doch oben irgendwie machen, hier nach vielleicht noch
1610
         vielleicht auch was dahinter wenn da jetzt hüte dich vor den
1611
         wassertropfen da könnte man das auch gut mit den drei
1612
         [leben hinter packen]
1613 E:
        [genau; ja genau;]
         doppelpunkt du hast nur drei leben dann können wir ja die leben
1614
1615
         einfach mal in anführungsstriche setzen
1616 K:
        hm drei leben für alle le
T: Du hast nur drei Leben
1617 E:
        ähm
1618 K:
         für alle level oder irgendwie so was müssen wir auch noch
1619
          schreiben
19:55
1620 E:
         hm drei leben im ganzen spiel sollen wir das so schreiben?
1621 K:
        jа;
T: im ganzen Spiel
         spiel; jetzt können wir dann nachher beim nächsten level auch
1623
         noch mal hinschreiben (4) gut;
1624 K:
         ((hakt auf ihrem Zettel ab)) jetzt haben wir eigentlich alles
1625
          (.) was man so sagen konnte
1626 E:
         hm okay ((scrollt den Text runter))
1627 K:
         die zeit ist auch echt fast um
1628 E:
         sollen wir dann die optionen überhaupt noch nennen?
1629 K:
         hm warte mal was hatten wir einstellungen doch das mit den
1630
         schwierigkeitsgrad sollten wir auf jeden fall noch machen
1631 E:
         genau; und die level haben wir noch nicht dass [man zwei]
1632 K:
                                                         [doch]
1633 E:
        man zwei in einem dings/ ja gut wir wissen ja auch gar nicht
1634
         [so genau]
1635 K:
         [eben]
1636 E:
        wie viel [level wir haben]
1637 K:
                  [deswegen kann man auch]
1638
         nicht soviel zu sagen
1639 E:
        ähm
1640 K: also ich denke ja
1641 E: dann lass uns doch ruhig hier
1642 K: wir können ja auch irgendwie ziel ist es ein möglichst hohes
1643
         (--) level zu erreichen
1644 E:
        genau mit [jedem neuen level]
1645 K:
                    [ohne weggespült zu]
1646
         werden irgendwie [so was]
1647 E:
                          [bekommst du einen punkt]
1648
         oder so was (--) warte mal da haben wir doch hier
1649 K:
         stimmt oben [rechts stehen]
1650 E:
                     [ziel]
1651
         genau
19:56
1652 K:
         das können wir noch machen genau in welchem level du dich
1653
1654 E:
         ist der eingang zum nächsten zur [nächsten stufe des spiels]
1655 K:
                                           [nächsten stufe des spiels,]
```

```
1656
          [in welchem]
1657 E:
          [in jeder] stufe (.) gewinnst du einen punkt
1658 K:
T: Mit
          das kann man ja ruhig so sagen << all >dann ist das nicht nur
1659 E:
1660
          so dass das einfach nur so angezeigt ist sondern (.) dann ist das
1661
          sozusagen punkte gewinn und dann können wir auch das/ einfach so
1662
          offen lassen was da jetzt irgendwann passiert wenn man vielleicht
1663
          mal fünf levels durchlaufen hat>
1664 K:
          jaa ich weiß nicht ob ich das mit punkten machen würde weil ich
1665
          meine ob/ ob dann letztlich wenn da jetzt ich sag mal so zwei
1666
          (.) kiddies spielen und sie vergleichen punkte oder sie sagen ich
1667
          bin aber einen level weitergekommen das ist
1668 E:
          jaa; das sind aber grundschulkinder, also punkte ist doch da
1669
         irgendwie level ist ja sowieso irgendwie dann [erst]
1670 K:
                                                        [dann erst] nächste
1671
         stufe
1672 E: nächste stufe
1673 K:
         << p >ist doof>
1674 E:
         komm wir können das doch ruhig punkt nennen das ist doch so gut
1675
          wie nen punkt
19:57
1676 K:
         jaa aber der zusammenhang ist dann irgendwie so
1677 E:
         wieso mit jeder stufe gewinnst du einen punkt ist doch irgendwie
1678
         ganz logisch
1679 K:
         das ist der eingang in die nächste stufe des spiels
1680 E: mit jeder neuen stufe gewinnst du einen punkt also so in der art,
         (--) jede stufe/ [jede neue stufe zählt einen punkt]
1681
1682 K:
                           [dann würd ich eher sagen/]
1683
          dann würd ich eher irgendwie so wenn du (--) die nächste stufe
1684
          betrittst oder irgendwie so was also dann würd ich dann auch
1685
          schon ne aktION draus machen
1686 E:
          mit jeder stufe die du verlässt gewinnst du einen punkt; na gut
          << lachen >man kann sie natürlich auch als looser verlassen> ähm
1687
1688
          (--) mit jeder neuen stufe wäre es dann sinniger
1689 K:
          ja deswegen meinte ich wenn du die neu/
          jaa;
1690 E:
1691 K:
          wenn du sie betrittst oder irgendwie so was weil (.) ich meine
1692
          worte gibt es ja also/ was heisst die worte/ die punkte gibt es
1693
          ja nicht für die stufen sondern dafür dass du da
         ja also
1694 E:
1695 K:
         [rein kommst]
1696 E:
         [dass du die nächste stufe]
1697
          überhaupt erreicht hast ja
1698 K:
         das ist ja schon so für den übergang [weil du sie nicht]
19:58
1699 E:
                                               [mit dem erreichen jeder]
1700
          neuen stufe gewinnst du einen punkt; oder immer wenn du eine neue
1701
          stufe gewonnen/ erreicht hast gewinnst du einen punkt
   [Korrektur Mit -> weg]
1702 K:
        nee dann schon eher mit dem erreichen aber hm
1703 E:
         betreten ist halt da man da sich hingesetzt
1704 K:
         wenn du den blauen stern passierst, nee;
         gewinnst du einen punkt/ jaa das passt dann wieder mit dem/ (.)
1705 E:
1706
          ähm wenn du den blauen stern passierst gewinnst du einen punkt
1707
          und betrittst die nächste stufe des spiels statt diesem ganzen
1708
          schmah ((zeigt auf den Bildschirm))
          ja; ja genau; (---) wenn du ihn
1709 K:
1710 E:
          ähm hm passierst? wenn du
T: Wenn Du den blauen Stern
1711 K:
        durchquerst?
1712 E: hm
1713 K: hm durchläufst
```

```
1714 E:
        << p >hm>
1715 K:
        durchkrabbelst
19:59
1716 E:
         wenn du durch den blauen/ durch/ durchläufst durchkrabbelst
1717 K:
         wandern
1718 E:
         durchquerst ist vielleicht
1719 K:
         << p >flüchten? flüchten auch nicht>
1720 E:
        durch
1721 K:
         länfst
1722 E:
         passierst ist eigentlich am besten ne?
1723 K:
          jaa
1724 E:
          << f >überquerst?>
         nee Über nicht das habe ich gar nicht so verfolgt ob der
1725 K:
1726
         durchgegangen ist oder
1727 E:
         hah
1728 K:
         wenn du ihn
1729 E:
         erREICHST einfach erreichst
1730 K:
         nee das reicht nicht man muss ja schon da durch
         ja gut;
1731 E:
1732 K:
         wenn du ihn überschreiten ne über/ unter
1733 E:
         wenn du ihn
1734 K:
         durchläufst?
1735 E:
         durchQUERST würde ich dann eher sagen; (--) ähm überschreitet?
20:00
         krabbeln kriechen was gibt es denn noch so für wörter krabbeln
1736 K:
1737
         ne haben wir schon neues wort kriechen, was machen denn spinnen
1738
         außer dass sie eklig sind?
1739 E:
         genau; ähm
1740 K:
        durchspinnst
1741 E:
         genau;
1742 K:
        krabbeln nehmen wir passieren
1743 E:
        genau; ähm (.) gewinnst du einen punkt
T: passierst gewinnst Du einen Punkt
1744 K: gewinnt man einen punkt?
1745 E:
         und
        man erhält doch eher nen punkt
1746 K:
1747 E: och ((lacht))
1748 K:
         punkte kann man nicht gewinnen;
T: betrittst du die nächste Stufe des Spiels
1749 E: und betrittst/ warte mal eben/ betrittst/ sts häh? so; ne?
1750 K: ja betrittst;
1751 E: die nächste stufe des spiels erhältst/ bekommst würde ich dann
         ruhig sagen
T: [Korrektur gewinnst -> bekommst]
        ja oder bekommst ja aber nicht gewinnen auf jeden fall << liest
1753 K:
1754
          >bekommst du einen punkt> äh jetzt noch die punkte/ wie viele
1755
         punkte du hast oder irgendwie so was
1756 E:
         genau;
T: Wieviele Punkte Du hast kannst
1757 K: die punkte zahl/ oder deine punkte zahl
1758 E:
          punkte du hast kann man ja ruhig schreiben;
20:01
1759 K:
         ja gut kannst du in der oberen/ << diktiert >kannst du in der
1760
         rechten/ kannst du rechts oben
1761 E:
         genau; rechts oben auf dem
T: Du rechts oben ablesen
1762 K: DER noch weg und IN/ jetzt nur entfernen taste witzig/ (---)
          wobei irgendwie ist das rechts oben doch nicht so geschickt;
1763
1764
         rechts oben [im fenster]
1765 E:
                      [Oben rechts]
1766
         oben rechts
1767 K: ja (---) << p >rechts;>
T: [Korrektur rechts oben -> oben rechts]
1768 E: oben im fenster [ablesen/ rechts]
```

```
1769 K:
                          [ne so rum ist besser]
1770 E: ähm
1771 K:
        DA sollten wir nen absatz hinter machen
1772 E: ja genau; hab ich auch gerade gedacht (--) so und eigentlich wenn
1773
         wir das jetzt sinnig weiter verfolgen wollen von unserer struktur
1774
         her müssten wir jetzt HIER ähm (--) einstellungen
1775 K:
         ja ja genau;
20:02
1776 E:
         was haben wir hier oben noch mal hingeschrieben/ da haben wir das
1777
         ursprüngliche play genau und dann [options]
1778 K:
                                            [options]
1779 E:
        ähm (.) wie schwierig soll das spiel sein oder wie
1780 K: << p >options>
T: Options
1781 E:
         sollen wir dann wirklich/ sollen wir denn dann nur DAS vielleicht
1782
         da hinmachen ich meine das ding können sie sich doch ausprobieren
1783
         oder [das reicht doch]
1784 K:
              [eigentlich schon]
1785 E: oder sie brauchen das schlicht und einfach nicht weil sie es
1786
         tatsächlich spielen wollen; (.) warum nimmt er das jetzt nicht?
         mal gerade gucken ob ich hier vielleicht noch (--) hm=hm (---)
1787
         ähm (.) was traust du dir zu?
1789 K: ja das ist nicht schlecht (---) hm
T: Was traust Du Dir zu?
1790 E: ähm wenn du oder würde/ [kannst du]
1791 K:
                                 [genau kannst du bestimmen]
1792 E: bestimmen
T: Hier kannst Du bestimmen
1793 K:
        wie schwer das spiel werden soll;
1794 E:
         genau;
20:03
1795 K:
         sollen wir dann auch noch sagen das wirkt sich auf die
1796
         wassertropfen aus? oder
1797 E:
1798 K:
        das wissen wir ja nicht so genau
1799 E: genau;
1800 K:
         wie schwer
1801 E:
         << Selbstdiktat >wie schwierig das spiel sein soll>
T: Wie schwierig das Spiel sein soll
1802 K: vielleicht noch du hast die wahl zwischen und dann listen wir
1803
         die erst mal auf
1804 E: genau; (--) die wahl doppelpunkt einfach nur
T: Du hast die Wahl:
1805 K: und dann machen wir nen komma also genau untereinander
1806 E: genau mit so stichpunkte
1807 K: aber wollen wir [dann eigentlich übersetzen?]
1808 E:
                         [mit der übersetzung]
1809
        genau;
1810 K: oder wenn wir die der reihe nachmachen reicht das doch oder?
         eigentlich/ von oben nach unten
1811
        genau; (--) << p >das sieht man auch ganz oft> (--)
1812 E:
         << Selbstdiktat >zwischen leicht ähm
T: zwischen leicht
1814 K: ach so wolltest jetzt doch keinen doppelpunkt machen?
1815 E:
        nö jetzt können wir es ja aufzählen
T: mittel -> normal
1816 K:
        hm komma;
1817 E:
         ich hätte das sonst einfach übersetzt jetzt
1818 K:
1819 E:
         bei den einzelnen stichpunkten leicht ((Finger zeigt hin und
1820
         her))
1821 K:
         [normal]
20:04
1822 E:
         [mittel]
```

```
ach so normal oder wollen wir das mittel nennen
1824 K: mittel ist besser
1825 E: mittel
1826 K: schwierig (--) äh fortgeschritten
T: schwierig
1827 E: << p, undeutlich >was ham wir> oder sollen wir da lieber
1828
         fortgeschrittene schwer schreiben ich find eigentlich mittel
1829
         fortgeschritten schwierig
1830 K:
        ja aber wenn wir das jetzt tatsächlich übersetzen das war doch
1831 E: ja stimmt; leicht mittel schwierig ähm
1832 K: extra schwierig
T: extra schwierig
1833 E: genau; (---) << Selbstdiktat >extra schwierig>
         und (.) wie nennen wir das?
1834 K:
1835 E: ganz schrecklich (--) ähm super hart
        zum fürchten
1836 K:
1837 E: genau;
1838 K: na ja aber um zum fürchten hört sich auch
1839 E: genau;
1840 K:
         furchterregend
1841 E:
        hm
1842 K: passt auch nicht und
1843 E: ähm
1844 K: hm
1845 E: und ganz
1846 K:
         << all >ALPtraumartig> << betont >bleiben wir doch bei
1847
         alptraumartig>
20:05
1848 E:
         extra schwierig und << betont >super hart> ((lacht))
1849 K:
         und (.) ähm (--) << p >wie können wir es denn nennen?> hm
1850 E:
         wie sagt man eigentlich eher leicht mittel schwer ne?
1851 K: ja stimmt
1852 E:
         normalerweise ist das zwar irgendwie schief aber
T: [Korrektur schwierig -> schwer]
1853 K:
         schwierig ist auch falsches wort ((lacht)) schwer ja extra schwer
1854
         (--) und unannehmbar ist es auch nicht was könnte man denn danach
1855
         herausforderung ähm
1856 E:
        klingt viel zu positiv
1857 K:
        jaja ähm; (.) grauenvoll ähm
1858 E:
         hah ((stöhnt)) ist das schwierig
1859 K:
        gruselig;
1860 E:
         ähm
1861 K:
        ja ich mein die haben hier ja auch alptraum warum sollen wir
1862
         nicht alptraumartig nehmen,
20:06
1863 E:
        alptraumartig,
1864 K:
        jа
1865 E:
         alptraumartig;
T: albtraumartig
1866 K:
         qut alptraumartiq alptraumartiq; ach stimmt das schreibt man ja
1867
          jetzt mit b okay die anderen sachen erwähnen wir nicht. ne?
1868 E:
         zwischen/ du hast die wahl zwischen einer leichten mittleren
         schweren dich zu entscheiden
1869
1870 K:
         wie schwierig das spiel sein soll (---) wir könnten höchstens
1871
         noch welchen schierigkeitsgrad das spiel haben soll und dann
1872
         (.) bezieht sich das gleichzeitig
1873 E:
1874 K:
         auf den schwierigkeitsgrad und dann können wir den satz so lassen
1875 E:
         zu genau ähm (--) und hab jetzt wieder schweirig
1876 K:
         schwie/ schwierig
T: [Korrektur Welchen Schwierigkeitsgrad das Spiel haben soll]
1877 E: das ist äh nen ganz typischer dreher
1878 K:
1879 E:
         deshalb habe ich das falsch geschrieben/ [haben sollen]
```

```
20:07
1880 K:
                                                  [haben sollen]
         ist soweit/ okay das haben wir jetzt also auch irgendwie soweit/
1881
1882
         JA haben wir im prinzip alles
         dieses hier mal von oben nach unten (--) daHINter
1883 E:
1884 K:
         hm (--) zwischendurch mit escape, (--) unten?
1885 E:
         genau;
1886 K:
         << all >ach so ne das können wir gleich machen>
1887 E:
        genau;
1888 K:
         << all >wir können ja jetzt erst mal mit quit und so>
         << diktiert >wenn du das spiel verlassen willst> und ansonsten
1889
        << imitiert schreien >raus hier> ((lacht))
1890 E:
1891 K:
        wenn du zwischendurch raus willst mit escape
1892 E:
        genau [quit]
1893 K:
               [quit]
1894
         ähm zu viel
1895 E:
         ich will nicht mehr
1896 K:
         zu viele spinnen
1897 E:
        kannst du nicht mehr? wollen wir das so schreiben? was traust du
1898
         dir zu/ kannst du nicht mehr
1899 K:
         genug gekrabbelt
1900 E:
         genau;
T: genug gekrabbelt
1901 K: ist schon mega spät ((quckt auf die Uhr)); die kommt ja NICHT und
1902
1903 E:
        naja weil wir uns ja auch melden sollen; ähm genug gekrabbelt
1904
         ähm
20:08
1905 K:
        dann klick HIER
1906 E: << Selbstdiktat >dann> äh da darf man nicht drauf kommen
1907
         << Selbstdiktat >dann klick hier [wenn du>]
1908 K:
                                           [wenn du]
         schon eher/ ach so musst du gar nicht wegmachen
1909
T: Dann klick hier
1910 E: << Selbstdiktat >mitten im spiel unterbrechen willst [kannst du>]
1911 K:
                                                               [ABbrechen]
1912
         unterbrechen heißt es geht hinterher noch weiter
1913 E: hm; (---) das spiel abbrechen willst << Selbstdiktat >kannst du
         dieses mit der esape taste machen>
T: [Korrektur: unter -> abbrechen] dieses mit der escape Taste machen
1915 K: mit; mit?
1916 E:
         kannst du ES mit der escape taste verlassen
T: [Korrektur dieses -> es]
1917 K: mitten im spiel abbrechen willst ne, das passt nicht; (--) dieses
1918
         TUN/ kannst du DIES mit der escape taste tun
20:09
1919 E:
        ähm wenn du das spiel
1920 K:
         ja aber das ist ja das abbrechen
1921 E:
         ja ja;
1922 K:
         mit der escape taste
1923 E:
         mitten im spiel abbrechen wenn du mitten im spiel abbrechen
1924
         willst
         sonst schreib einfach/ [GEHT DAS/ mit der escape taste]
1925 K:
1926 E:
                                 [abbrechen wenn du das spiel abbr/]
1927
         man kann ein spiel abbrechen?
