



Westfälische  
Wilhelms-Universität  
Münster

# Ideenmanagement mit MindMaps