1928 K:
         nee man kann auch abbrechen
         ja gut
1929 E:
1930 K:
         ich brech gleich ab
1931 E:
         wenn du mitten im spiel abbrechen willst
1932 K:
        geht das
1933 E: kannst du/ genau okay, geht das mit escape
1934 K: genau; (6) ja dann können wir jetzt noch so was wie viel spass
1935
         oder so was
```

```
1936 E: genau [viel spass]
1937 K:
               [gute nerven]
T: Viel Spass
1938 E: viel spass; (--) gute nerven
1939 K: und wenig wasser
20:10
1940 E: genau; (.) viel spass keine tropfen ((lacht)) (--) viel spass
1941
         wenig regen
1942 K: viel spass gute wege (.) viele gute ventile ((lachen))
1943 E: was soll ich dazu sagen?
1944 K: viel
1945 E: viel/ viel spass und gutes gelingen
1946 K: na gutes gelingen ist nicht für grundschulkinder
1947 E: klingt so ne, genau;
1948 K: äh viel spaß << lachend >das wird>
1949 E:
        ((lacht)) << f >viel spaß kommt da jetzt hin ja ende aus genau>
1950 K: ja jetzt sind wir fertig ne, können wir noch einmal durchlesen ob
         wir tippfehler haben
1952 E: jaa; (.) können ja eigentlich jetzt schon immer alles zusammen
         alles zusammen alles lesen ((scrollt hoch))
1954 K: der [titel]
             [<< f > titel] und xy> ((lachen)) i b spider überleben in
1955 E:
1956
        der unterwelt das hatten wir glaube ich schon mal ganz zu anfang
1957
        wir sind jetzt kein bisschen weiter
1958 K: ja das war jetzt richtig spektakulär vielleicht fällt uns ja erst
1959
         die stadt ein
1960 E: genau;
20:11
1961 K:
        kampf ums überleben (--) der harte kampf ums überleben/ die
1962
         flucht vor dem wasser
1963 E: das hatten/ genau << lachend >das hatten wir genau/ ganz am
1964
         anfang> original
         im wasser zu grabe/ wenn tropfen töten können
1965 K:
1966 E:
         genau; tödliche tropfen
1967 K:
         ich finde wir machen was << lachend >anderes sp/ (.) sp/ spül/
         spül mit spülen irgendwas vielleicht scheiße das man das nicht
1968
1969
         hinschreiben kann>; es/ es spült dich weg
1970 E:
         genau; pass auf dass es dich nicht wegspült
1971 K:
         und wir brauchen das doch erst gar nicht
20:12
1972 E:
         lauf oder es spült dich weg könnten wir vielleicht doch schreiben
1973 K:
         lauf oder es spült dich weg und das ES ist ja auch sehr das
1974
         machen wir noch groß also so e s großgeschrieben find ich (.) wir
1975
         wissen ja nicht was es ist/ (--)b genau (--) und das es ist so
1976
         harmlos wie wasser das ist doch ((lacht))
T: Lauf oder Es spült Dich weg
1977 E: genau;
1978 K: das ist doch wirklich/ jeder der das mitbekommt denkt wir sind
1979
        total durchgeknallt; jetzt machen wir noch xy
1980 E: die sp/ von was/ äh was/ serhausen ((lacht))
1981 K:
        das gibt dann
1982 E:
         tropfen noch
1983 K:
         spülen? ne spülen; hatten jetzt schon vorn überlegt von (--) ähm
1984 E:
         von blub/
1985 K:
         glucker (--) rohrgluckgluck
1986 E:
         von
1987 K:
         abflussrohrstadt
         genau; wie heißt denn dieser blöde abflussfrei
1988 E:
1989 K:
         << lacht >wir hätten das auch> wir hätten das auch ähm << singt
1990
         >wenn der abfluss mal verstopft ist> abfluss/ rohrfrei/
1991
         rohrputzer wie heißen denn diese
1992 E:
         pfeifen
```

20:13

```
pfeifenreiniger nee; (.) klobürste
1994 E:
        pömpel kenne ich dann noch eher
1995 K:
         pömpel ähm
1996 E:
        hm (.) von
1997 K: in der kanalisation von (--) nehmen wir was mit rohr nehmen oder
1998
         was mit spinne oder was mit weder noch
1999 E:
2000 K:
         so wie metropolis wäre halt nicht schlecht weißte, so bei
2001
         superman
2002 E:
         hm;
2003 K:
         und aber metropolis was gibts denn was/ was hier passen würde ro/
         (.) meTROpolis
2004
2005 E:
        ein
2006 K:
         rorion ((lachen)) rohr (---) eigentlich/ ja gut ist es ja ne ganz
2007 E:
2008
         normale kanalisation in ner ganz normalen stadt
2009 K:
         << enttäuscht >jaa aber>
2010 E:
         unter der erde
2011 K:
         << enttäuscht >dann nehmen wir bielefeld>
20:14
2012 E:
         << p >ähm in der kanalisation von soll son bisschen unheimlich
2013
         sein>
2014 K:
         hmhmhm; (--) gibt es hier nicht irgendwo son kuhkaff? also ich
2015
         meine son künsebeck
        küppelhausen gibt es bei uns in der nähe
2016 E:
2017 K:
         von
2018 E:
         hier gibt es doch auch so furchtbare/ (.) obwohl
2019 K: was nehmen wir denn?
2020 E: wo ist denn hier die (--) kläranlage,
2021 K: [unter der]
2022 E: [in der kanalisation]
         von brackwede das ist doch mal gut oder in der kanalisation von
2023
2024 K: von (--) hannover ähm
2025 E: london
2026 K:
        << betont >berlin> nehmen wir die hauptstadt
2027 E:
         << betont >berlin ja eben>
T: Berlin
2028 K:
        na ja; (.) berlin
2029 E:
        du bist eine hauptstadtspinne ((lachen))
20:15
2030 K:
         ((undeutliches Lesen)) DIE tropfen DER ach so der ah ja ja;
2031 E:
         am/ am anfang des spiels würd ich sagen hier ne
2032 K:
         jа
2033 E:
         am anfang des spiels << liest >sitzt Du in einem rohr am rechten
2034
         unteren rand des fensters dein ziel ist es von dort zu einem
2035
         blauen stern> (6) ja ist doch gut (4) was denkst du
2036 K:
         ich überleg gerad wie viele in eins glaube ich
2037 E:
         wie viele wird auseinander
2038 K:
         ja ja
20:16
2039 E:
        oder zusammen glaube ich nach der neuen rechtschreib
2040 K: nicht durch die rohre zu bewegen/ heißt das wirklich durch die
2041
         rohre
2042 E:
        in den rohren wollt ich auch sagen ((Ki kommt rein))
2043 K:
        << f, zu Ki >wir sind schon bei den feinheiten>
2044 E:
        wir gucken gerad nur noch mal ich wollte ja IN DEN rohren sagen
2045
         ((Ki wieder raus))
2046 K:
        ja ja; ne ist
2047 E:
        durch die
2048 K:
         in; in den rohren zu bewegen
T: [Korrektur durch -> in]
2049 E:
        ich find das hat auch mehr was von diesem netz irgendwie
2050 K:
          jа
```

```
nicht immer nur in einem einzelnen rohr rumzurennen; in den
2052
         rohren zu bewegen; gut; << liest >vorsichtig am rand des fensters
2053
         wenn du zu weit krabbelst landest du wieder am ausgangspunkt>
2054 K:
         << p, liest >nutze die ventile> (--) wollen wir das/
2055
         vielleicht noch ein ausrufezeichen statt doppelpunkt hinter
2056
         machen?
2057 E:
         hm stimmt; wie haben wir das überhaupt hier? hier oben haben wir
2058
         nämlich glaube ich einen oder nee doch nicht
2059 K:
         da auch bei wassertropfen auch nicht?
2060 E:
         ah hast du mal nen taschentuch?
2061 K:
         nee
20:17
2062 E:
         auch nicht ne, schnief schnief
         sonst kann ich noch gerad die ausrufezeichen machen
2063 K:
         jaa; ich glaub ich hab auch noch eins in der tasche
2064 E:
2065 K:
         wir sind eh gleich fertig
2066 E:
         genau; hinterher noch absätze? nee nicht
2067 K:
         so pfeile fänd ich nett ((hustet)) also bei word
2068 E:
2069 K:
         macht er die automatisch
2070 E:
         jа
2071 K:
         wenn man zweimal da und zweimal da macht
2072 E:
         jа
2073 K:
         mal nachgucken ob das klappt?
2074 E:
         hm das ist ja hier word pad das macht der nicht
2075 K:
         ach so
2076 E:
         dann bist du wieder da, (--) das ist doch auch gut
2077 K: hm; options da/ da nach vielleicht noch nen absatz also hier nen
2078
         größeren und da nur einen; (.) da noch eine leerzeile mehr und
2079
         hier irgendwie auch ((zeigt dabei immer auf den Bildschirm))
2080 E:
        sollen wir das denn? oben rechts
        ach so sieht ein bisschen übersichtlicher aus
2081 K:
         ja stimmt;
2082 E:
20:18
2083 K:
         ja (.) dann noch genauso/ (.) genug gekrabbelt
2084 E:
         ja; ham wir es
2085 K:
         sollen wir da vielleicht noch nen punkt machen? (--) dann
2086
         kriegt IHR punkt oder irgendwas oder son großes
2087 E:
2088 K:
         ja; ((stehen auf)) ich nehm die ganzen zettel
```

1.5.2 Konzeptpapier Emma und Katja

+ De bist die Spinne; Medegang Situation! + Bewegung innerhalb des Robers mit Kife der Pfeittasten † 3 leben insgesamt ? I ventile beweglich und verändern der verlauf der Plohre + Ziel: Din der Ede oben links erreichen und durchqueren Il nadwer Level t an den Seiten, oben, unter rans =) wieder am Start re unten t blace Kugeln sind Wassentropfen - Options: - Schmierisheitsgrad: = normal = Schmeng = Fortgeschnittene = Alphaumantig Sanzer Bildischirm oder Weineres Furth ish ruin intersoried - Sound - ohne Ghansole - mit !! - Musik : ja/wein

- Abbrich Enischen durch : Esc

Ablant

· Das Spiel-Symbol dubliden.

· Startbild mit 3 Möglichheiten:

Start -> Ex Es gent los!

Options -) Einstellungen (...) àcden

Quit -> Spiel verlassen

-) Start : Seite 1, oben Options: Seite 1, unter

i.b.spider:

Lauf oder ES spült Dich weg!!!

Wenn Du i.b.Spider starten willst, mußt Du doppelt auf die Spinne klicken. Es erscheint ein Fenster und Du hast drei Möglichkeiten:

- PLAY: Spiel starten
- OPTIONS: Einstellungen ändern
- QUIT: Spiel beenden.

Was Du dann im Einzelnen machen kannst, erklären wir jetzt:

PLAY: Es geht los!

Wir befinden uns unter der Erde in der Kanalisation von Berlin. Du bist eine Spinne und lebst dort. Eigentlich könntest Du Dich in allen Rohren frei bewegen - wenn da nicht das Wasser wäre. Ständig kullern dicke blaue Tropfen durch Deine Welt. Sie sind Dein ärgster Feind, denn so bald Dich einer von ihnen trifft, spült er Dich einfach weg. Am Anfang des Spiels sitzt Du in einem Rohr am rechten unteren Rand des Fensters. Dein Ziel ist es, von dort zu dem blauen Stern in der linken oberen Ecke zu gelangen. Wenn Du ihn passierst, bekommst Du einen Punkt und betrittst die nächste Stufe des Spiels. Wie viele Punkte hast, kannst Du oben rechts ablesen.

Um Dich in den Rohren zu bewegen, kannst Du die vier Pfeiltasten benutzen. Dabei mußt Du verschiedene Dinge beachten:

- Hüte Dich vor den Wassertropfen! Du hast nur drei "Leben" im ganzen Spiel.

- Sei vorsichtig am Rand des Fensters! Wenn Du zu weit krabbelst, landest Du wieder am Ausgangspunkt.
- Nutze die Ventile! Hin und wieder drehen sie sich während des Spiels und können den Verlauf der Rohre verändern. Bist Du bei so einer Drehung direkt am Ventil, landest Du automatisch auf dem neuen Weg.

OPTIONS: Was traust Du Dir zu?

Hier kannst Du bestimmen, welchen Schwierigkeitsgrad das Spiel haben soll. Du hast die Wahl zwischen leicht, mittel, schwer, extra-schwer und albtraumartig (von oben nach unten).

QUIT: Genug gekrabbelt?

Dann klick hier. Wenn Du mitten im Spiel abbrechen willst, geht das mit ESC.

Viel Spass !!!

1.6 (Konzeptpapiere und) Textprodukte nach Gruppen geordnet

Alexandra und Kerstin

Spielanleitung

Du bist i.b. Spider und sitzt in der Kanalisation fest. Es gilt, einen Weg aus dem Labyrint der Rohre zu finden. Dabei lauern aber viele Gefahren auf Dich. Das Labyrint hat viele Wege, aber welcher ist der Richtige? Wie gemein! Die Wege verändern sich ständig. Hast du den richtigen Weg gesehen, beeil Dich, sonst ist er schon nicht mehr da und Du musst einen neuen finden.

Pass auf, dass dich die Wassertropfen nicht erwischen. Wirst Du drei mal getroffen, ist das Spiel vorbei.

Hast Du es bis zum Stern geschafft, schlüpfst Du auf die nächst schwierigere Ebene.

Am Ende wartet eine Überraschung auf Dich. Aber bis dahin hat es noch fast keine Spinne geschafft . . .

Kleiner Tipp: Unter "Options" kannst Du den Schwierigkeitsgrad des Spiels verändern.

Tom und Thilo



hilf der kleinen spinne aus dem abfluss wieder zum stern zu krabbeln. du steuerst ihre bewegungen mit den pfeiltasten (hoch, runter, links und rechts). pass aber auf die ganz ganz

boesen wassertropfen auf

. weil, wenn sie die spinne treffen, rutscht sie aus, und sie

kann nicht mehr weiterlaufen. links siehst du wieviel lust die kleine spinne danach noch hat wieder von vorne anzufangen. es gibt auf dem spielfeld eine ganze menge raeder

, die sich ab und zu mal drehen und die rohre verbiegen. dann musst du aufpassen, wohin du weiterlaeufst.

wenn die spinne gluecklich beim stern

angekommen ist, ist sie frei, und sie freut sich.

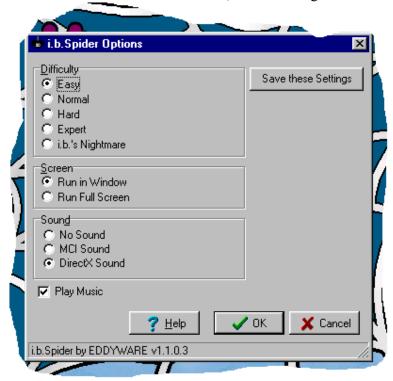
aber sie wartet auf ihre schwestern, die auch noch in einem anderen abfluss gefangen sind. dabei wird die aufgabe mit jedemmal schwerer.



wenn du spielen willst, muss du einfach nur zweimal auf das bild der kleinen spinne draufdruecken. danach siehst du sie in ihrem netz, und rechts unten hat sie schon ein paar worte hingeschrieben. wenn du auf das wort PLAY drueckst geht es los.



wenn dir das spiel zu einfach ist, oder auch zu schwierig, dann kannst du auf dem netz der kleinen spinne das wort OPTIONS druecken. danach siehst du einen neuen kasten, bei dem musst du dann links oben aussuchen, wie schwierig du das haben willst.



EASY ist dabei ganz einfach, EXPERT ist schon schwerer, und mit I.B.NIGHTMARE kannst

du mami und papi aergern. hast du dich entschieden, musst du unten auf den mittleren knopf OK druecken. wenn du es dir doch noch anders ueberlegst, drueckst du einfach auf CANCEL. der rest, der da noch in dem kasten drinnesteht ist langweilig.



willst du nicht mehr spielen, dann musst du im netz der kleinen spinne auf QUIT druecken.

Lary
Mond
Mond
Mond
Mond
Som

Luttul Son

No Son

Not Son

Dirett - Son

Play Muc

Brig Sie die Snine La Spiele (end. Spile), Spiley hodere Tubes de de de landisation. Sie such who Redits blin blaue Pfil ud i'w Zul ist of, In Se oh Cinks a ser evuil Dase. Su nit 6 Com Wasserroph i'm Berily lone Sin See Spile" mil 11:4 de Philhasle, d.h. dride site de . Ci-lo-Plue , so set de Spine, lalls noglie nach links/wate, to analog die cole Tuste Die Bratistian Ersdured land hinzer, dass du Kr. ihr aussele larted wandent. Ein ebe næl gaybore by low he in nother Physice solo verspert survolud Sich a grabet mue høye egets. 250ller.

Jebranchsanweisung

Ziel des Spiels:

Ziel dus Spiels i.b. Spidor ist es, die Sprune "Spidy" trockenen Fußer durch die Vanalisation zu bringen.

Hamdhaborg:

Erschwerende For Utonen Sind Deurserds die Erschwerende For Utonen Spielfelder aus des Spielfelder wasen bropfen Lahnen bropfenden befindlichen wasen bropfen, die uncht bropfenden blannen Wassenbropfen, die uncht bropfenden blanden Wassenbropfen, die uncht bropfenden blanden Schwerender seine der Schwerender Schwerender Beinge das sich bei ber Wanalisahen das Sich war der den der Schwerenden Rindelsen Broses stücke um die einzebauten Rindelsen die ben. Dad wich bewurch wege plahlich unsperset werden, was hier de Sich ume Wege auf fon

Spydy" wird dorch die vier onten rechts

in britabler he findlich Ite Hasten gesteund.

(Der Pfeil nach hinks steunt Spidy nach Inches, usa-)

Din Wesentlicher zwi Tatsaelen.

Vorlagt man das Spielfeld waarden als ben Stern, so muß man wie br am Pfeil beginnen.

Hot man spidy durch his boundisation zum Stern gerellet, as gelangt man auf eine hobre Stufe und darf las Spiel in eine auspruchsvollnen Version wieternolen.

gelangt man in tie Romosrante.

Bousrund.

In bor Bourson de gilt es, Fliegen our
fangen. Heet man eine Fliege gefangen,
so muß man sie rum Sprunen wek
bringen, Gever man eine weitre Fliege
foringen, Gever man eine weitre Fliege
fongen Vanu. Von talet zur Hummel
sollte man vermeiden.

Die Generoug for Sprune enfolgt ent hore-User Lie Plattasten. Dre 1 and V- Towte User Ließt der Sprune en Folum roud und runließt der Sprune en Folum roud and - Towten for herobbela, während die - Dand e- Towten eine Scham vel Se wegend and lösen. eine Scham vel Se wegend and lösen. Durch das Fongen von Vielen Fliegen in bor vorgegesenen Zet hann man eich ein Ethrelelen für tie worliche Vanalisahons-

mit - mc; - Social.

Optionen Au Boginu des Spiels ist es möglich durch Whichen Les Buttons "Options Kann Schwierig Unt v.a. luftel (/f Die Solicier's keits grad I com nate de Rubih . diffielly in gestell wede. von lasy" (light) Sis I. b. 's night max (sehr sehr solve) Unte le Russil s crux loire s'e c'ashlu. of sie in eine Wine Fuske spiele woll (Kur is a window) oder out de La plute Bildschira (Ru Jull Scruc) Die Aklastiche Untercallez leare sie unter - So well din sheller , no sound bedinter where Tow, mil - Sound and Direct - Soud sind verduidem Musike wie des gabe volahr. Du Directy End deu hesser Qualitat lifet, sollhe sie vierst diese

Einstelling ausprobier fatts to the solle os

dute Play- Missi tione sin withle of sie Musik

Problème ple (2. B. loin Toc etc.) Versade sie es

late totale colle (u: a. langeda ?)

i.b. Spider

Gebrauchsanweisung

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels *i.b. Spider* ist es, die Spinne "Spidy" trockenen Fußes durch die Kanalisation zu bringen.

Handhabung

"Spidy" steht zu Beginn des Spiels unten rechts in der Ecke beim blauen Pfeil. Es gilt nun, oben links den blauen Stern zu erreichen. Erschwerende Faktoren hierbei sind im wesentlichen zwei Tatsachen: Erstens hat es für "Spidy" fatale Folgen, von einem der blauen Wassertropfen erwischt zu werden. Er verpufft dann nämlich und man hat verloren. Die Tropfen kommen aus den am oberen Bildrand befindlichen Hähnen (man kann ein Erscheinen eines Tropfens im Vorfeld an dem sich drehenden Hahn erkennen). Zweitens handelt es sich bei der Kanalisation um ein dynamisches Streckennetz, das sich ständig dadurch verändert, dass sich Kanalisationsstücke um die eingebauten Rädchen drehen. Dadurch können Wege plötzlich versperrt werden, während sich neue Wege auftun.

"Spidy" wird durch die vier unten rechts auf der Tastatur befindlichen Pfeiltasten gesteuert. (Der Pfeil [\leftarrow] steuert "Spidy" nach links, die Pfeile [\rightarrow], [\uparrow] und [\downarrow] entsprechend nach rechts, oben und unten.

Verläßt man das Spielfeld durch eine andere Öffnung als die am Stern, so muß man wieder am Pfeil beginnen.

Hat man "Spidy" durch die Kanalisation zum Stern gerettet, so gelangt man auf eine höhere Stufe und darf das Spiel dort in einer anspruchsvolleren Version wiederholen.

Hat man "Spidy" fünfmal gerettet, so gelangt man in die Bonusrunde.

Bonusrunde

In der Bonusrunde gilt es Fliegen zu fangen. Hat man eine Fliege gefangen, so muß man sie zum Spinnennetz bringen, bevor man eine weitere Fliege fangen kann. Kontakt zu Hummeln sollte man tunlichst vermeiden. Die Steuerung der Spinne erfolgt auch hier durch die Pfeiltasten. Die [\uparrow]- und die [\downarrow]-Taste lassen die Spinne am Faden hinauf und herunter krabbeln, während die [\leftarrow]- und die [\rightarrow]-Taste eine Schaukelbewegung auslösen. Durch das Fangen von einer bestimmten Anzahl von Fliegen in einer vorgegebenen Zeit lässt sich ein Extraleben für die nächste Kanalisationsrunde verdienen.

Optionen

Zu Beginn des Spiels ist es möglich, durch klicken des Buttons "Options" den Schwierigkeitsgrad u. ä. einzustellen.

Der Schwierigkeitsgrad kann in der Rubrik "difficulties" eingestellt werden, von "easy" (leicht) bis "i.b.'s Nightmare" (sehr schwer).

Unter der Rubrik Screen können Sie einstellen, ob Sie in einem kleinen Fenster spielen wollen ("run in a window") oder auf dem kompletten Bildschirm ("run full screen").

Die akustische Untermalung können Sie unter Sound einstellen. "no sound" bedeutet "ohne Ton". "mci-sound" und "directx-sound" sind verschiedene Musik-Wiedergabe-Verfahren. Da "directx-Sound" die bessere Qualität liefert, sollten Sie zunächst diese Einstellung ausprobieren. Sollte das Probleme geben, versuchen Sie es mit "mci-sound" oder schmeißen Sie Ihren Rechner weg.

Unter "play music" können Sie wählen, ob Sie überhaupt diese merkwürdige Musik (unter anderem Lambada) hören wollen.

Einleitung

I.B. Spider ist ein Spiel, bei dem Sie in Gestalt einer kleinen Spinne versuchen müssen, aus einem Labyrinth von Abwasserrohren zu entkommen, ohne dabei von Wassertropfen fortgespült zu werden. Jedes Mal, wenn sie einen Kurs erfolgreich abgeschlossen haben, kommen Sie in einen neuen, schwierigeren Kurs.

Das Hauptmenü

Wenn I.B. Spider gestartet wird, erscheint auf dem Bildschirm das Hauptmenü. Sie können mit der Maus auf einen der folgenden Punkten klicken:

Play - Startet das Spiel

Options – Das Optionsmenü wird aufgerufen (s. unten)

Quit – Beendet das Spiel und kehrt zu Windows zurück

Das Optionsmenü

Hier haben Sie die Möglichkeit vor dem Start des Spiels einige Einstellungen vorzunehmen:

Difficulty (Schwierigkeitsgrad):

Hier können Sie aus einem von 5 Schwierigkeitsgraden wählen. Diese reichen von "Easy" (leichteste Stufe) bis "i.b.'s Nightmare" (schwierigste Stufe). Je schwerer die Stufe, um so mehr Wassertropfen erschweren Ihren Weg durch das Labyrinth.

Screen (Anzeige):

Hier haben Sie die Wahl, das Spiel im Vollbildmodus (Run Full Screen) oder in einem Fenster ausführen zu lassen (Run in Window)

Sound (Ton):

Falls Sie das Spiel ohne Ton spielen möchten, wählen Sie hier "No sound". Andernfalls versuchen Sie "DirectX Sound" einzustellen. Falls dies auf Ihrem System nicht funktionieren sollte, wählen Sie bitte "MCI Sound"

Play Music (Musik spielen):

Wenn diese Box aktiviert ist, hören Sie während des Spiels Musik.

Mit dem Knopf oben rechts können Sie Ihre Einstellungen für das nächste Mal speichern. (Save These Settings). Haben Sie alles zu Ihrer Zufriedenheit eingestellt, bestätigen Sie bitte mit OK.

Spielablauf und Steuerung

Zu Beginn des Spiels befindet sich die kleine Spinne in der rechten unteren Ecke eines Labyrinthes aus Abwasserrohren. Gesteuert wird sie mit den Pfeiltasten. Ziel des Spieles ist es, sie in die linke obere Ecke zum Ausgang (markiert durch einen Stern) zu führen und dabei den Wassertropfen auszuweichen. Die Anzahl Spinnen, die an der linken Seite abgebildet sind, gibt dabei die noch verbleibenden Versuche an.

Erschwert wird die Sache dadurch, dass der Irrgarten seine Gestalt von Zeit zu Zeit verändert. Dies geschieht durch Drehung von kleineren Abschnitten. Die Wassertropfen gelangen von oben in das Labyrinth und bewegen sich zufällig hindurch.

Achten Sie darauf, dass die Spinne nicht aus dem Irrgarten herausbewegt wird, denn sonst wird sie wieder an den Anfang versetzt. Berührt sie einen Wassertropfen, kostet Sie das einen Versuch.

Sobald Sie mit der Spinne den Ausgang erreichen, erscheint ein Zwischenbild und danach gelangen Sie in den nächsten Kurs.

Tipps und Tricks

- Bevor sich ein Abschnitt des Labyrinthes dreht, wird dies durch die Drehung des Kreuzes an dieser Stelle angezeigt. Ebenso erkennt man am "Aufdrehen" eines der Wasserhähne am oberen Bildschirmrand, dass bald ein Wassertropfen daraus in das Labyrinth kommen wird.
- Ein Verlassen des Labyrinthes an der Seite versetzt die Spinne zwar wieder an den Anfang, kostet aber keinen Versuch, so dass man dadurch einem Wassertropfen manchmal noch entkommen kann.
- Wenn Sie 5 Kurse absolviert haben, gelangen Sie mit ihrer Spinne in eine Bonusrunde, in der es darum geht, Fliegen zu fangen, in ihr Netz zu bringen und der Wespe auszuweichen. Gelingt es Ihnen, die geforderte Anzahl zu fangen (Zahl am oberen rechten Rand), erhalten Sie einen zusätzlichen Versuch und das Spiel beginnt erneut auf der nächsthöheren Schwierigkeitsstufe.

MAH-JONGG

1. Starten

Rufen Sie Mah-Jongg durch Doppelklick auf das Icon auf Ihrem Desktop auf.
Wählen Sie unter dem Menüpunkt "Datei" die Option "Neues Spiel" oder drücken Sie
Strgn, wenn Sie ein neues Spiel beginnen wollen oder "Spiel Laden" (Strg-o), wenn Sie
ein gespeichertes Spiel fortführen wollen. Nun kann das Spiel beginnen!

2. Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, die Anhäufung von Spielsteinen von der Spieloberfläche vollständig zu entfernen. Dies sollte in möglichst kurzer Zeit geschehen, denn es besteht die Möglichkeit, in die Ruhmeshalle aufgenommen zu werden!

3. Spielverlauf

auch durch

- a) Auf der Spieloberfläche sehen Sie eine pyramidal angehäufte Ansammlung von Spielsteinen, die mit unterschiedlichen Symbolen (36 verschiedene) versehen sind.
- b) Die Spielsteine sind auf verschiedenen Ebenen angeordnet. Vergegenwärtigen Sie sich die Dreidimensionalität der Anordnung! Diese führt dazu, daß nicht alle Steine unmittelbar sichtbar sind.
- c) Mit der linken Maustaste können Sie einzelne Spielsteine markieren, die dann hellblau unterlegt sind. Kennzeichnen Sie zwei gleichartige Steine auf diese Weise, können Sie durch Strg-x oder einen Doppelklick diese Spielsteine entfernen. Beachten Sie,daß Sie auf Weise nur randständige Steine markieren und somit aus dem Spiel nehmen können. Wenn Sie fälschlicherweise auf einen nicht zugreifbaren Spielstein klicken, ertönt ein Warnsignal und der Stein wird nicht markiert.
- d) Es es nicht in jedem Fall günstig, jedes Paar, welches entfernbar ist, auch sofort zu entfernen. Vielmehr sollten Sie bedenken, daß es einige Steine gibt, die nicht sichtoder spielbar sind. Jedes Symbol ist auf vier Steinen zu finden (s.o.). Einige Spielsteine können den Fortgang des Spiels stärker blockieren als andere. Es ist ratsam, zunächst zu versuchen, diese Steine zu entfernen. Dies gilt insbesondere für die Steine, die in den langen Reihen und in den obersten Ebenen der Pyramiden zu finden sind. Die oberen Ebenen sind deshalb früh im Spielverlauf zu beachten, da es sinnvoll ist, möglichst alle Steine frei zu legen. Auf diese Weise erhalten Sie einen besseren Überblick und können Ihre weiteren Schritte besser im Voraus planen.
 - e) Es gibt über diese Grundregeln hinaus die Möglichkeit, das Spiel zu gestalten:
 - durch Strg-z oder "Letzten Zug zurücknehmen" im Menü "Spiel" besteht die Möglichkeit, den letzten Zug zurückzunehmen (oder auch durch das in der rechten unteren Fele

Funktionsfeld in der rechten unteren Ecke.

 durch Strg-v oder "Nächsten Zug wiederholen" im Menü "Spiel" besteht die Möglichkeit, den letzten zurückgenommenen Zug zu wiederholen (oder das Funktionsfeld in der linken oberen Ecke).

4. Ende des Spieles

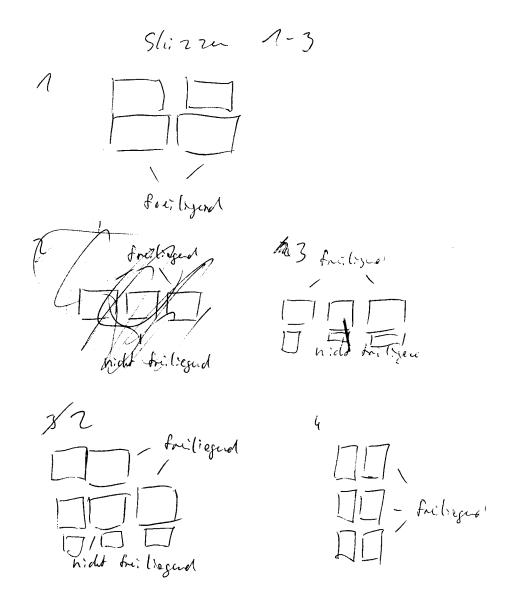
Das Spiel ist beendet, wenn alle Steine vollständig entfernt sind.

- Durch Strg-r oder "Spiel wiederholen" im Menü "Spiel" das soeben gespielte Spiel wiederholen.
- Durch Strg-s oder "Spiel speichern" im Menü "Datei" das aktuelle Spiel speichern.

5. Mah-Jongg schließen

Durch Strg-q oder "Beenden" im Menü "Datei" oder durch Anklicken des rechten oberen Symbols des Fensters (nicht der Spieloberfläche!) beenden Sie das Spiel.

Marco und Simon: Konzeptpapier



Marco und Simon: Text

Anleitung zu Mahjongg

Die Mahjongg-Pyramide besteht aus rechteckigen Steinen, die mit verschiedenen asiatischen Symbolen belegt sind. Die Symbole sind immer paarweise vorhanden.

Ziel des Spiels ist es, die gesamte Pyramide abzubauen. Dazu müssen Sie die Steine immer paarweise entfernen. Sie können nur freiliegende Steine entfernen. Ein freiliegender Stein ist ein Stein, der nicht zwischen zwei anderen Steinen liegt.

Skizze 1-4

Nun fahren Sie mit der Maus über einen freiliegenden Stein und klicken ihn an. Der Stein wird nun hellblau markiert. Nicht freiliegende Steine lassen sich nicht markieren.

Nun fahren Sie mit der Maus über den anderen freiliegenden Stein und markieren auch ihn. Nun können sie ihn mit dem Scherensymbol oben rechts im Programmfenster entfernen. Alternativ können sie auch doppelt auf den zweiten Stein klicken.

Beide Steine sollten nun verschwinden.

Mit dem Pfeilsymbol unten rechts im Programmfenster können sie die Aktion rückgäng machen.

Auf diese Weise fahren Sie fort, bis keine Steine mehr übrig sind und die gesamte Pyramide abgebaut ist.

Herbert und Thorsten: Konzeptpapier

Spielhendreit, ally. älukt vie lanino

Dan Spidfeld

Ant de Fold. sind Strie voteilt + 4 Stenorlenoph

- Selehlie deg enn Stein

- Driche issed ever Hambante

- Bedeling der 4 knoppe

-ca-cel

alleye

- Rid July, - Rog wieder zwich

Herbert und Thorsten: Text

Spielidee

Mahjongg ist ein chinesisches Brettspiel, das insgesamt 144 Steine umfaßt. Von jeder Art gibt es vier Steine. Ziel ist es, das Spielfeld gänzlich abzuräumen. Dazu müssen die Steine in Paaren eingesammelt werden. Aufgenommen werden können nur Steine, die frei liegen und ohne einen anderen Stein zu bewegen herausgenommen werden können.

Wählen sie einen frei liegenden Stein durch einen Klick mit einer Maustaste. Dadurch färbt sich der jeweilige Stein türkis und ein Klicken ertönt. Sollte sich der Stein nicht verfärben, müssen Sie erst die umherliegenden Steine aufnehmen. Markieren Sie dann einen weiteren Stein mit dem gleichen Symbol und klicken Sie auf das Scherensymbol am rechtsoberen Spielfeldrand, um beide Steine aufzunehmen.

Sie können jederzeit ihren Zug rückgängig machen, indem Sie auf den geschwungenen Pfeil am rechtsunteren Spielfeldrand klicken. Durch einen Klick auf den Pfeil links oben können Sie Ihren alten Zug wiederherstellen.

Sie können den Steinstapel durchsuchen, indem Sie einzelne Steine markieren und mit dem roten X (links unten) entfernen. So ist es Ihnen möglich, die Symbole der unten liegenden Steine zu betrachten.

Viel Spaß bei Mahjongg!

Simone und Sven

Spielanleitung:

Ziel des Spieles ist moeglichst viele Spielsteinen vom Spielfeld zu entfernen. Spielsteine

koennen dabei aber immer nur paarweise entfernt werden. Dabei bedeutet paarweise entfernen,

dass immer zwei Spielsteine mit demselben Symbol, z.B. einem gruenen Drachen oder einem

Baum, zusammen entfernt werden. Spielsteine werden von dem Spielfeld entfernt, indem diese

mit der linken Maustaste angeklickt werden. Klickt man danach das Scherensymbol in der

rechten, oberen Spielfeldecke an, so verschwinden die vorher angeklickten Spielsteine vom

Spielfeld. Zu beachten ist dabei aber, dass nicht alle Spielsteine zu jedem Zeitpunkt

entfernt werden können. Nur Spielsteine, deren rechte oder linke Seite frei zugaenglich

ist, das heisst dieser Spielstein ist nicht auf beiden Seiten von anderen Spielsteinen

eingeschlossen, koennen entfernt werden. Ausserdem darf kein anderer Stein auf diesem $\,$

Stein liegen. Hat man zwei Spielsteine von dem Spielfeld entfernt, so wird das Spiel mit

dem naechsten moeglichen Paar fortgesetzt. Das Spiel ist beendet, sobald entweder alle

Spielsteine vom Spielfeld entfernt sind oder kein freiliegendes Paar mehr vorhanden ist.

Mit den beiden Symbolen in der linken, oberen und rechten, unteren Spielfeldecke kann

jeweils ein Spielschritt vor oder zurueck gegangen werden. Ist man in eine Spielsituation

gelangt, in der es kein freiliegendes Paar mehr gibt, so koennen einzelne Spielsteine

entfernt werden (nur fuer Looser). Dies geschieht, indem zuerst der zu entfernende Stein

und danach das Symbol in der linken, unteren Ecke angeklickt wird. Hat dieser Spielzug

nicht zum Erfolg gefuehrt und man macht diesen Spielzug wieder rueckgaengig, so

bekommt man als Strafe einen Stein von einem bereits entfernten Paar auf das Spielfeld

zurueck (Aetsch). Danach kann das Spiel wie beschrieben fortgesetzt werden.

Margit und Jens: Konzeptpapier

Raare (Huster) 1 Which -> Doppelklich = entfernen fantst blan veldre Steine honnen weggevoumt werden breie Longhonde Strategie wit Turm wegrannen um untere Schicht freizulegen micht robert untere Schilt

Spielanleitung "Mahjongg"

Das Mahjonggspiel besteht aus 144 rechteckigen Spielsteinen, welche mit unterschiedlichen Mustern bedruckt sind. Für jeden Spielstein gibt es mindestens ein identisches Gegenstück. Die Spielsteine sind in 5 Ebenen übereinander geschichtet, so daß ein Teil der Steine durch die darüber liegenden Spielsteine verborgen ist.

Ziel des Spiels ist es, alle Steine vom Spielfeld verschwinden zu lassen. Hierzu müssen jeweils zwei identische Steine (2 rote Drachen, 2 grüne Bäume, etc.) gefunden und per Mausklick vom Spielfeld entfernt werden.

Um Paare vom Spielfeld abzuräumen, müssen beide Steine zunächst markiert werden. Durch einfachen Mausklick auf den ersten Stein wird dieser blau unterlegt. Durch Doppelklick auf den zweiten Stein verschwinden beide Steine vom Spielfeld. Eine Markierung kann durch wiederholten Mausklick rückgängig gemacht werden.

Es lassen sich nur diejenigen Steine entfernen, die mindestens eine frei liegende Seitenkante haben und nicht durch einen darüberliegenden Stein blockiert werden.

Empfehlenswert ist es, die einzelnen Ebenen systematisch von oben nach unten abzubauen, um die weiter unten liegenden Steine mit in das Spiel einbinden zu können.

Viel Spaß!

Monja und Christa: Konzeptpapier

Ausgangbedigungen: Eine Pyramste aus 144 Mahjongg-Heinen.

Viel: Den Turn abrubauen

Vorgehensveise/fegeln: Man baut die lyramide als, indem man steine immer 2 susammengehorije steine vegnimmt

AusgangsRedinging

Jie Heine rich fatitet

Jevent L

Veil aussehende Steine der Köunen

Ordni dec Gambres

Baume in unscolled Men Hadia

Monja und Christa: Text

Spielanleitung für Mahjongg-Solitär

Auf dem Bildschirm siehst Du eine Pyramide aus 144 Mahjongg-Steinen. Suche Dir zwei Steine aus, die gleich aussehen und nur an einer der beiden langen Seiten einen Nachbarn haben, das heisst, eine der beiden langen Kanten liegt bei beiden frei. Wenn Du ein solches Paar gefunden hast, 'aktiviere' zunächst einen der beiden Steine mit einem Mausklick. Gehe dann mit dem Pfeil auf den zweiten Stein und entferne beide mit einem Mausklick.

einem Mausklick. Gehe dann mit dem Pfeil auf den zweiten Stein und entferne beide mit einem Doppelklick.

Es gibt einige Paare, die nicht ganz gleich aussehen; Du wirst sicherlich schnell herausfinden, welche es sind.

Du hast das Spiel gewonnen, wenn Du alle Steine von der Pyramide abgebaut hast.

Clarissa und Christian

Spielanleitung Mahjongg

Ziel dieses Spiels ist es, die 72 zueinander passenden Pärchen mit Hilfe eines Mausklicks zu entfernen. Die Steine sind in mehreren Schichten nebeneinander und übereinander gestapelt. Gleich scheinende Bilder müssen nicht unbedingt zueinander passen, da manche Motive mehrfach auftauchen.

Kann man in der offenliegenden Schicht kein Pärchen mehr entfernen, so kann man auch einzelne Steine löschen, so dass der darunter liegende Stein sichtbar wird und eventuell neue Pärchen gebildet werden können.

2 Korpus: Bewerbungsbriefe

2.1 Aufgabenstellung

Erste Aufgabe: Bewerbungsbrief auf französisch

MODE D'EMPLOI:

L'une d'entre vous voudrait, en réponse à l'annonce ci-jointe, poser sa candidature pour un

stage chez Danone. Elle a demandé a un(e) ami(e) de l'aider. Écrivez – en français – une lettre

de candidature convaincante, où vous exprimerez votre motivation et direz pourquoi "vous

êtes le parfait complément" au team Danone.

Vous pouvez utiliser l'annonce Danone, ce "mode d'emploi" et le dictionnaire.

Vous avez 45 minutes.

Je vous demanderai de me rendre tous vos brouillons et raturer de façon à ce qu'on puisse lire

ce que vous avez barré!

105

Zweite Aufgabe: Bewerbungsbrief auf deutsch

ARBEITSANWEISUNG:

Um Dein Praktikum bei Danone zu finanzieren, benötigst Du finanzielle Unterstützung. Schreibe mit Hilfe deiner Freundin einen Bewerbungsbrief an die FH Bielefeld, die für die Koordination des Leonardo-Programmes zuständig ist. Überzeuge sie davon, daß Dein Anliegen förderungswürdig ist.

Der Brief sollte insgesamt eine Seite lang sein und auf deutsch abgefaßt werden.

Ihr habt für die Aufgabe 30 Minuten Zeit.

Ich möchte Euch bitten, mir alle Entwürfe auszuhändigen und sicherzustellen, daß Eure Streichungen den korrigierten Text sichtbar lassen.

Zweite Aufgabe: Bewerbungsbrief auf polnisch

INSTRUKCJA PRACY:

Aby sfinansować Twoją praktykę w firmie Danone potrzebujesz pomoc finansową (finansowe wsparcie). Napisz podanie do Uniwerzytet Poznan, ktora koordynuje Leonardo-Programm. Przekonaj ją (Uniwerzytet Poznań) o tym, ze Twoje podanie (Twoja prosba) jest godna poparcia.

Podanie nie powinno w sumie przekraczać jednej strony i powinno być zredagowane po niemiecku.

Na wykonanie tego zadanie masz 30 minut.

Proszę o doreczenie mi wszystkich Twoich projektów (konceptów) i postarać się aby Twoje skreślenia pozostawiły tekst widocznym (czytelnym).

2.2 Anzeigentext

2.2.1 DANONE Anzeigentext

Le Groupe Danone est un des leaders de l'industrie alimentaire mondiale. Fondé en 1966, les produits du Groupe Danone - produits laitiers frais, biscuits, boissons mais aussi plats cuisinés surgelés - sont présents dans tous les pays du monde.

- → Savez-vous que le concept DANONE fut crée dans la région lyonnaise avec la fusion de deux entreprises verrières, Boussois et Souchon-Neuvesel (BSN)?
- → Savez-vous que le BSN et Gervais Danone ont annoncé leur fusion en 1973 et sont devenus d'un seul coup le premier groupe alimentaire français? ...
- → Savez-vous que DANONE est aujourd'hui une de quinze sociétés françaises cotées à la Bourse de New York et le numéro un mondial des produits laitiers frais?

Si vous voulez en savoir plus sur cette entreprise internationale, sur sa diversité, son enthousiasme et son respect des hommes et de l'environment, vous avez maintenant l'occasion! DANONE vous offre un stage de deux à six mois dans ses sièges à Lyon ou à Paris.

- Vous êtes un(e) jeune étudiant(e) européen(e) parlant couramment le français!
- Vous êtes entreprenant, ouvert et curieux de connaître cette entreprise extraordinaire!

Envoyez-nous une lettre de motivation où vous nous direz ce que vous attendez de votre stage et où vous expliquerez pourquoi vous êtes le parfait complément pour notre team jeune et motivé.

Envoyez votre candidature à:

Recrutement des jeunes étudiants Groupe DANONE 7, rue de Tehéran F-75381 Paris Cedex 08

2.2.2.1 LEONARDO deutsch

LEONARDO DA VINCI - Praktikantenprogramm der EU

Leonardo ist ein europäisches Förderungsprogramm, das sich auf die Zusammenarbeit von Hochschulen und Wirtschaft spezialisiert hat.

Es bietet Studierenden aller Fachrichtungen Stipendien und organisatorische Hilfen für ein Auslandspraktikum. Das Praktikum, das den TeilnehmerInnen die Möglichkeit geben soll, ihre persönlichen Kenntnisse und Fähigkeiten zu verbessern, kann dabei einen Zeitraum von mindestens zwei und höchstens zwölf Monaten umfassen.

Durch die Aufnahme eines Praktikums kann nicht nur das eigene Wissen im Arbeitsumfeld erprobt und eine andere Kultur kennengelernt, sondern auch die eigene berufliche Zukunft entscheidend mitgestaltet werden.

Voraussetzungen für ein Voll- bzw. Teilstipendium sind:

- → Immatrikulation an einer deutschen Hochschule
- → Abschluß des Grundstudiums
- → Interesse an Kultur und gute Kenntnisse der Sprache des Ziellandes

Leider können pro Semester nur weniger PraktikantInnen gefördert werden, als Plätze vorhanden sind, ein internes Bewerbungsverfahren ist daher unerläßlich. Bitte richten Sie Ihre Bewerbung, in der Sie uns Ihren Antrag begründen, mit Lebenslauf, Grundstudiumsabschluß und Gutachten eines Hochschullehrers an:

Leonardo da Vinci Move and Train in Europa 1999

Arne Thylla

AWL – Ausbildungspartnerschaft Westfalen-Lippe/IFE
Fachhochschule Bielefeld
Universitätsstraße 15
33618 Bielefeld

2.2.2.2 LEONARDO polnisch

LEONARDO DA VINCI - Program dla Praktykantów Unii Europejskiej

Leonardo jest europejskim programem promujacym (wspierającym), który wyspecjalizował się we współpracy szkół wyższych i gospodarki.

Studentom wszystkich kierunków studiów oferuje się stypendia i pomoc organizacyjna w praktce zagranicznej. Praktyka powinna dać możliwosc udoskonalenia własnej wiedzy i umiejętności. Okres praktyki moze obejmować od co najmniej dwóch do najwyżej dwunastu miesięcy.

Przez podjecie praktyki może zostać nie tylko wypróbowana własna wiedza w pracy i poznana inna kultura, lecz także może być decydujaco kształtowana własna przyszłość zawodowa.

Warunki (wymagania) do otrzymania stypendium całościowego lub częściowego:

- wpis (immatrykulacja) na uczelni niemieckiej
- ukończone cztery semestry studiów
- -zainteresowanie kulturą i dobra znajomość języka kraju docelowego

Co semestr może niestety zostać wspartych (promowanych) mniej praktykantów niż jest miejsc, dlatego też wewnetrzne postepowanie oceniające podania jest nieodzowne.

Proszę kierować do nas swoje podanie na niżej podany adres i uzasadnić (umotywować) je życiorysem, ukończeniem czterech semestrów studiów i opinią profesora uniwersyteckiego:

Leonardo da Vinci
Move and Train in Europe 1999
Antonina Bagnucki
Uniwersytet im. Al. Mickiewicza
61-875 Poznań, Al. Niepodlgłości 5

2.3 Fragebogen

Questionnaire

Nom:		
Adresse:		
Âge:		
Sexe:		
Nationalité:		
Discipline:		
Nombre de s	emestres/années:	
Depuis quan	d apprends-tu le français? Pourquoi e	est-ce que tu as appris le français?
Où est-ce qu	e tu as appris le français?	Combien de temps?
	A l'école:	
	A l'université:	
	Dans les écoles de langue:	
	A l'étranger:	

Autre:	
Où as-tu appris le français de la meilleure fa	çon? Pour quelle raison?
A - to do contact nonconde or France ci	ani da analla santa?
As-tu des contacts personnels en France, si	oui, de quelle sorte?
Lis-tu regulièrement des journaux français?	D'autres textes en français?

Ecris-tu souvent en dehors de tes études? Quels types de textes?

st-ce que tu as dé	ejà travaillé en dehors de l'université? Où? Pendant combien de temps?
As-tu déjà écrit u	ne lettre de candidature? Si oui, à quelle occasion? Est-ce que c'était une
éussite?	
As-tu déjà écrit u	
As-tu déjà écrit u	
As-tu déjà écrit u	ne lettre de candidature en français? Si oui, à quelle occasion? Est-ce que

D'après ton opinion: quels que sont les éléments décisifs pour une candidature couronnée de succès?
Est-ce que tu penses qu'il y ait des différences entre une candidature française et une candida- ure allemande? Si oui, quelles sont ces différences?
As-tu l'intention de faire un jour un stage (dans une entreprise – éducatif – touristique etc.)?

Que veux-tu faire après tes études?

_		_

2.4 Übersicht über die Gruppen

Sprachhintergrund	Anzahl der Auf-	Gruppe	Studienjahr/	Dauer
L1 gaben			Semester	der In-
				terakti-
				on
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Bianca/Alicja	2. Studienjahr	84 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Martina/Anja	3. Studienjahr	74 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Jasmin/Lea	3. Studienjahr	85 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Kamila/Małgorzata	4. Studienjahr	111 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Paula/Laetitia	4. Studienjahr	94 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Michaela/Doris	4. Studienjahr	92 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Miranda/Stefan	4. Studienjahr	83 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Cordula/Kormelia	5. Studienjahr	125 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Julia/Anna	5. Studienjahr	124 Min.
Polnisch	2 Bewerbungsbriefe	Lisa/Janina	5. Studienjahr	120 Min.
Polnisch	1 Bewerbungsbrief	Antonia ¹	5. Studienjahr	50 Min.
Deutsch	2 Bewerbungsbriefe	Clara/Alma	10./11. Semester	92 Min.
Deutsch	2 Bewerbungsbriefe	Constanze/Katja	10./7. Semester	148 Min.
Deutsch	2 Bewerbungsbriefe	Sylvia/Annegret	8./8. Semester	114 Min.
Deutsch	2 Bewerbungsbriefe	Sabine/Nadine	12./12. Semester	97 Min.
Deutsch	2 Bewerbungsbriefe	Allegra/Simone	9./10. Semester	98 Min.
Deutsch/Französisch	1 Bewerbungsbrief	Karin/Joelle	16./6. Semester	65 Min.
Französisch/Polnisch	1 Bewerbungsbrief	Claude/Michał	8./6. Semester	89 Min.
Deutsch/Polnisch	1 Bewerbungsbrief	Roberta/Magda	8./6. Semester	62 Min.
Polnisch	1 freie Bewerbung	Martina/Petra	3. Studienjahr	45 Min.
Polnisch	1 freie Bewerbung	Anita/ Zoe	3. Studienjahr	49 Min.
Polnisch	1 freie Bewerbung	Michaela/Stefan	4. Studienjahr	67 Min.

-

¹ Diese Aufnahme entstand als L-D-Protokoll.

2.5 Konzeptapiere und Textprodukte nach Gruppen geordnet

Bianca/Alicja: Konzeptpapier

ce qu'au attend:

- je sampte sur je m'attends que pendant ce stage je vais commaitre unitent le procesus et les combitions de la production de per produits aimentantes puras faites.

in je contrais somagner sur et e suis végetarienne et e et comme je ne mange pas du tout ta la sence source que produits toitières latters et vous êtes un des simme restrat des comme et vous êtes un des simme restrat dans la production de ceux-a je vour je m'intéresse doit du de ceux-a je vour je m'intéresse doit du des estage sera très fructueux aussi bien pair moi que pour vous.

Je su's me personne auverte et entroprenante gaine travailler dians un groupe de pour gour sour aqui aut les mêmes objectifs que moi en qui s'intéressent aux mêmes produmes et

merriours,

Vorname Name Straße Ort

> Recrutement des étudiants Groupe Danone 7, rue de Tehéran F-75381 Paris

Messieurs,

En réponse à votre offert concernant un stage dans vos sièges à lyon ou à Paris, je voudrais vous présenter ma candidature pour ce poste.

Je suis une jeune étudiante polonaise parlant couramment le français et je suis intérenée par la coopération avec vous.

Je m'attends que pendant ce stage
je vais connaître mieux le processus
et les conditions de la productions
des produits alimentaires que vous faites.
Je voudrais souligner que je suis végétarienne
et comme je se mange pas du tout
de viande la seule source de profeises
qui me reste sont les produits laitiers.
Puisque vous êtes un des leaders dans
la production de ceux-ci et comme
je m'intéresse à l'alimentation diététique
ce stage sera très fructueux ausn'
bien pour moi que pour vous.

Je suis une personne ouverte et entreprenante. J'aime travailler dans un groupe de gens qui s'intérement aux mêmes problèmes et qui ont les mêmes objectifs que moi.

En attendant une réponse fouvorable de votre part, je vous prie, Memieurs, d'agréer mes sentiments distingués.

Unterschrift

Musican sig e prosba o pryzuanie mi merbydnege wsparie finansonsego w formit stypendium

Prosby moje motywnje checia ucrestmitura a stariu zagramornym w firmie Danone ktory

badrie odbywał się we Francji.

Staz ten jest un mertzalny do dochonalenia smoith uniejętności języlnowych a tahre do obserwacji driatalności pueolnębowski driatających W Unit Europephiej! Pouaetto man hadrige de se navigrane w ten sposób hontality chara ne onoche w mojej mystosti zanocolomej htora wiqze 2e współpiacą 2 predsię a wstwani Uni Europeistiej ; 2 wolcasianiem w polstich predsigleconstwall openiquem provolsough for toruriazar organizacyjnych

Vorname Name Straße Ort

> Leonardo da Vinci Antonina paquechi Universitet im. A. Mideierica 61-845 Poznań

Podanie

Zonacam nez z protog o przyzname mi niezbędnego usparcia finansousego v formie stunendium.

Prostog moją motyruję chęcią uczestnictra u zagranieznym staru u firmie Danone, który odbędzie się ve Francji.

Staż ten jest mi niezbędny do doshonalenia mojch umiejętności językorych, a także do observacji dziatalnok; priedniębiontu Uniu Europejsleje; Ponadto mam naolzieję, że navigrane u ten sposób kontakty i zdobyke dośriadczenia okażą się ovacne u mojej przystości zarodosej; którą użężę ze uspółpracą z priedliębionstrawii Uniu Europejskiej i za wodnażaniem u polskich przedsiębionstrach sprandzonych rozwięzania organizacyjnych.

U nadziei na pozytyvne rozpatnenie mojego podania

z povażaniem

Unterschrift

Martina/Anja: Konzeptpapier

- le informul. nor uni

he spot velver

tour ouverte
responsable
le goût. L'approb sle control humain
je sont toppost sle control humain

veu the

veither

- les réferences - mon espenience - le mon vehour - le fin

En referent c'estre amonce para claur.

je remoriais poses ma conchidature para un stage clie
Domone.

Jernis une june étudionte polomoise de 23 aus
en plus logic romane dans je parle esuramment le fronçais.

La plus logic romane dans je parle esuramment le fronçais.

La plus le frantent plus intéressive par ce storte pre
je co runais tre's loien celle firme ell je l'apprieve les.

Comme je mis ouverte ut j'an le gout du contret luminho
le france que les outres par me porce par cle

prolelime. Les quelles que permettrans tron et te

trapper vents de commonte ute le foneté mement de

l'entreprise es s'espère se rais esurammen on avec mon espert

vents je pourment opporter des ides mancelles sortes

recht je pourment opporter des ides mancelles sortes

partir le pirme. De luma côte se peur vous ormres

que je mix me persoune réniene el responsable

fin ottendomt lu répopuse nos une lettre

je vous prie de prevoise un constention uno

loudidy ture. Faillez agréer mes meilleurs solutures.

Vorname Name Straße Ort Telefon Land

Poquer 12.05, 1999

Références:

En x référant à votre amonie parue cloir.

le pie homane. The bres beauce commissance de 23 aus en pleile logic homane. The bres beauce commissance du françois ains que du l'appreciation de vos producto m'ent peur 100 printeresser oi te s'un stage clies vous. Comme je pris que votre et j'ai le pait du sontact unusin, le travoil avec votre condre me ferait un plousis. Os quelstes me permettrions de commentre ute le fanctionne ment ele l'entreprise, utiles pour mes mojets profer mon aveuir. Je ruis esuraineux qu'avec mon esprit profer mon aveuir. Je ruis esuraineux qu'avec mon esprit profer la firme. De mon esté je vous amore pue je ruis une personne sersonne ser le proportes des istes menselles profrables pour la firme.

En attendant le réponse sur une lettre je vous prite de prendre en considération ma condisfature. Vénilléez agréer mes meilleures valutations.

Unterschrift

Vorname Name Straße Ort Telefon Parai 12.05.1999

WAN M. Migrelle grook 5 61-8+5 Powar

human mi a upuejmy proster o pryansure mi finaurous, litora demoishesitaly in (popocegeie pratylis himuie Danone. The unglock un smeship sytuacy materialus maje prodeiny jostem a muso me me somo diche polinymenie hostor sources studide. Nie mage have un jaligholide pomoe se strong ma graceure majego polyte de Bangi un cros france prologli. prologler. festeur puelo nous, re prolity les des numer l'intuly porasle nych muijghais I jale i asletylic ennes prattyle medojduej u frysnym sych needlagn Ih erjandem Itymis njej udennie mastej na analistrana masky ce mentese novou leut tu valuy d'i sprouvolveuie poriadanej vicoly.
Bionge fred mange falet, se jestour studenthe to falt i jestom studently tueningo flologii romalistici i interenje og mereliot kultury ay vi lineje francuske, suys le ne sprimium varmuli me elepelue elo ekny maure stype meli mm. Prose o poujhyeme sospetuesie suge p. Unterschrift

Name Vorname Straße Ort Telefon Land

De

Fronçe DANONE

7, rue de Tehéran

F-75381 Paris Cedex 08

Permai le 27 avril 1991

Monsieur le Directeur,

Après avoir lu votre aunonce parace dans notre univernité concernant le stage dans la soujete DANDNE j'aimerais poser na constidature pour l'effectuer

les etudes de français à l'université tolone Michensière les etudes de français à l'université tolone Michensière de Pognaire en The année. Je parle consamment le trançais et je suis ouverte à tout contact avec cette lanque en ayant expérience de que plusieurs sejons linguismques en França ainsi que dons d'audres pays prancophones. Chaque nouvelle X

Toujours pleine de nouveller idées, energique est et carieure dispossible, je suis curieure de commaître entre entreprise continue dont entre pourque l'amis sertaine d'effe in the bon complement pui monde entre d'est pourque l'amis d'autout plus interessée par votre cette proposition de jointre votre team que us diverses produits alimentaires si apprecies par les consommateurs respectent l'house et son environment.

Je suis prête à effectuer le stage aussi bien à you qu'à Paris. Dons l'attente d'une réponse fouvrable je vous prie Monneur le Directeur, desgréer mes sentiments distingués. * Mon spontaneité m'aide à entrer facilement en contact que les gens.

-> votre team jeune et notive

Name Vorname Straße Ort Land Telefon

Groupe DANONE 7, rue de Tehéran F-753B1 Paris Cedex 08

Poznan , le 27 avril 1999

Monsieur le Directeur,

Après avoir lu votre annonce affichée dans notre université concernant le stage dans la société DANDNE, j'aimerais poser ma candidature pour l'effectuer.

Actuellement je poursuis les études de français à l'Université Adam Mickieuriez à Pognan en 111 e année. Je pazle couramment le français et je suis ouverte à tout contact avec cette langue en ayant expérience de plusieurs séjours linguistiques en France ainsi que dans d'autres pays francophones. Ma spontanéite et mon optimisme m'aident à entrer facilement en contact avec les gens.

Toujours pleine de nouvelles idées, énergique et disponible, je suis curieuse de connaître votre entreprise connue dans le monde entier, e'est pourquoi je suis certaine d'être un très bon complément pour votre team jeune et motivé. Je suis d'autant plus interéasée par cette proposition que vos divers produits alimentaires si appréciés par les consommateurs respectent 1'homme et son environnement.

Je suis prête à effectuer le stage aussi bien à Lyon qu'à Paris. Dans l'attente d'une réponse favorable je vous prie, Monsieur le Directeur, d'agréer mes sentiments distingués.

Unterschrift	

SUUK.

Comando eta Vince

. . . .

Sansuni Paristro,

Zurocam sie z upreejus prosiba o pryemenne 2 leto 6-mieniganiza pomocy financorej w celu odbjuice stage w fruis Danone ese Francyi wokresie Jerrem shalenthe filologii romaishey no Universyt. in A. Michien: co s Pornamin. Witarine koning 6 semestr nanki muivernytechiej i prague mostionalici meja medne i uniejstnosu. wayu stazipousqiby uni pancho ofinansovany pren was stazinie filmosici myhonama prahtyh we Francji
pousolitaby un majednej edne podjobietichenojej
pousolitaby un majednej edne podjobietichenojej anojomosci jes- franc., a e drogiej ale priede vrystlin na obconoure à taute ou kulture i objent au jale round Ostypendin sanego programa levuous du Vinci ubiegam n's pres 2 uragi na lesmysin kntattujge moja pryonosi zemodous. Po municionisoudion divatabyen rosponer prece u divale merletigne pednej a francuskich firme Hatego tez i a tego powodu stori u firme DANONE meg Try mi utatric' trogs de materieure cichamej i vorm: jaja,ce; Bando prose o ponjtymne rospatnemie mojej prostry. 2 powarianien

na promovame hultury potolièj zagranica

Name Vorname Straße Ort Telefon

> Pan Dziekan wydziału Neofilologii Uniwerzytetu im. A. Hickiewcza w Poznaniu

Poznań, 27 briecien 1999

Szanouny Panie Dziekanie,

Zuracam sig z opozejmą presbą o przyznanie potrzebnej mi pomocy finanzowej w celu odbycia 2 lub 6-miesięcznego stażu u firmie DANONE we Francji.

Jestem studentka filologii romaniskiej naszego uniwersytetu. Utaśnie konioza 6 semestr nauki na naszej uccelni i pragne udoskonalici snoja niedze i umiejętności, u czyw pomeógłby mi bardzo stinansowany pnez program Leonando da Vinci staż. chozliwość nykonamia praktyk we trancji nietylko pozwolitaby mi na poglębiewie wojej znajomości języka francuskiego, ale prede uszystkim na obconanie z tamtejszą kulturą i obyczajami, jak również na promowanie kulturą polskiej zagranicą.

O shypendium u ramach Programu dle Praktykantou Unii
Europejskiej ubiegam się z unagi na korzyści kształtujące moję
pnyszłość zanodoną. Po ukończeniu studiów ahciałabym uspółpracować
z jedną z francuskich firm, i dlatego też staz u firmie DANONO
mogłby mi ułatuić znalezienie ciekawej i rozwijającej pracy.

Bardzo prosze o pozytywne rozpatnewie mojej prosiby.

Z poważaniem

Unterschrift

Vorname Name Straße Ort Land GROVPE DANONE

7. rue de Teheran

F-75381 Paris Cedex U8

POZNINIU

15.04. 1999

Monsieur le Directeur .

Je suis édudiante en quotrième année de la philologie romane à l'Université Adam Mickieticz à Pornant où j'ai eu la chance de trouver votre annonce concernant le stage de dans le Groupe Danone. Je suis emerveillée par cette proposition qui selon moi donnée la possibilité terre d'enrichir leurs comnaissances et de se dévélopper.

Personnellement, je suis enthousieste de vos produits que je trouve vraiment qui sont de très houte qualité sur le marché polonneis. je suis vais très bien que Danone est aujourd'hui connu dans le monde entier et reconnu comme une le première entreprise numéro un parmi les autres sociétés loitières.

Je m'adresse à vous Monnieur le Directeur; sur pour poser me candidature à au Groupe Danone. D'abord j'ai une grande expérience clans le domaine d'altimentation. parce que il y a cleux ans j'ai participé à un stage chez le groupe Housqueteurs Mousquetaires où j'ai été interprête pour les futurs formateurs dans les Intermarchés en

Pologne. Ensuite, je suis une personne qui prend faciliement le contact avec des gens, qui sait s'adapter àux situations diverses et qui parle courtemment le françois. qui aime le travail en groupe. Enfin, je parle couramment françois, je maîtrise bien l'anglais et l'espagnol. J'ai aussi le permis de conduire de cathégorie B et je me connais en ordinateur.

Finalement, je pense possède toutes les prédispositions nécessaires pour effectuer ce stage. J'ai beaucoup d'idées concernant la promotion, l'exposition, et l'innovation de vos produits.

veuillez bien accepter ma dem candioloture et agréer mes salutation sincères.

Unterschri	ift

Vorname Name Straße Ort Universitet in A. Midelenina al. Niepoolleptoici 5 Poznai 61-875

Program de Prothykantow Unii Europojikinj Responsable Leonaldo-do-Vinci

Jestem studentke awartego roku filologii romanishej na Univerniteare A. Michienina w Poznaniu. La postedinictionem Vorelni udato mi ne zokwalifikanoù na stozi do organizamany prez Grupp Danone we transji. Wyjozol ten otrrera prede mmp mele muzilivoia w zdalgciu nowych doiniederegh i medhy zavodonych umrepetalości

ktory wymoga ode mnie thingch nahredots
finansowych. Nieskehy so mojej sylvacji finansowej
nie mopielaym powodić wyjlchać. W curpku
2 tym zwracam się z upnejmo prosibor o pomoc
finansowo, gdyż woni program błosz promute
ofenije pomoć w prektyce zapraninuej. Ozielelność
Wana zwana jest na na wsnyskich polskich unelmach.

Stor ten trave try mente borolo roleig mi no trym ny feichte poureros po ukońcieniu studiów romenou charotelaym rusteric porody w Grupie Douvere u Polsce. 2 de per solore prove, ze vegjord tou jest moje chang ne adologie niedly i dolonied cienia w tej directionie. Uwoiom je jestem atrouone do tepo typu procy polipi Teturo odnojduji si? w grupie, jestem kontohtowa, preconta Totrovta.

Enrecom sig 2 opnejny protop o
projecie volvelende mil finansonepo
uporcia na ten snay my cel.

Vorname Name Straße Ort Leonorolo do Vinci Proprom Universitet im A. Michelina el. Niepodlegiotci 15 Poznoli 61875 Polska

15.04.99 Poznon

Program de prokhykantów Unii Europejskiej Leonorolo ola Vivci

Joseph sholuthy canortego roku filologii romonistizzi na Universifica A. Mickiewicza u Poznoniu. La poireoluichnem diretni udato mi sir zokłolifitowoś na staż orpeniza way prez Grupy Douane we Francji, który wynago ode mare dużych nakuadow finousowych. Nieltety w majej obecnej sylvacji nie majsebutm wysechoć! w mijska z hym, zwractam sir z uprejmp prosóp o pować finousowp gdyż wem je propraw Warz openije pować strawowe podyż wem je propraw Warz openije pować strawowe jest na wnytkich polskich uchelmach.

E Wyjerd ten otniena prede mmp wiele mostivoici w salobajard nowych doicijadani i umiejstnoici zowodowych. Stoż ten odbajard tij będne w fanjan prez 3 miestja. Berdro mi na nim zelety ponienoi po vkontrenin studiów chaletulejm znoteja poneoly w Grupie Donore w Polace. I Uwocom , ze jestem stwonone do tepo typn precy golyż Tetro odnojduji się w propre Jestem kontoktove, otworte i preconita.

Uprejmie prony o voluvelence mi finansones upercie no ten poéglenny cel. Unterschrift

votre annonce, farme bien de

une nouvelle étape de ma vie en tant qu'ime membre du team) Je suis sûre que y'en seroi le parfait complément que toutes mes qualités et mon enthousieume Vos produits out déjà conquis l'Eurique ; ouer moi vous Longuerières tent le monde entier. Je (ne seux pas vauver) que j'ai toujours rêvée de travailler dans une entreprise quitelle que votre: qui respect ses consoundeurs, anemente la qualité de ses produit et de son service. Vous êtres cette entreprise! Le suis à votre disposition.

Veulley accepter (M. Mure) be

Vorname Name Straße Ort Land le 16 avril 1999

Groupe DANONE 7, rue de Tehéron F-75381 Paris (edex 08

Monsieur

Suite à votre annonce, je vouobrais présenter ma condidature pour un poste dans votre team DANONE

Je suis une jeune étudiante polomaise en IVe année ele la philologie romane qui aimerait bien acquerir de mouvelles expériences au cours du stage dans votre entreprise. Je suis une personne ouverte qui entre faci-lement en contact avec les gens quelque soit leur âge et leur nationnalité. J'espère que motre coopération sera enrichissante aussi bien pour vous que pour moi.

Entreprenante, énergique je suis prête à accepter chaque défit en tant que membre du team DANONE. Je suis sûre que j'en servi le parfait complément avec mes qualités et mon enthoussasme.

Me voudrais avouer que j'ai toujours rêvé de travailler clans une entreprise qui respecte ses consommateurs, augmente la qualité de ses produits et de son service. Vos produits ent déjà conquis l'Europe, over mai vous gaquerez le monde entier

Peur les informations complémentaires, je suis à votre disposition.

Veuillez accepter, Monsieur, les sentiments de mon profond respect

Vorname Name Straße Ort file to

De _ - -

W miesten 2 herrier podjerie v firmie D., zuvoram sie aprignos, prostos o programie mi pennony finansonei à vamada programm Leonardo da st. W. v. fil. vom. zomiensjeuge vorpourej prostyre we Franci; wieling naby via sordosviadorening mislosolnych to podjerio pl- puere mie v spøte F- polskrej tusteteg varus to praug Prostufa to pornoli mi me tylso zwiej varus voje i varus voje je varus voje transkrej varus voje Mostety, ber polistua pouray financing...
Porostajos u nodbrier, se prychyla sis panistno do mojej prosby

Vorname Name Straße Ort

> Leonardo de Vinci Move and Train in Europe 1999 Uniwersytet im. At. Mickelenicza 61-875 Poznań, Al. Niepodległości 5

W zariozku z chęcią podjęcia praktyki w firmie DANONE zwracam się z uprzejme, prosbą o przyznanie mi pomocy finansowej w ramach programu "Leonardo da Vinci".

Jestem studentka IV noku filologii ramańskiej, która zamierza rozpocząć praktyte we Francji w celu nabycia rowych doświadczeń, niezbednych do padycia pleno-wanej preze mnie pracy w spotce francusko-polskiej. Praktyka to pozwali mi nie tylko zwiętrzyć kompetencje zawodowe ale i bliżej poznać kulture francuska, toka zaweze zywo się interesowatam.

Niestehy, bez faństwa pomocy finansowej nie mogłabym znalizawać sworch marzeń.

Pozostajeje u nadxiei, ze przychyłą się Państwo do mojej prosby, xataceam wyrazy szaceuleu.

Suite à Votre annouve parue dans le Figano (15.04.99)
j'envoie ma candidature pour le stage dez DANONE.
l'Université de Adam Hichieusies à formation on trave
en quatrième arrie de la philologie romane
à l'Université de Adam Hichianier à tomais on trace
Je voudrais coursile de plus pris le fonctionnement
d'une entreprise internationale Jai durisi Danone
porce que c'est un leader de l'industrie alimentaire
moudiale.
J'ai déjà quelques experiences dans le domaine
de l'industré boutlère. Y'ai pour fait un stage organisé par BAKONA à Pornai. Y'ai en l'occasion
organisé per BAKONA à Pornai. You en l'occasion
de d'observer ples processus de production de yourtz,
de pardicipor our promotions et , le fouctionnement
de d'observer les processus de production de yourts, de partiriper aux promotions et la fouctionnement des groupes responsables de la vente et de la promotion
des moduits lautier.
He narle so courramment français, je sous cooperar
Lu orporant une repaire positive je vais demande, H. le directure,
de recevoir mes sentiments les plus distingués!

Name

Vorname Name Straße (fiktiv) Ort (fiktiv) FRANCE Reordement dos jeunes Fudiants GROUPE DANONE 7, rue de Tehéran F-75381 Parús Cedex 08

Monsieur le Directau,

Suite à votre annonce parue dans le Figareo (15.04.99) jenvoie ma caudidature pour le stage chez DANONE.

Je m'appelle Name suis étudiante en quatrième année de Grande École de Commerce à Clérement - Ferrant en France.

Je voudrais connaître de plus pris le fouchênnement d'une entreprise internationale. J'ai doisi DANONE parce que c'est un leader de l'indentrie alimentaire moudiele.

Plani dijà quelques experiences dans le domoune de l'industrie butière j'ai fait un stage organisé por BAKOHA à Pornani. J'ai en l'occasion d'observer les processus de production de yourt, le fonctionnement des granpes responsables de la vente et de la promotion des produits laitiers.

ye parle couramment français, je sais coopéror avec les autres, je suis dynamique, achire. Je pense que DAMONT a resoin de gens comme moi.

En opporant une repanse paritive, je vous demande, Monsieur le Directeur, de recevoir mes soutiments les plus distingués.

Unterschrift Do Pani Antoning Bagnuchi,

Dumacam sis 2 reprejung proble o prymame un

stypendium no was prabbyth or predsightenturi DANONE

ad crence do pardumike PP.

pf Ster ten pousodi om Verabbytane zartosovami mope,

wiedry w pracy: more byte degding of to prymoj

pracy reto sanodowel vami predsijbientos omsohymatingo, panto praculaj on

Speniam wymagame ovarruch. do otrymamie stypendium in

lokem studentus iv oden Atademi Harhehingu: 2 canydiamo

ua Ahademi Eliconomica, w Romani. bosinguij sij bugle

sufficient franculium (co enpre potenista dyplore DALF.

Osbajichu thei or praedsizbiorstani bakona (cenzie surpien 98)

wie moje kompetineje w tei braning sp jur' soziese.

bruschi un to na poviviami tanta styp polskiej i

franculai.

Jennis o paytypote rospatnene unojego repadamia.

Vorname Name Straße Ort Leonardo da Vinci
Antonina Bagunchi
Hove and Train in Europe 1999
Universytet im. A. Michanicio
61-875 Pornau, Al. Neipodlegiosu 5

Seanowna Pani,

DANONE ad nerwia do paéduérnika 1888v.

Stai ten pozwoli mi ma produtywe rastosowanie mojej urledny w pracy i może byż decydnyscy w prymiej procy zawodowej. Dzięki niemu będę moja poznać produkcji oraz sposoby reklamy i spredary. Spetniam wymagania wannki do otnymania stypendium. Spetniam wymagania wannki do otnymania stypendium. Testem studentką il soku Harbetingu i Zangohania ma Akademii Elianominej w Romaniu. Postuguje się biegle prywiem francuskiom zao potwiendua dyplom DALF. Odbytam staż w predsiębianstwe BAKOMA (avenorec - sjerpień 98) wisc moje kompetencje w jej branzy są już więkne. Powoli muż i to ona ponownanie frukcjomo waria firmy postwej i francuskiej.

Prosie o parytywne rapatnenie mojego patama.

2 symaraun stauntu.

Unterschrift

Miranda/Stefan: Konzeptpapier

- je parle fauçais contamment + j' ai passé lauro en hance

en hance

per han

Vorname Name Straße Ort Telefon

Poznau le 19.04.99

Recrutement des jeunes étudiants Groupe Danome 4, rue de Tehéran F-75381 Paris Cedex 08

Je suis une jeune étudiante à la jaculté de la philologie romane de l'Université Adam Michieurice de Pornan. 1) ai 24 ans.

passe une année en France comme fille au paire le suis diplômée du Collège de Formation des Rofesseurs de la parle parle anglais et italien et russe. Je possècle parle anglais et je ais me sonir de l'ordinateur (y compris l'Infant)

mateur (y compris l'Internet).
Je pense que je serais le parfait complément
Pour votre team car je suis un personnée motivez à
f'entre facilement en contact avec les gens et le
travail en groupe me me pose pas de problèmes.
Je sais suis curiense de commaître violre entreprise pour
pouvoir approfendir mon mes commaissances sur vos
produits et le fonchonemment de votre société.

Je suis rûre que votre stage me fournirait des experiences précienses dont je pourrai propiés lans l'avenir.

U	nters	schi	rift
0	11001		. 11 (

Vorname Name Straße Ort Telefon

> Recrutement des jeunes étudiants Groupe Damone 4, rue de Tehéran F-45381 Paris Gedex 08

Je suis une jeune étudiante à la jaculté de la philologie romane de l'Université Adam Michieuxie de Poznam. J'ai 24 ans. Je suis diplômée du Collège de Formation des Professeurs de français de Konin. A part le prançais je parle anglais, italien et susse. Je possède le permis de conduire et je sais me servir de l'ordinateur (y compris l'Internet).

l'ordinateur (y compris l'Internet).

L'e pense que je serais le parfait comple
et disponible. Y entre jacilement un confact avec les gers

et le havail en groupe ne me pose pas ale problèmes.

Le ruis curieuse de commaine mieux votre entreprise pour

pouvoir élargir mes commaissances sur vos produits et

sur le fonchamement de votre société.

des experiences précieuses dont je pourrait profiter

Miranda/Stefan: Konzeptpapier

Prague skomustac' i oferti gram Deuron i orieo' statu or statu org. praez k pirme. Lettest Jekur perma, ie udriat i tryu staru porvoliter mi parenyc' mojo usedna, które bechie un potrebuse o potruigiszy. pray revodove:

Jiduak bedoc na utrzywania rodnico utrokej syst sykoni una e i adusta nworlibosa anobiowy adobycio manie mi atosiorego typ. mo otres potojtu ma stark.

Lywo interesije ne jenghim kulturą framuska francii ie tylko na posiom moje sieche, poydatne spray ne davodovej i de tatie ledrie una ponjus una daloke rhudia.

Vorname Name Straße Ort Telefon

> deomardo da Vima Move and Train in Gungoe 1883 Antonina Bagnucki Universytet im A. Mickierica 61-145 Poenan H. Mepodlegiosis

Jestem studentko IV noku filologii nomanskiej na Universytecie Adama Mickiewicz w Pornanek.

Gragne skonystać u oferty grupy Damon i vaioć udsiai u stażu organieowanym prez k pirmę.

Jestem peuma, że udziai u kym stażu porwoleżby mi po orenyć mojo vieckę która będzie dla muce westąż ma u pożniejszej pracy zawodowej.

Jednak bedac is trudnej sytuacji finansavej (na utnymaniu rodsieds) i nie mając mosileirości sobojena wystarczającej siemy suracam nię a prostop o programie mi carościowego stypendium na okres pobyte aa granią.

Zywo interesuje ne jesepkiem i kulturo Francji i sadue, ie dinisay postyt v hym kraju upryvnie komystmie me kylko ma posiom mosch kvalijikacji posydatmych v pracy sawodowej, ale takse bedsie miae posykywny sprije ma moje dalsse skedia.

2 gory deigkuje sa porytysme rospoetneuie mojej prosiby, a syrasami saccunku

Vorname Name Straße Ort Telefon

Recrulement des joines joines rélations Groge Document T, rue de Tehéran F-+1381 Paris Cedex Que

Madoelle, Douseer,

En rejoure à volve annocce concensent le stape dét alcert prevais aous adheuer coule lettre où pe vair présenter pur concelidatione.

L'image de utre ente pure o do joi, longleurs, affire luon affection deplacement d'arteur pur voir ne pe ture un effection de son les poticiones.

Je suis évolute en le ceme de la filologne romaner per de la filologne romaner per de la filologne romaner per de sui les pourseir en les pourseir des les cure en person par les pourseir en la ficologne des sueves en person per le savoir en des le primité de fermi en conjeter des seures sous les pourses pour le savoir faire des le peuves sous sous sous seures pour le savoir faire des le pouvoirsement le sois achellement à la rechendre de charge per particular de consecution de stape très j'attreurait de consecution de stape très j'attreurait de consecution perficient en provision de stape très j'attreurait de consecution de stape très particulaire une proposition de stape très j'attreurait une per le pour pour pour particulaire perficient de perfection per je pour pour particulaire une proposition de stape très j'attreurait une per le pour person per je person person per je person per je person per je person per je person per j

- overte

- bien apourée.

1 - Ludé pendaite de le horcet), de fi,

3 respectable. Me cevoit intércement pour pers, de priequiper à des sales voiries des voite eureprie, de pépieure des le secleer (de dernatine, topishe ou l'aprofesione humairon lu de étant dans processes the Vileursage de houseiller dons ces doccedéres-les je m'éstime une personne overte, qu'aine Gran relever des défis autant professionnels pre personnels. ple me our rends foiet houer cles mores poubles pour les pour les per les situations conflicteller, que bone opaenation contente el subisfante de pouvoir serviz motre julent commun. Je von revené Doyache por vone cellectro- et En affondet votre réjouse, je vous parseur, Moderns, pros scelhiments los suces distingés. Doubo Greloup

Vorname Name Straße Ort Telefon

Poznań, le 23 avril 1999

Recrutement des jeunes étadiants Groupe DANON 7, rue de Tehéran F-75381 Paris Cedex 08

Madame, Monsieur,

En réponse à votre annouce concernant le stage d'étudiant, je vondrais vous adresser atte lette où je rais présenter ma candidature.

Je suis étudiante en 5emeannée de philologie romane et parollèlement je poursuis les études du 3'ayde en gestion organisées par l'Académie des Suimes Economiques de Poznañ en coopération avec l'Institut de Gestion de Ronnes. Tenant à compléter mes connaissances théoriques par le savoir-faire dons le domaine économique je trouve votre proposition de stage très intéresante, à plus fork raison que l'image de votre entreprise a depuis longtemps attire mon affention.

Il serant intéressant pour moi de pouvoir m'appliquer à des têdres vances dans votu entreprise, de préférence dans le secteur de Harketing, de Ressources Humaines, on de Logistique, étant donné que dreus le fitur

j'envisage de travailler dans les domaines en grestion.

Je m'estime une personne ouverte qui aime relever des defs, and and professionnels que personnels. J'esraie tonjours de tromer du moyens possibles pour bien communiquer avec les gens et pour cette raison je ne crains pas des vituations conflictuelles. Une bonne organisation de travail et un grand sous de responsabilité me facilité l'exécution de têches confiées. Esce à ma curionité du monde et à une vicherse d'édées je Saurais m'intègrer parfaitement dans l'èquipe de OAHON. Je servis donc tin contente et satisfaite de pouvoir serviz notre intérêt commun.

Je vous remerche de votre attention et en attendant votre réponse, je vous présente Madame, Monsiour, l'expression de mes sentiments

distingues.

Vorname Name

Poznań, 23 Kwietnia 1999

Telefon

LEONARDO DA VINCI Antonina Bagnucki Move and Train in Europe 1999 Universyletim A. Mickiewicza H. Niepodległosa 5 61-875 POZNANI

Granowna Pani!

Dowiediawsy się o możliwości uryskania stypendium na staż zagraniczny za pośrednictwem phogramu LEONARDO DA VINCI zwracam Sig do Pani z upnejną prosbą o dofinansorramie planovenejo priere mnie praktyki, która będnie miata miejsce w sjednibie grownej firmy DANON, w Panjin, w okresie od 14.06.99 do 31.08.99.

Bedar studentka V roku filologi romanskiej na UAM w Poznamiu parygotowy & sis jednocresnie do dypłomu w Centrum Polsko-Francuskich Etudiow pladyplomowych w zahrene Zangdzama. Możliwość odbycia prohtyk w senomowanej firmie, jaka jest arvon, będnie alla mnie doska natz dkarja do urupetmienia i pogtębienia wiadomosa teoretycznych o bardro kompetentne unicistusia praktyorne w zalnesie Marketingu, Zarobow Ludstrich 2 htorgan to diedning charatabym związać moje prysity pracy rawodows.

Wybor stain we trancji wigie sij scisle 2 moim zainteresowamiem jarykiem i kulturą tego kraju, o cym swiadczy także kienunck podstowowy moich studioùs na VATI.

W załgrenin priesytam wymagane dokumenty (C.V., zaswiadczenie 2 dnekanatu ucrelni, opinis profesora X).

W ociekiwanin na porytywne rospatnenie mojej prosby drighuje borrdro 2a posinscenie mi uvagi

² powszaniem Unterschrift

possibilité de vouvoit le façou de farchour faire groude earlys v juternational possibilitée de gaper de l'experience

l'exp j'ai apprès à menager un groupe de jeunes et à travailler en équipe.

— Je suis rune bonne or panisatrice ce que j'ai pu de montrer pendont des Journées de francophonie aux préparatés des puelles j'ai participé 3 aux des suite succès 3 aux de suite

— Je suis auxoi copable d'effectuer diverses taches de secrétarial

je repoid faitableute.

Jeillez agréer Me mes salutation ou distanques.

Jerille

Vorname Name Straße Ort, Land

> Groupe DANONE 7, rue du Tehèrem F-75381 Pan's Cedex 08

Nousieur,

Surt à votre amonce parue

Vivenuent intéressée par votre la proposition
de stage closes potre entre prise e voudrois

johndre proposer ma consdictature.

Vivenuent intéressée par tannonce parue

dons

The suis actuellement en 5 en amée
de la philologie nomane et l'espèce
denir mois de juin Time dynamique
et révier d'entroubiantre je peuse être

parfaite condidate pour ce poste votre souelt
ous étant ouverte aux flemes et motives
et qui métant l'accent eux del trovail
efficace ou équipe pouvout lerait un
parfait terrain pour methe en action
l'unes copacités. It jeune mois pourtour

par débutante dons le vie projess, jai
au déjà l'occasion de promes enous
auparurism. En tant que prépiente,

C)

du cercle des étudionts cairé menager un orange de jeunes et à trouculler en épripe. bouve organisatrice ce que Les résultats de mon travait un montet pas: je suis une boune or panisatice ce que j'ai pu montrez pendant les Journées de Francophonie aux préparatifs Despuelles j'ai participéavec des dessistantes 3 aux de prite Mon travail d'assistante d'un attache cultirel à l'Ambasade de Fr. un'a pennis également d'élargir d'appro d'enrichir mon expérieure prof. Le Groupe Danone serait pour moi me donnerait égal. la poss. de com. me donnerait Je vardier specker Il m'est pas non plus sons importance que je suis enherement disposible Hous si nous characters une pers.

Vorname Name Straße Ort, Land

> Groupe Danone 7, rue de Teherran F-75381 Paris Codex 08

Monsieur,

Vivement intéressée par la proposition de stage dans votre entreprise, je voudrais proposer ma condidature.

Je suis actuellement en 5 eure année de la Philologie Romane et j'espère obtenir mon diplôme de fin d'études au mois de juin.

Jeune, demanique et pleine d'enthousiasme je pense être parfaite candidate pan ce poste. Votre société étant ouverte aux jeunes et motivés et metlant l'accent sur le travail efficace en équipe serait un parfait leurain pair mettre en action mes capacités. Le Groupe DANONE me donnerait également la possibilité de connaître le façon de fonctionner d'une arande entreprise internationale ce qui serait pair moi une mouvelle expérience.

j'ai au dija l'occasion de prouver mon demamisme. En tant que présidente du cercle d'étudiants j'ai appris à menager un groupe de jeunes et à travailler de équipe. Je suis une bonne organisatrice ce que fai pu montrer pendant l'organisatria des journées de la

Francophonie auxquelles j'ai participé 3 aus de suite. Mon travail d'assistante à l'Ambasade de France en Poloque m'a permis également d'envichir mon expérience professionnelle.

d'eurichir mon expériènce professionnelle. Si vous cherchez alovs une personne entièrement disponible, engage dans le travait, déterminée et ouverte aux nouvelles expériences je pense répondre tout à fait à vos atlentes.

Veillez agréer, Honnieur, mes salutations distanguées.

Julia/Anna: Konzeptpapier

Shud. 5%.

Podanie o stypensonanie Uracom sij à riprejuna prosba o de finous promie mojé po stazu re franciestiej firmie Broupe Damone , 8700 finute Groupe Danoul, rirracom

ni ma springen prosbe o olofinousoironie.

prospetienta motricuje checiq

pootebienia kroogo cema majego

tosiniaderenia roro olosepo. Firme Donone doè mi morlivoir porndura rosad
funcjonoranie melluero mierohynarod.
Koncerno. Nie jert bet rinecienia, re
firme ta del Cultur let obeine
per me annum polinia. Horistari
proset.
Haione morrabym m'er prykonytac' playte doimadaema is possible
fli Damone. Musica se jano antyrna shidentha od 5 lot richeshicipia since o u organi Syrin muiners ytechini, organi vacji miner kulturalnych i realizacji sosnajch projektor migronych z Francje

uvaiam ie, ie mograbem godnie representated mé fyllers non Muivernytat alk tei nen Wej Mchodipcy do Vini: Europej.

Vorname Name	
Straße	
Ort	

Pornai, du, 20.04, 99

Antonina Bagnucki Nove aud Trail in Europe 1999 Universitet i'm. A. Hickerina 61-875 Poznani W. H. Nièpodlegholui 5

Podanie o dofinansoranie.

H znique & pryjquem mojej kondydatury ma staz re Francji h firmie Groupe DANONE, zuvacam się z uprejmą prosbą o dofinansoname

mojego injardu.

Perteur beaux studentha 5-90 moku Filologii Romanskiej UAH i Poznaniu i posiadam już pewne dodinadamie rawadose ktore porisoli mi urbogacić utadnie praktyka ne Francji. Firma DANONE daje mi możliność poznania kasad funkcjonowania mellnego unichynarodokego koncernu i pracy u gnipie dynami. cznych ludzi. Nabyte dodinadamie mograbym e Spointhiem mykorkystać w prysrtości u polskiej firmie.

Jako aktyrna studentka od 5 lat unestrickaça u žyvui studentkim organizacji imprez kulturalnych i realizacji projektou zunazanych z Frankofonia, uwaidu ze mogłabynu godnie reprezentować nie tyko nosi bluiressytet len taure non kraj.

prosby. Proseq o poentyune nospatraemie mojej

Z	ронай	ièm
_		

de Je voudrais peser ma candidarcere poet un stage dans votre entreprise. Je ouis me jeux étudicede ouropéeune parlant couranne Menyaes le parfait complement peur votre team jeux J'ai choési de Grospe Dononce parce un des leaders de l'industric moudiele « J'apprelie beaucoup ces Ou moude tour ces/ Prenous en vinde rapis et ouverte de commaître cotte entegrése Je mis une personne dynamique et lutreprenante, qui à de l'experience supportione dans le douaine at de l'industrie dimentaires-havaux temporationaires d'aiss les supermarches "Andron" et " Tak marche" in man symmetimen du Douce."
"Innover, verdinier et elevelopper keres I vu mon opérience à peut que e surai copable de répondre à vos affectés et du sett je pourrai bien remplie les or sett je pourrai bien remplie les or settaisetes dant vous me charger vez je renai

En affendant une out favorable à me latte je vous pril d'agreer l'aspression de me, autiments dévoués

Vorname Name (fiktiv) Ort Straße

Recrutement des jeunes étudiants Groupe Danone 7, rue de Tehéran F-75381 Paris Cedex 08

Mousier, Madame

Je voudrais poser ma candidature pour un stage de deux à nix mois dans votre entreprise. Je nuis une jeune étudiante éuropéenne parlant couramment français. Je me seus le parfait emplément pour votre team Danone. J'ai choisi lo Groupe Danone parco qu'il est un des leaders de l'industrie alimentaire monoliale. J'apprécie teaucoup ces produits qui vout présents dans tous les pays du monole. Four ces mombraires qualités, e mis curieux et œuverte acce connaîte cette entreprise extraordinaires.

Je mis une personne dynamique et entreprenante, qui a de l'espérience dans le domaine de l'industrie alimentaire (travaux temporaires penolant les vacances dans les myermarcines: Géant, tuchan. É tiens à pouvoir continuer mon apprentimage et développer mes intérêts continuer mon apprentimage et développer mes intérêts professionnels dans votre entreprise qui est le numéro un professionnels dans votre entreprise qui est le numéro un professionnels dans votre entreprise qui est le numéro un professionnels des produits loitiers praés. Vu mon expérience mondial des produits loitiers praés. Vu mon expérience peuse que je serai capable de répondre à vos attentes et je peuse que je serai capable de répondre à vos attentes et que je pourrai bien remplir les devoirs dont vous me quarqueres.

ouvrigeries. En attendant une mite favorable à ma lettre je vous prie d'agréer l'expression de mes sentiments dévoués.

Vorname Name (fiktiv) Ort Straße

Kecutement des jeunes Étudiants Groupe Danone 7, rue Tehéran F-75381 faris (edex 08

Mourieur, Madame

Je suis intéressée par votre annonce et je voudrais poser ma candidature pour un stage de deux à mx mois dans votre entreprise. Je suis une jeune étudiante européenne parlant couramment le parçais. Je me seus le parfait complément pour votre team Danbne. Y'ai choisi le Covoupe Danone parce qu'il est un des leaders de l'industrie alimen-Danone parce qu'il est un des leaders de l'industrie alimentaire mondiale. J'apprecie beaucoup ses produits qui sont prévents dans tous les pays du mande Pour ces nombreuses prévents dans tous les pays du mande qualités je suis curieuse et ouverte de connaître votre entrepaise exhaordinaire

Je suis une personne dynamique et entreprenante qui a de l'experience dans le domaine de l'industrie abimentaire: travaux temporaires pendant les vacances dans les supermarches Geant et Auchan Je tiens à pouvoir continuer mon appentissage et déveloper mes intérêts professionnels dans votre entreprise qui est le numero un mondial des produits laihers pais Vu mon experience je peuse que je serai capable de répondre à vos attentes et que je jourrai bien remphir les devoirs dont vous me chargerez.

En attendant une suite favorable à ma lettre

je vous prie d'agréer l'expession de mes souliments déronés.

1

Teraceu +3 ?

Elyaceu +3 ?

Elyaceu +3 ?

Minouraego nopania unuzinizio o payanonie mi

jimouraego nopania unuzinizio propo realizazio

prattyti appranicanej nu chere de mieriaj

Stypendium stuana mi nutilinose uscononalemi e

ntarnej uteologi i unicittorici oraz ica nyprobaronio

unici podlites prottytii, "fit sudure lorigupe"

de ej cluigeo nue pryniose recologo

jodnoisemble podkretam zie rectiniam uraystike

nymapaneira de errymania sipendium,

Pone do proj recuy pobyt re gremia

porerolitaj mi rebraci recitoplane la otterial

unito tyrne el fotsce) mierbychne de

midotyrne el fotsce) mierbychne als

mepisania pracy magitemus, i opsorcia

prosodue doutorshuego.

Lecacoa lepnymie prono o porytyrne

repatneme me 90 polania.

Vorname Name (fiktiv) Ort Straße

demardo da vinci Move and Train in Europe 1999 Antonina Bagnucki Univernetet im. Al. Michieurica 61-875 Poznavi, Al. Niepodleglesci 5

Prosiba

Zwracom n'e z uprzejmo prosbo o przyznanie mi finaurowego usparcia umożliwiajątego realizacje praktyni ragranicanej na obres 12 miesięcy. Stypendium strarra mi możliwość udoskonalenia własnej wiodzy i umiejstności oroix éen nyprobonomia Jest ono tauxe manso posmania innej kultury jak rownież może wpłynąć decydująco na moje pragratere Zawoolowe Jeomocresnie podkresiam že metniam wrystkie nymagania nierkędne do otrzymania stypendiam. Ponadlo novruy posist au granica posmocii by mi zeorać materiaciy konterne do napirania pracy magisterskiej i otwarcia

praewodu do ktorrhiego. Uprzejmie prome o ponytywne napatrenie mojej

mosby.

Antonia: Konzeptpapier

Lettre de motivation: · jeune étudiante Européenne. je voudrais travailler chans une chtreprise alimentaire/secteur? j'ai desoin d'un ravoir pratique sur la production destine alimentaire Ca vent dine aussi bien les technologie de production, (tout ce qui est lié à cela) néveau materiel. que le managment, la gestion de l'entreprise, · ce qui m'intéresserait dans la la dans ce stage , ce Serait de connaître commen fonchionne une tellement société aussi grande, Consuert se présente de gestion

les filiales de ce groupe que se trouvent claus différents
pags.
Su pent-êtare il n'y a pas
de communication entre ces
filiales penisqu'elles font
Aont à fait antonomes
elles sont plevenues
des entre prises separces.

Madane Monsieur, Ilbert d'ai la volve atmonce dans len journal f'ai lu votre annonce dans le Monde du 15 avril 99. Je suis étudiante son de la 5e année des éterdes à la Faculté des Techniques Alimentaires Jécris mon trovail de maîtrise Sur les grandes entre les quandes entre prises als mentaines en France. In the minteresse à l'ensemble le m'inféresse sentont à la production à des technologies

de pointe d'ensemble »

La tous les aspec fonctionnement d'una entreprése alémentaire, donc aussi à la gestion, le côte économique. C'est pourquoi je une trus premuet de vous advesser Otte lettre # en espensi Je voudrais convaître de plus près le fonctionnement l'entreprise Donone. Après mes études je voude veux Harailler dens Tron travailler dans une entreprise alimentaire internationale installée en Poloque des choses nouvelles, et le savoir que je pourrais a capierir au cours de construir de servirait de pourrais deux ma carrière mo fessionnelle.

Carrière profession me l'esperant de pouroir me retrouver pour sein de votre equipe je vais prie d'agréer, Madame, Mousieur, l'espression de mes s'entiments distingués.

Madame, Mohrieur

l'ai lu volve annonce dans le Monde" du 15 avril 1999. Je suis étuoliante de la cinquième année à la Faculté des Techniques Alimentaires. J'écris mon travail de maîtrise ser les quandes entreprises alimentaires en France. Je m'intéresse surfaires en la production, à des technologies, mais auxi à tous les aspects du fonctionnement d'une entreprise alimentaire donc aussi à la gestion. C'est pour quoi je voudrais

Connaître de plus près lentre prise

Danone. Après mes études se veux travailler dans une entre prise
internationale
installée en Pologne. da participation
à votre stage me serait très utile
dans ma convière professionnelle. J'aime
apprendre des choses nouvelles
et le savoir acquis au cours de
ce stage me servivait beaucaip.

Dans l'espoir de me retrouver bientôt au sein de votre équipe, je vous prie d'agréer Madame Monsieur, l'expression de mes sentiments Olistingués.

Unterschrift

Adresse

Grt, Datum

Mesdames, Messiers

Bielefeld.

dans le Monde" du 7 mars 1999, vous offrez un stage dans vos sièges à Lyon où à Paris. J'étais très suippressionnée de la importance de votre entreprise dans l'industrée àlimentaire mondiale.

Pour en savoir plus, j'aimerais
bcp profiter de votre offre.

An mois de novembre, j'aurai
fini mes études de français,
et d'allemand ainsi que studierende
und wirtschaft",
qu' un propramme suffementaire
d'études d'économie ("Studierende
und wirtschaft) à l'huiversité de

177

Your joinage tous los matières, je un'intéresse top voudrais bien travailles dans une entreprise mondiale dont la maison-mère, se trouve en France, parco que Comme Jans le cadre de mes études Jiliai passégiune année universitaire La lyon, je serais très contents de d'y toute plus trongtemps retournel. Je vous propôse de completer votre "team Danone" par une stapaire allemande qui est jeune et motivée à partager (? ses compétences pédajopiques, Économiques et linguistiques. En altendent votres pro Pos repense... a

Adrene

leonardo...

sew peowler Herr Thylla,

fir die Zeit vom. Derde ich ein Praktikum bei der Firma Donone in Lyan Zte absolvieren. in Lyan Zte absolvieren. Bieses Praktikum Hierbei bietet sich für mich die Möglichkeit, Cire sich für mich die Möglichkeit, Cire im Profram, Stuwi mir omportebten geruptim Profram, stuwi mir omportebten geruptim dem vom mir omportebten geruptim dem vom den vom den vom den vom den vom den vom der der der der der den vom den v Elland tonntnisser prairie and the diese the mit and the diese the mit and the diese the mit and the denth and the denth of allem estable in wir, meine denth fange thanken fangen tonner.

179

Austellung in einem framzösisden unternehmen zu ettof estibliem. darstettermi bildet.

Aus diesem Grund beweite id)

Hirdt tive wit um ein Stiperdium

für wein 6- Morratiges Praktikum

Integer Daher

Aus diesem Grund bitte id, Sie,

wich bei weinem Praktikum

Vor tr. mein Varhaben zu

unterstützen und bedamke

unterstützen und bedamke

wich im voraus für ihre

Bemühungen.

Mit freundt. Grüßen

Constanze/Katja: Konzeptpapier

Unexe: -v

1) Brouillon

Exposites

La Recepteur

Jate

Reference : Mad, Nons.

2 Brouillon

Vorname (abgekürzt) Nachname (abgekürzt)
Straße
Länderkennzeichen – Ort
Telefon
E-mail Adresse

Recrutement des jeunes étidists Groupe DANONE 7, rue de Tehéran F-75381 Paris Cedex 08

Jielefeld, 23 mars 199

Réf: candidature pour un stage d'étudiant dans le monde du 20 mars 1999

mesdames/Messieus,

je mont un jutéressée à faire un 87age dans votre

DANONE.

Mireprise de caractère intérnational

étant une établique allemandé et faisant des étades de

Comme j'étadie le français d'anglais et d'économies lepuis

le caractère nitérnational de votre entreprise à attiré 1993,

mon attention sur le groupe Danon DANONE

*

un cours de pues étades, j'ai éffectuer des étades en trance

et en Irélande du Nord pour auxellerre rues counsissances dans

ces deux langues.

* Apres mon baccalaréat, j'ai fait mon apprentissage

de sécrétaire Lors de ce travail, j'ai en la tâche de des augustité

regle/taduire la correspondance intérnationale. Cela m'a

se commendes études

motivée de 'indio des de langues étangères.

Mu trouvant actuellement dans mon cinquième année d'études je suis en train de préparer mon mémoire de maîtrise. Je vondrais écrire d'ai l'intentior de travailler sur la réaction le sujet de la publicité dans code. De me propose d'analyse tet opécificité culturelles dans la publicité et plus specialement dans le domaine des produits alimentaires. Comme je dispose déjà des fondements théorques grâce à mon memoire que j'ai écrit cette année sur ce sujet, j'ai vondrais faire des expériences pratiques. Ainsi, j'ainmerais rejoindre votre équipe chargée de la publicité, s'il est possible de préférence pour six mois. Pour donne une base approfondie à mon tavail je sérais contente si vous pourrier m'intégrer pour six mois, de preférence à posir du parquire oril 1999.

En esperant une reponse favorable à cette candidature je vous prie d'agrier, mes considérations a Rétingnées.

Unterschrift

piècu pintes

- Cirriculum vitae - Cestificat du Bureau Muller à John

Vorname (abgekürzt) Nachname Straße Länderkennzeichen- Ort Telefon

Brelefeld, den 30 03. 41999

Leonardo da Vinci

Rove and Train in Europa 1999

Ame Thylla

AWL - Ausbildungepartners ruft Westfellen-Lippe/IFE Farhors Nule Brelefeld

University tost. 15

33618 Sielefeld

> Bewerburg hur en Stipendinu sur linterstational ares Prototenus in Frankress

Selv gelehrter Heir My Thylla,

hieruit bewerbe in wich nu en stipendinu our Unterstatung erres Protetteurs in Frankrein.

The test studiere in the fooder frantis or N. to phish and Wirthaft in 10. Semester an der Universität brelegeld. For Verbereitning mercer hapiterabet, in der 7th mill mit dem Thema the Werburg im internationaler bentert bestroftiger, wordt beabsicht je in ein Practicum in eneck frantisischer Unterhehmen in absolvieren. Iters soll date dieten, merce the met dien theoretishen frundlagen er georbetet habe, benähge in hun to prestishe Er Jahreger im Umpany drosen berein als Ranv für mene kan stigen linguistischen Abadysten. Daher hebe ich unin bei der fluster welmungsforppe DANONTE in Paris mue einen Practikums-

international ausserinteten

plat Theorem (siehe Anlage). Um mir die lealinering dieses Praktiking

en ernöglissen, bitte in Sie tiernit, miggforansielle Unterstützungerste

puodser.

(2) Now Adolle de frankend was hebe it je en Semester an den lhives toten Plan (Frankend) und Coleraine (Nordirland) esselviert und debei sowohl merce spravliven fahiglenten els and verbracht und debei sowohl merce spravliven fahiglenten els and verbracht und debei sowohl merce bieden lander umfangreich erweitern bennen.

Da ist die Beweibunglan DANONE est knieder Agenintet hebe, lieft wir trum jetrifen Peitpunkt noch keine Antwort vor. Für den fall, daße dieses Prostikum ber DANONE nicht redissect werden kann es dem Untersehnen DANONE nicht möglich sen sollte, mich in Rahmen and Pratikums in bestäftigen, wirde ist gene ite die organisatorischen and Pratikum in der Vermittung envenheiten Sobald in eine Hilfen itwes des leonerdo-Profrachus in Angrech nehmen. Herrene erhalte,

200 In de Haffnung auf eine positive Machiert verbleibe M mit freundlissen freihen



Anlagen:

⁻ Ropre des bewedonn, au die froupe Danone in Paris

⁻ libenslauf

⁻ hrisvenprifer gerengnis

⁻ Intorten von Hern Prof. Dr. Adlerange

profite de l'occasion de voi le bont de crais Sugelo - tiefglinhet m) Surgeon - Wuszelreis

challenge

Anpalsungs falig teamfaling selbolandis

es fille mi leicht mich an upoble, and ruglich Vorname Name (durchgestrichen) Vorname Name (fiktiv) Straße (fiktiv) Ort Groupe Danone 7, rue de Tehérau F-75381 Paris Cedex 08

6, %. août, 1999

Sujet: Candidature pous un stage

Madame, mousieur,

je vous écris au oujet en réponse à votre auvonce dans le magazine "Hallo Halle!" régionale "Hallo Halle!". J'annierous poses una condidature pour un ofage cher votre entreprise.

Je m'appelle flokking, et j'ai 21 aus, et je fais mes études de trançais et de sciences de nutrition. Je ne mis toujours intéressé à la production des aliments per aliments. Un et le chor vous, comme entreprise alimentaire de poennies plan, sesait et nou Denlement une entrédissement de une occasion excellente pous améliorer mes compétences dans cos deux domaines.

Mayor was of

Je socia um poin pous votre teams, je puis jeune, motivée, je n'ai par de prossoines et un achepte à desseir constances sout et et un exposer à nouvelles étant étudiante, des provocations. De sonis habituée à une travailles en team, et mais aussi à résondre des problèmes indépendement.

Je vous sercies obligée de m'envoyer des imprimations de me donner la possisitéede une présenter en personne.

Veuiller, Madame, Monsieur, l'exportession de mes salutations les plus soncères,

Unterschrift

Sylvia/Annegret: Konzeptpapier

Anferden Hette o die foz. Kultur Besser Lennan Zeller e Vorname Name (fiktiv) Straße (fiktiv) Ort Laorando de Unici Move and Traini Europe 1999 Arne Tülah AWL* /1FE FH Dielafold Unistafe 15-33618 Bi

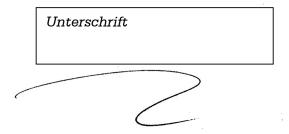
talle, 6. August 1999

Betreff: Bewerbung um Praktikumsstipendieum

Selv gedote Damen und Herren, Ich werde im Aprille 2000 eine St sechsmonatiges Praktikum im Ansland anteten to handel & Bei den Haldikumsbetrieb handet es sich um the eine Niedeslassung der Firma Danone in Lyon, Frankreich. Da meine Tatigkeit the wrent geldlich wit, hoffe ich auf hinanstelle Unterstitzening durch die Organisation "Leonardo Da Vanail. Ich studière im 4. Semester Francisch und Ernäftrungs-Wissenschafter an der Universität Brilgeld ? Das Praktikum emoglicht sowohl interessante Sin mir blicke in die Lebensmittelindutstrie, all anch die Festigung meiner frendsprachlichen Kenatursse. Anßerden bietet la mir die Möglichkeit, die französsische Kultur besser hermenzulernen.

Ich viride mich freuen, venn sie mein Anliegen für forderungsvirdig hielten und mit Bewerbungs- und Informationsmaterial zuschrickten.

Bus dahin verberbe ich mit freundlichen Grinfen,



* Mein Grundstrdieum habe den im Juli 1999 ecfolg-

Vorname Nachname Straße Ort Telefon

Bielefeld, 25.03.99

Recrutement des jeunes étudiants Groupe DANONE 7, rue de Améran F-75381 Paris Cedex 08 FRANCE

Candidadure pour un stage de six mois à Montage

Usdames et

je suis une éduciante du français de 29 ans et je m'intéresse à votre offre d'un stage. Probablement; ge dermenerai mes éducies en juin. c'est à dire qu'à partir du juillet je serai lebre à son plêter votre deam.

De Ayant fait une formation claus une entreprise de l'endustrie alimentaire (Deutsche Granini) de premières de professionnelles.

J'espère que le stage claus votre groupe me donnera l'occasion de perfectionner et d'élargir mes connaissauces.

Particulièrement le fait de pouvoir travailler en France De beaucoup à l'étranger m'attère volans ce contexte. Je suis Egalement prête à soutener vos teams à dyon ou à Pars.

Pour des informations complémentaires, je servi dougours à votre disposition. En attendant votre réponse positive je reste avec

mes saludations spriceres

T	T	_				1		c_
	ın	T_{i}	27	ď	$\boldsymbol{\sigma}$	n	rı	тт
u	In	C	ᆵ	N	-		LL	LU

Annexe:

Curriculum vitae Certificads

* A part cela, depuis demans ; ¿ où aussi travaillé régulièrement dans le secteur commercial.

où ¿ édais pardiculièrement occupée avec des techniques traductions ven français.

A et de connaître des processes sudustriels étrangers

Vorname Name Straße Ort Telefon E-Mail Adresse

Arme Thylla
AWL-AusbildungsportnersDaft Westfallen-Lippe/IFE
Farrore rule Bielefeld
Universitätsett. 15
33618 Bielefeld

Forderung poor evinges Practionums pt in Frankoish Seb geetreter Herr Thylla,

die Zurage für ein nedermomatiger
Protikum bei der NANONE-Coroppe in
Poris enhalten. Da en nicht dabei leider
um ein unbezahlter Praktikum Grandelt
und auch die Unterzunft von dem
Unternehmen nicht gentellt werden Zum,
mödite ich mi er dem LEONARDO DA VINCI

- Programm bewerben.

Als Romanistikstudentin erhalle ist mir meben enner Porfettionierung mener Spra bereits erworben en Sprastrenntnisse einen Euiblist in die Kulter und Arbeitswelt Frankneists.

Pair un Rarmen meines Hagisterstudiums auch evien wirtschaftswissenschaftliche Schwerpuncht Grabe, biebet mir dieses Prarticum idealerweise die Gröglich-Greit, beide Interessengebübe in der Praxis zu verbuiden.

Desorders un Huiblior auf meuie berufliore Zwruft.

Obwohl Sie pro Sementer nur wenige Prottikanten fördern Tronnen, mötte itr Sie demnode billen mide zu berüdenidelign da die lebenstraltung Trosten mi Ponis rete Troot sind und nziert Tre me anderen Tittel Tur Verfügung oheren werden.

In Erwartung Brer baldigen Antwort nerbleilee ide

mfG

Anlage

Vorname Name Straße Ort

Croupe Danoue 7, me de Telérau F-75381 Paris Coder 08

Mesdames, Messieurs,

Je sois étadiante en trançais et au Mistoire a l'univarité de Tielpleld.* De surcroît, je participe à un qui à appelle "Ethodiants et Ce programme inclut des cours en économie, marketing et informatique et prépare les participants l'un stage dans une entreprise. Le plus intéressant pour moi serait de paire ce stage dans une entreprise française du secteur alimentaire. D'ai déjà un stage dons le domaine, chez STORCH à Halle/Westfalen et j'aimerais bien d'appro foudit mes coducissances. Un siège Danoue me permettrait de peçalers de l'industria 83 2) orçanisation à une des sociétés française au alle d'une entreprise allemande de taille moyenne. Mes expériences fatcieiteraient sûrement mon intégration dons votre team.

de préférence
uses dates préférentables pour le stage seraient
du les juillet au trente septembre 1999, pendant
les vacances universitaires.

En espérant predence, therreire, que vons veuillez considéles ma condidature avec bienveillance, je vous prie, dusdames, mensieurs, d'agréer l'expression de mes sentiments sentiments adminiqués.

Unterschrift

Vorname Name Straße Ort

Leonardo da Vinci Move and Frain in Europa 1989 2 Hd Arne Thylla AWL - Antonidungspartnessagt Werden-Blippe / JFE Falhodslule Dielejeld Universitatestrafe 15 33618 Bielejeld

sell geelites their thyla Diesuit modro ?a mid um em Volllow teilstipendium des leonardo de vinci-Praktikantenprogrammes beweben. Dies wirde es uis esuspecident ein dreimone hope Praletikum Dei des firme Davous in Lyon/Frankreid zu absolvielen. Das Pralifikum ist feil des studioubepléitenden Programmes I Shadie (ende unel Wirtslacht) des universität

an dem io neden meinely tehramischain des trans Dele leld, Ein Consolour de l'Anglannes eight de l'in Praxis besses unbounded to resterriften teienehm. ein viermoiges Prolitikum bei der firme storde in Halle Wolffalen absolviert. Ein weiterer Prautikum, vor allem bei einen Montosisore unternehment vourde will exempleader, maine been thisse

in des ubensuitablisande son vertigen und empartbegseifend Esphrugen à samueln.

indel onte Sprialbeunhisse vertige 12 seit einem sedsmonchisem Studienangleuthoot in hom, bei dem id and seigenheit hatte, trublider in die französische under a erhalten. Besondber interesse labe il nativille an der französischen seseillte, fir deren Studium Lyon einem idealen hissongronnlikt bildet,

ia unt found Eidneum grad,

Unterschrift

thlager:
- Lebeusland
- Annasmarumsabsalus
- Butaalen

Karin/Joelle: Konzeptpapier

Burquoi?

M - Je connais les produits V M - Séjour en France J

N − bonne réputation/e V

W - expérience /

M\$ - apprende la / techique v

Q -appliquer l'ord. J Q - utiliser l'ord. Y

Q - séjour à Pau J

Q - communication V Q - havailler dans en grouper

M-> Lyon 1

Madame, monsieur

De suis tens étadiante allemande, l'appronde la forque que apprende la forque depuis 6 ans doms mon pays d'origine, l'All.

Dans le cadro de mes étades, je suis des cours d'espagnol et ole droit.

D'e réponde donc à votre offre de stoge, (avec une préférence pour le velle de Lyon). Je connais vos produits, dont je suis consommatrice. La reputation de votre groupe nétant plus à faire, il me serait par conséquent profitable d'acquéni de l'expérience ou sein de votre entr.

Votre E. étant très tour numiero 1 mondial des prod.

laiters, ata noi l'ouverture sur les marches internationaire m'interesse! l'ouverture sur les marches internationaire moi formation en droit eurapéen pourrait s'aveier unte et pur plus, je mai très parfaitement les logiciels de traitement de texte, et je surfe unternation internet. J'ai me la communication, et surfer unternation en groupe.

* J'ai par ailleurs fait plusieurs parsé 1 semestre pour mes études à Pau, donc mon niveau de langue est bon. Hais j'aimerais approfondir mes connaisances dans un français plus technique.

Bie ape 0, & G. 11.99

Ad Madamie Vorname Name Straße Ort Land

B

Objet: Réponse à l'affre de stage Madanne, Monsieur

Je suis intéressée par votre détre de stage. Je connais vos produits dont ve suis consommabrice. La séputation de votre groupe n'étant plus à faire, il me serant, par conséquent, profitable d'acquérre de l'expérience ou sein de votre entroprise.

Je suis ébudiante en traveais, langue que j'apprends depuis 6 ans dans mon pays d'origine, et le lemagne.

Comme votre antré vous êtes les numéros 1 mondiaux sur le marché de produits lantiers, the ma formation en doit européen et mes connaissances en espagnol pourronent s'avérer utile.

Ay ant passé un sérvestre à Pau pour mes études, j'aimerais y ajouter une expérience pais prove du mande de travoire. Pour tinir, ve tiens à vous signaler que je maîtrise partaitement les lagiciels de traitement de texte et que je sais utiliser e'internet. J'aime donc la communication et surront travailler en groupe.

Je suis à votre entière disposition pour un éventuel entretien. En espéreut voir ma demande à assortie d'une réponse positive, je vous prie d'agréer, lladame, Monsieur, l'expression de mes salutations distinguées.

Unterschrift (Unterschrift)

Très intéressé par lessiteurs Monsieurs A to mute de votre amonce du 3 actobre porce dans "La voix de Lyon", je me permets d'enveyer ma candidature af ofin de a sotre entreprise saine sacons Je pense, en effet, corresponde ou proful pue ortae vous recherother settant - le suis désideux en effet, d'émichir men-experience professionnelle, d'élorgir mes housons professionnells. without dans une grande entreprise mondiale que Il me semble ob important de pouvoir valoriser une corrière future pour une expérience, à la painte dons son se deun d'activité, lors de mes experiences-précaudentes je à déjà pu faire l'acquisitets de compétences pui le crois, pourruent être exigles par DANONE: la rapidate de décision, contacts au même semps, conscience pop, mountainte, flexabilité L'a ormsi de foire preuse consciena profit de et de copacité à faire face aux responsabilité oinsi que de focchtés dans mes contaits robbronnels. Le cois aussi due men invention trac concerte mon invention to el ma qui come corbine apacité à la flexibilité et à l'inventaite, dont je cois paus is me precedoin, Servit digne de cous enterassen Mes Det, les longs sejous en tonce que san précélement soit antière mon

permit d'évoir une bonne commoissance de la longue.

En esperant que ma constictable ne retienne votre oblate

ceuille, opien les ple mes sontant les meilleurs

respedueux

Monsileur,

très intéressé pos votre amone du 3 actobre peru dans "La voix de Lyon, je me pounets de vous fante

porvenir rua condidature.

Je pense en effet, redwar con exponsbre an profil pue vons recherchez tout en efant désireurs d'élargir mes houisons professionnels. Il me Demble donc important de pouvoir valouiser mo carrière future, por une expérience dans une entreprise à la pointe de pou seceur d'activité tellepue Danone.

Lors de mes experiences précipelentes, joi déjà pu faire l'acquisition de compétences pri je orois, pourraient être examéles pour votre entreprise, j'ai ainsi du faire preuve de conscience professionnelle de riquelle et de sens de responsabilité, ainsi one de facilité dans pres controls rétationnels. Je orois aussi prime certaine copocité à la flexibilité et à l'inventibilé dont je orois pouvoir ne prévaloir, seraitet digne de vous intéresser.

effectuées plus, les longs sépons par j'ai précédement lour en france mont permis d'avoir une bonne commissance de la langue,

votre attention,

beuillez agréer, Honsdeur, de mes sentiments respectueux.

Wayteh

Roberta/Magda: Konzeptpapier

Je porte cour surment le prançais, N'allemand, l'anglais et le polonois.

En 1887, j'ai that des expériences
en motière de mothéting en forsant porticipaent
à un stage chas de mothéting en forsant porticipaent
à un stage chas de mothétiq en la server le stle
climentaire attendance plus de de la condicion de l'industrie d'inventaire et avoir
la possibilité deviannaître le morche
la possibilité deviannaître le morche
de un possibilité de connaître le morche
dien diversité. Le sui entreprenante

J'aime j'assume des responsabilités, j'entre
Jaime j'assume des responsabilités, j'entre
Jacilement en contact avec d'aentres
gens et mon but est de réaliser
mes propres projets en coopérant
mes propres projets en coopérant
allec des jeunes motivés comme mai
fes person que je m'adapterai très vite
à la Jagon de travailler dres DANONE.

En espérent d'avoir une répouse positive de votre port, je

Melower, Hassieers, Messieur Monsieur,

Je neus de live votre à deux coquelle je neus de live votre annouve et je m'intéresse vs proposos la la pomposition participation aurstage de vsix mois à l'aris v pour le Groupe en tout qu'étudiante à Bielofald de françois (eux 4 ême année) et de morbeting (5 ême année) et de morbeting (5 ême année) à bielofald de françois (eux 4 ême année) à bielofald de pois mée en tougne mois et en j'ai per fois mon trades sur Allemanne,

commence mes études de français et de morneting et de mondis of extra avril 1888 j'ai obtenu une bourse pour coutinner les mêmes motières en à l'Univ. de Bi cle lets (Allemagne) en 1886 j'ai porticipé ou séjour inquistique ; à Lille ai j'ai perfectionne mes aunoissaires longagières Vorname Name Straße Ort Land

Recrutement des jeunes étudients
Groupe DANONE
7, rue de Tehêzen
F-75381 Paris Cedex 08
FRANCE

Madaure, Mousieur,

Je viens de lire votre annonce dans laquelle vous proposez des stages de deux à six mois à faris ou à lyon. En taut qu'étudiante de français en 4 ème année et de molheting en 5 ème année, je m'y intèresse beaucoup.

J'ai commencé mes études de français et de marketing en Pologne et au mois d'avril 1883, j'ai obteme une bourse pour continuer les mêmes montières à l'huiversité de pielefeld

(Allemagne)
En 1886, j'ai pris part à un séjan linguistique de six mois à lille où j'ai perfectionné mes connaissances langagières de français.

De parte couramment quatre langues: le français, l'allemand, l'anglais et le polonais.

En 1887, j'ai fait des exprésiences en mortière de montretung, en participant à un stage dans une entreprise alimentaire suisse, chez NESTLE. Je voudrais bien rester dans otte beanche et DANONE m'offre la possibilité de bien connaître le marche alimentaire mondial et sa grande diversité.

J'aime assumer des responsabilités, j'entre facilement en contact over d'autres pons et mon but est de réaliser mes propres projet en coopérant avec des jennes motivés comme moi.

le suis surellée m'adapterai très vite à la façon de travailler chez DANONE.

En espérant d'avoir une réponse positive de votre port, je vous prie d'agréer, Madame, Housieur, unes sentiments distingués.

7.3.6 Freie Bewerbung

Martina/Petra: Konzeptpapier

L'est	
Houn'eur, Mme Wineckens	<u> </u>
le suis interesse par velu poste de trave-	
down ratio enterprise. Fe when his his	-
deut le décelloppe inte les opportes de note despre mant le form de clèrell-pref. et le s'enst	forme
- le mis étiolionite en plislopée no mane en	nor all
etudes the floring mes	profosmond
the ok a pistion des entreprises de l'administration de suprembre.	whom
Tou be mirer and mora de septembre.	
le travail dons un preuse fur me peraraul	ie.
of problemes of me a factor in	They
How suroture our usualles esperieures u	· •-
remettre el officiende till indes	poste.
orphosterne les frests dons l'arens per	w
attancola & la a	4 .
de attendant le rège profère jo vou olégnées mes meilleurs reinsment.	, frie
fer for	つ 、

Vorname Name Straße Ort Telefon

Monsieur Madame de Disecteur,

fexus interence par un poste ele survoil dous votre surverire. J'opprecie beaucoup ses apports ele votre sirvue claur ma region et j'espèse surver la possibilité elu développement projessionnel un sharailleut cliez vous.

Je suis étudiante un plu le logie ses mane un impué une ouver foi vou mence bussi la sor mation dans une évole sauve poslo novise de l'ad un sistration et ele la géstion des utrospaises, à Poznou! se la finisei ou mois ale septembre se ut le gout des contacts personnels alone le septembre dons un groupe me une pose ra pas de problèmes se suis enterne mante, et active et je n'on por four ele princire le misque hon amertire eux mouvelles esperiedces une pos une tra al'acquirir des copantes indispensables pour un nouveau toste ce qui apportera les freshs peux l'entreprise alons l'oreus.

En attendant la réponse positive, je vous prie d'agréer mes meilleurs sent novembre.

Unterschrift



le boulieur

Vorname Name (fiktiv) Straße Ort

Pornai le 14 juis 1919

XXV Liceum im. Miduate Robale M. Al. Zerrigstra 432 81 20 - 001 Varnais

Monnieur le Directeur, " gareta dyboras" du 13 juir 1999 je ne permets de rolliaiter le poste d'enseignant de français laugue éhaugère dans le votre lycée. Etant donné ma forenation universitaire et le diplôme DALF dout je suis titulaire je suis copable d'arrive des de répondre aux exigeances de ce métiers à plus forte recison que j'ai de ja de l'expérniance dans le clouser en enseignant de le hangais à la Maison de la Bretaigne à Bornan'.

Je me vois dans l'abliquoison de donne
Achiellement j'hebite dans la boulieup de Porerai, copendant je me vois dans l'obligation de de de l'interior de marage pue fanniage pour ejoindre futur mori.

pri de contocher la blairer de la Bent est porte à accepte une démun sever un préaris de deux renceires.

Bret agre

Veuilles agréer, mes sentiments les maillem

Honsieur

Vorname Name (fiktiv) Straße Ort Pormer, be Krjuku 1889 XXV dicemm im Michael Robok Al. Zurycip Hare 432 20-000 Warmense

Monsieure le Directeur,

En reponse à votre annonce pouce dons Goveta Afdorera "du 13 juin 1888) je me permets de vollieter le porte do eureignant du françois houque etrougère dons votre letrée Etour dreme me formation univerestaire et le oli plome Dott HALF dont je mir tutalaire, je mis capelle de repondre our exipeomes de ce metrei, te plus forter roi von que soi oteri arquis l'experiment de dons ce donnaire en euroignant le pronçoir à la vlusaur de la Bretagne à formais. Actuellement je j'holite dons le boulieure de Pormai, cependant je me vois dons l'obsigation de deménager le vous perme rejoindre mon feture moraire le directeur de le vlusaur de la Bretagne per vous prie de contacter le Directeur de le vlusaur de le Bretagne em est prêt à acceptur ma demission over sur preevis del deux romoluos

Veuillez egréer, Monsieur le Directeur, mes soudinnents les meilleurs.

Unterschrift

Michaela/Stefan: Konzeptpapier

- presentation (épe, éd formation)

- expériences mathiste en trodukt leutre franco-Poloniais
seminaire à la Gestion à l'Acorder
de traductoliepre économque

travait de
hadudeur interprete
auprès de Phône-Poullenc
à Poman Garás

Vorname Name Straße Ort le 18 juin 1888, Poznau

Sectour Directeur de contacts avec l'étranger Poznaní

Monsieur le Directeur,

Je voudrais poser ma candidature pour le poste de traducture interprête dans le secteur de contacts avec l'étranger.

Me sit suis sur d'être le meilleur candidat pour ce poste le qui confirme ma formation et mon expérience.

En 1895 j'ai fini en mos étreles de la plu lologie romane aux la maîtrise en à l'Université Adam Hidrieurica de Pornair aux la maîtrise en troidudologie. Une anné après j'ai reque un diplôme du entre Franço-Polonais à la Gestion à l'Academie Économique orâre à cela Ceta 941 m'ai permis d'approfondir tes connaissances en: géstion, markething reauptorbilité, commerce internationale. De tout cla j'ai pu profiter en exorçant le mêtice de traductur interprête aupris se de d'une entreprise françaire Phône-Poulleur qui a frisionhé

ovec STILON qui s'occupe de la production des fibres synthetiques.

ye suis sure que vous me regretteriez pas de charte d'ovoir choisi ma candidature

pur parce que je suer jeune, & bien motive,

pleine disponibilité, permis de conduire, capacité de part ma connaissance de français, je parle caramment auglais, ollemand et italien.

Par suite de ma lettre de candidature je vous prué, Monsieur le Disedeur, de bien vouloir me donner une reponse positive.

Fe Veuillez agreer, Mousieur, mes sentiments distingués.

INTERMARCHÉ Secteur de contacts avec l'étranger Poenan

Monsieur le Directeur,

Je voudrais poser ma candidature pour le poste de traducteux interprète dans le secleur de contacts avec l'étranger.

Je suis sûr d'être le meilleur candidat pour ce poste ce qui confirme ma formation et mon expérience.

En 1995 j'où fini mes études de la philologie romane à l'Université Adam Hickiewicz de Poznant ouec la maîtrise en traductologie.
Une année après j'ai requ un diplôme du Centre Franco-Polonais à la Gestion à l'Académie Economique, ce qui m'a permis d'approfondir mes connaissances en géstion, marketing comptabilité, commerce internationale.

y'en ai profité en exerçant le mêtier de tradudeur interprète auprès d'une entreprise française Rhône-Poullenc qui a fusionné auc STILON qui s'occupe de la production des fibres synthitiques.

ge suis sûr que vous me regretleriez pas d'avoir choisi ma candidature parce que je suis jeune, bien motivé, pleine disponibilité, permis de conduire, capacité de travailler en groupe. À part ma connaissance de fronçais, je parle couramment auglais, allemand, italièn.

Par suite de ma lettre de candidature, je vous pris prie, Monsieur le Directeur, de bien vouloir me danner une repanse positive.

Veuillez agreer, Monsieur, mes sentiments distingués.

Unterschrift	

3 Korpus: Absagebriefe

3.1 Ausgangstext



Akademisches Auslandsamt

Universität Bielefeld ■ Postfach 10 01 31 ■ 33501 Bielefeld

April 24 interobucka

Montag, Dienstag, Mittwoch 09.00 -12.00 Uhr

Donnerstag Freitag

09.00 -12.00 Uhr 13.30 - 15.30 Uhr

geschlossen

Telefon: (05 21) 106-00 Durchwahl: (05 21) 106-4075/4088/4077 Telefax: (05 21) 106-4079 E-Mail: aaaunibi@uni-bielefeld.de

http://www.uni-bielefeld.de/AAA Ansprechpartner: Herr Schmidt

Bielefeld,

Az: 2340 - DK bitte bei Antwort stets angeben

Ihr Schreiben vom

Sehr geehrte/r Studienbewerber/in.

Ihrer Anfrage ist zu entnehmen, daß Sie kein Deutsch - oder nicht genügend Deutsch - gelernt haben. Die Universität Bielefeld akzeptiert nur solche ausländischen Studienbewerber/innen, die zum Zeitpunkt der Antragstellung bereits über abgeschlossene Grundkenntnisse in der deutschen Sprache verfügen. Solche Sprachkenntnisse können Sie durch das "Zertifikats Deutsch als Fremdsprache" (ZdaF) oder ein anderes äquivalentes Zeugnis nachweisen.

Es steht Ihnen frei, sich dann erneut zu bewerben, wenn entsprechende Deutschkenntnisse nachweisbar sind.

Sofern Unterlagen hier eingereicht wurden, gebe ich Sie hiermit zurück.

Mit freundlichen Grüßen Im Auftrag

Schmidt

Anlagen

Dear applicant,

the papers you have submitted with your application indicates that you have never learned German, or that your knowledge of German is not sufficient. The University of Bielefeld accepts only such foreign students as have - at the time of making their applications - already acquired a completed basic command of the language. Evidence of this can be brought in the form of the "Zertifikat Deutsch als Fremdsprache" (ZDaF) or an equivalent certificate. When you can produce this evidence of the appropriate knowledge of German you are welcome to apply again for a place of study.

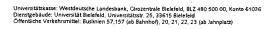
This decision does not take into account other aspects of your eligibility for a place of study, which may or may not be evidenced in the papers you have submitted.

Any documents submitted with your enquiry are herewith returned.

Yours faithfully

Schmidt

encl.





3.2 Übersicht über die Gruppen

Seminarkontext	Gruppe	Schreibmodalität	Aufzeichnung
Domänenspezifisches	Yvette/Christoph	Computer	Video
Schreiben	Harald/Victor	Computer	Video
Schreiben-Sprechen	Karola/Markus/Helene	Computer	Audio/Bildschirm
	Juliane/Martha/Bärbel	Papier	Video
	Yanina/Bärbel/Michaela	Papier	Video
Europa-Intensiv	Europa Intensiv I	Papier	-
	Europa Intensiv II	Papier	-
	Europa Intensiv III	Papier	-

3.3 Textprodukte

Yvette und Christoph



Akademisches Auslandsamt

Sprechzeiten:

Universität Bielefeld ■ Postfach 10 01 31 ■ 33501 Bielefeld

Montags, Dienstags, Mittwoch 9.00-12.00 Uhr

Donnerstags

9.00-12.00 Uhr 13.30-15.30 Uhr

Freitag

geschlossen

Tel.: (0521)106-00

Durchwahl: (0521) 106-4075/4088/4077

Telefax: (0521)106-4079

E-Mail: aaaunibi@uni-bielefeld.de

http://www.uni-bielefeld.de/AAA

Ansprechpartner: Herr Schmidt

Bielefeld,

Az:2340-DK

bitte bei Antwort stets angeben

Ihr Schreiben vom

Sehr geehrte Studienbewerberin, sehr geehrter Studienbewerber,

Für die Aufnahme eines Studiums an der Universität Bielefeld sind ausreichende Deutsch-Kenntnisse erforderlich. Diese Kenntnisse müssen Sie bereits zum Zeitpunkt der Antragsstellung vorweisen.

Den entsprechenden Nachweis können Sie durch das "Zertifikat Deutsch als Fremdsprache" (ZdaF) oder durch ein anderes Zeugnis erbringen.

Die Universität Bielefeld bietet die Prüfung jeweils vor dem Beginn des Wintersemesters an.

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei einer weiteren Bewerbung an unserer Universität.

Mit freundlichen Grüßen

Im Auftrag

Schmidt

Anlagen

Harald und Victor

Universität Bielefeld Akademisches Auslandsamt

Ihr Schreiben vom

Sehr geehrte Studienbewerberin, sehr geehrter Studienbewerber,

Vielen Dank für Ihre Anfrage.

Bevor Sie einen Antrag auf Zulassung zum Studium an der Universität Bielefeld stellen können, ist ein Nachweis ihrer deutschen Sprachkenntnisse erforderlich. Diesen Nachweis können sie durch das "Zertifikat Deutsch als Fremdsprache" (ZDaF) oder ein anderes äquivalentes Zeugnis erbringen.

Auskünfte zum ZDaF und äquivalenten Zeugnissen können Sie bei allen Goethe-Instituten, den kulturellen Vertretungen der Bundesrepublik Deutschland im Ausland, bekommen. Sollte sich in Ihrer Nähe kein Goethe-Institut befinden, besuchen Sie das Goethe-Institut im Internet unter der Adresse: http://www.goethe-institut.de oder schreiben Sie an die folgende Adresse: XYZ.

Wenn Sie das Zertifikat Deutsch als Fremdsprache erworben haben, würden wir uns über einen Zulassungsantrag von Ihnen sehr freuen.

Mit freundlichen Grüßen Im Auftrag

Schmidt

Anlage (falls vorhanden)

Karola, Markus und Helene



Akademisches Auslandsamt

Universität Bielefeld = Postfach 10 01 31 = 33501 Bielefeld

Dok. Er 1848

Sprechzeiten:

Montag, Dienstag, Mittwoch 9.00-12.00

Onnerstag

9.00-12.00 13.30-15.30

Freitag

geschlossen

Ihr Schreiben vom

Sehr geehrte/r Studienbewerber/in,

Aus Ihrer Anfrage geht hervor, daß Sie nicht über ausreichende Deutschkenntnisse verfügen, um ein Studium an der Universität Bielefeld aufzunehmen. Die Universität kann nur ausländische Studienbewerber/innen akzeptieren, die zum Zeitpunkt der Antragsstellung bereits über abgeschlossene Grundkenntnisse in der deutschen Sprache verfügen. Solche Sprachkenntnisse können Sie durch das "Zertifikat Deutsch als Fremdsprache" (ZdaF) oder ein entsprechendes Zeugnis nachweisen.

Bewerben Sie sich erneut, wenn Sie die erforderlichen Zeugnisse vorlegen können.

Falls Sie Ihrer Anfrage Unterlagen beigefügt haben, erhalten Sie diese hiermit zurück.

Mit freundlichen Grüßen

Im Auftrag

Schmidt

Anlagen

Universitätskasse: Westdeutsche Landesbank, Girozentrale Bielefeld, BLZ: 480 500 00 Konto: 6 10 36 Dienstgebäude: Universität Bielefeld, Universitätstraße 25, 33615 Bielefeld Öffentliche Verkehrsmittel: Buslinien 57, 157 (ab Bahnhof), 20, 21, 22, 23 (ab Jahnplatz)



- a wir french uns was the luterose an einem Phidrem an de Universität Breiefeld.
- (2) three hufrige 1st nu entrehmen dogs three bishing sprodhountwisse wilt asstècle de leur eur eur garmbyedes Hertellshudium an des Houladore nu garantellisher.
- Donne cui en Nachweisen über frundhennhisse des clentschen Goracle not es uns leides wich might I have thing Forge on leiden.
- (4) Sobre fractionnhisse homen Se du des "Zeriphan Dental de Hendrorcele" (ZdaF) Oder evi agrivalentes tempnis hachveisen.

Die handen uns freuen entgrechende Nachweis Sie liennen auch hart orellen, wie welden uns freuen, vredes von theren ne lieben.

Talls Sie takstopen Une in Muking Unlergen Loggreger Lather, sende ich sie biernit minch. Mit frendhile frijben,

Yanina, Bärbel und Michaela



Universität Bielefeld = Postfach 10 01 31 = 33501 Bielefeld

Montag, Dienstag, Mittwoch 9.00-12.00

Donnerstag

9.00-12.00 13.30-15.30

Ihr Schreiben vom

Sehr geehrter Studienbewerber/in,

Ihrer Anfrage ist zu entnehmen, daß Sie kein Deutsch - oder nicht genügend Deutsch - gelernt haben. Die Universität Bielefeld akzeptiert nur solche ausländischen Studienbewerber/innen, die zum Zeitpunkt der Antragsstellung bereits über abgeschlossene Grundkenntnisse in der deutschen Sprache verfügen. Sprachkenntnisse können Sie durch das "Zertifikats" Deutsch als Fremdsprache" (ZdaF) oder ein anderes äquivalentes Zeugnis nachweisen.

Es steht Ihnen frei, sich dann erneut zu bewerben, wenn entsprechende Deutschkenntnisse nachweisbar sind.

Sofern Unterlagen hier eingereicht werden, gebe ich Sie hiermit zurück.

Mit freundlichen Grüßen Im Auftrag

Schmidt

Anlagen



Sihr geehrh/r Studienbeweiber lin,

Gryps "Gruparan"

The Infreje, doss sie nicht genügend Durtschnenntnissel haben, um im nommunden Semes ber am Programm der Norwerlat Bickfold tulunchmen.

Die nöligen Spiech Rennlnisse Rönnen Sie durch des "Zeilifikat Durlsch als Fremdspieche" (Zdaf) oder lin anderes Zeynis nachwusen, ähnliches

wenn die intsprechenden Dundschrindnisse nachwistan sind, winden wir was über wine Unaute Beweibung sehr Jamen. Einzerichte Untelegen bij en im Anheng bei.

Europa Intensiv I:

Test: - perant. Inspecte

- the Six habe and benote, a in Shall plate an de

Whi Bi. Useh misse niv The mitaile, dass The

Brevering abouted muste, dur

Fin ai Shalli (an ain dt. Uni) sid gale Derledhelmics

Vovannehing.

The both sie was mill madegariere.

No. Sak any Brief probleming and in Tegris, Sepr. 2Dat,

Wir mind as from van Then my hom.

234

20.10.00 Ell Intensiv Domanenspertischer Schribur (46)

Selv geehrte Studien beweberin, sehr geelinke Studien burke.

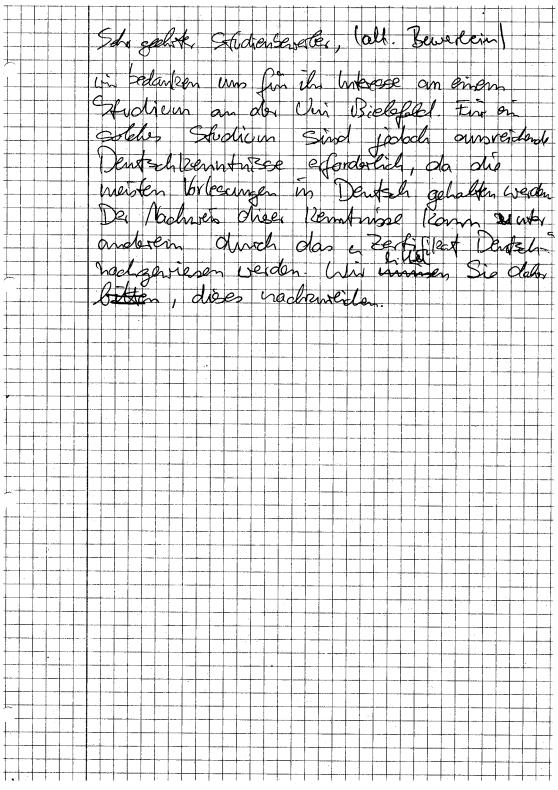
zu umserem Bedauern müssen wir Ihnen mittelen,
daß Ihre Zearerbung auf Grund mangelude Deutselkennthisse abgelehnt wurde. Die Universität Biebellet

en abgeschlossene Grundkenntusse in der Abst
Spruche verfügen. Solche Sprachkumtusse. Zdat.
oder ein andres ägwalentes Zeugnis nachulisten.

Dieser Zechfischt Das Zdat können Sie unter
anderen auch in Ziele feld enter in et einer
erweiben. Nähere Informationen über Dauer, mit
Ishabet les und Prüfungsbedingungen können
Sie olem beigefügten Etagbeatt unturknen.
über die Anrechenbalat enderer Zeugnisse erkundigen
Sie sich bitte bei.

Thre Bewebungsuntedagen whatten sie hieurit sunde. Wir winsden Ihnen wet Erfolg für Ihre weitere Ausbildung und würden uns freuen, w Sie trokeden bald im Bielefeld begrüßen zu konnen.

Europa Intensiv III:



3.4 Überarbeitete Version des Briefes (durch das Amt)



Akademisches **Auslandsamt**

Universität Bielefeld = Postfach 10 01 31 = 33501 Bielefeld

#Nachname#, #Vorname# #C/O-Name# #Straße#

#K# #PLZ# #Ort# **#POSTSTAAT#**

#Anzahl=2# Ihr Antrag auf Zulassung zum Studium zum #bew.zum# für das Fach #Hauptfach#

Sehr #Banrede# #Nachname# .

vielen Dank für die Zusendung Ihres Antrages. Leider verfügen Sie derzeit - wie aus Ihren Antragsunterlagen ersichtlich - noch nicht über ausreichende Deutschkenntnisse. Mit den angegebenen Deutschkenntnissen erreichen Sie auch noch nicht das Niveau unserer Vorbereitungskurse, die auf die Deutsche Sprachprüfung für den Hochschulzugang (DSH) vorbereiten. Anfängerkurse werden an der Universität Bielefeld nicht angeboten. Ausreichende Sprachkenntnisse müssen bereits bei der Antragstellung nachgewiesen sein. Ein solcher Nachweis ist zum Beispiel das Zertifikat Deutsch/ ZD (mit guter Benotung), das unter anderem auch an Goethe-Instituten erworben werden kann. Andere äquivalente Zeugnisse können nur dann akzeptiert werden, wenn das Kursniveau genau spezifiziert ist (zum Beispiel Angaben darüber, ob Sprachkenntnisse auf der Niveaustufe: Grundoder Mittelstufe vorhanden sind). Die bloße Angabe von Stundenzahlen genügt nicht.

Zu Ihrer Information teile ich Ihnen mit, daß ich Ihren Antrag zunächst nur hinsichtlich Ihrer Deutschkenntnisse geprüft habe - nicht jedoch darauf, ob überhaupt eine Studienberechtigung vorliegt.

Wenn Sie das ZDaF oder ein äquivalentes Zertifikat erworben haben, würde ich mich über einen neuen Zulassungsantrag von Ihnen sehr freuen.

Ihre Unterlagen gebe ich hiermit zurück.

Mit freundlichen Grüßen Im Auftrag

Schmidt

Anlagen

Thank you for sendung us your application. Unfortunately your documentation shows that you do not yet have the necessity Thank you for sendung us your application. Unfortunately your documentation shows that you do not yet have the necessary command of German. With the standard indicated you do not yet reach the level of our preparatory courses leading to the German Language Test for University Admission (DSH). Beginners courses are not offered at the University of Bielefeld. Certification of a sufficient command of the language must be brought at the time of application. One such certificate is, for instance, the Zertifikat Deutsch/ZD (with a good overall mark), which can be obtained for example at a Goethe Institut. Other equivalent certificates can be accepted only if the level of the course is indicated precisely (e.g. with details as to whether language skills are at a basic or intermediate level). The number of hours of instruction is not sufficient in this case. For your information I would like to point out that I have for the time being checked your application only with regard to the language level and not as to whether you are generally eligible for admission.

If you have obtained a ZDaF or an equivalent certificate, I would be pleased to receive a new application from you I am returning your documentation enclosed.

Dienstgebäude: Universität Bielefeld, Universitätsstraße 25, 33615 Bielefeld Offentliche Verkehrsmittel: Stadtbahnlinie 4 ab Jahnplatz und ab Hauptbahnhoi



Sprechzeiten:

Freitag

Montag bis Donnerstag Donnerstag

: 09:00 - 12:00 Uhi

Ansprechpartner : Herr Schmidt

Telefon (0521) 106 - 00

: (0521) 106 -4075/4088/4077 : (0521) 106 - 4079 Durchwahl

Telefax

bernd.schmidt@uni-bielefeld.de

Homepage: http://www.uni-bielefeld.de/AAA

Bielefeld, #Datum#

Az 2340 200 DK bitte bei Antwort angeben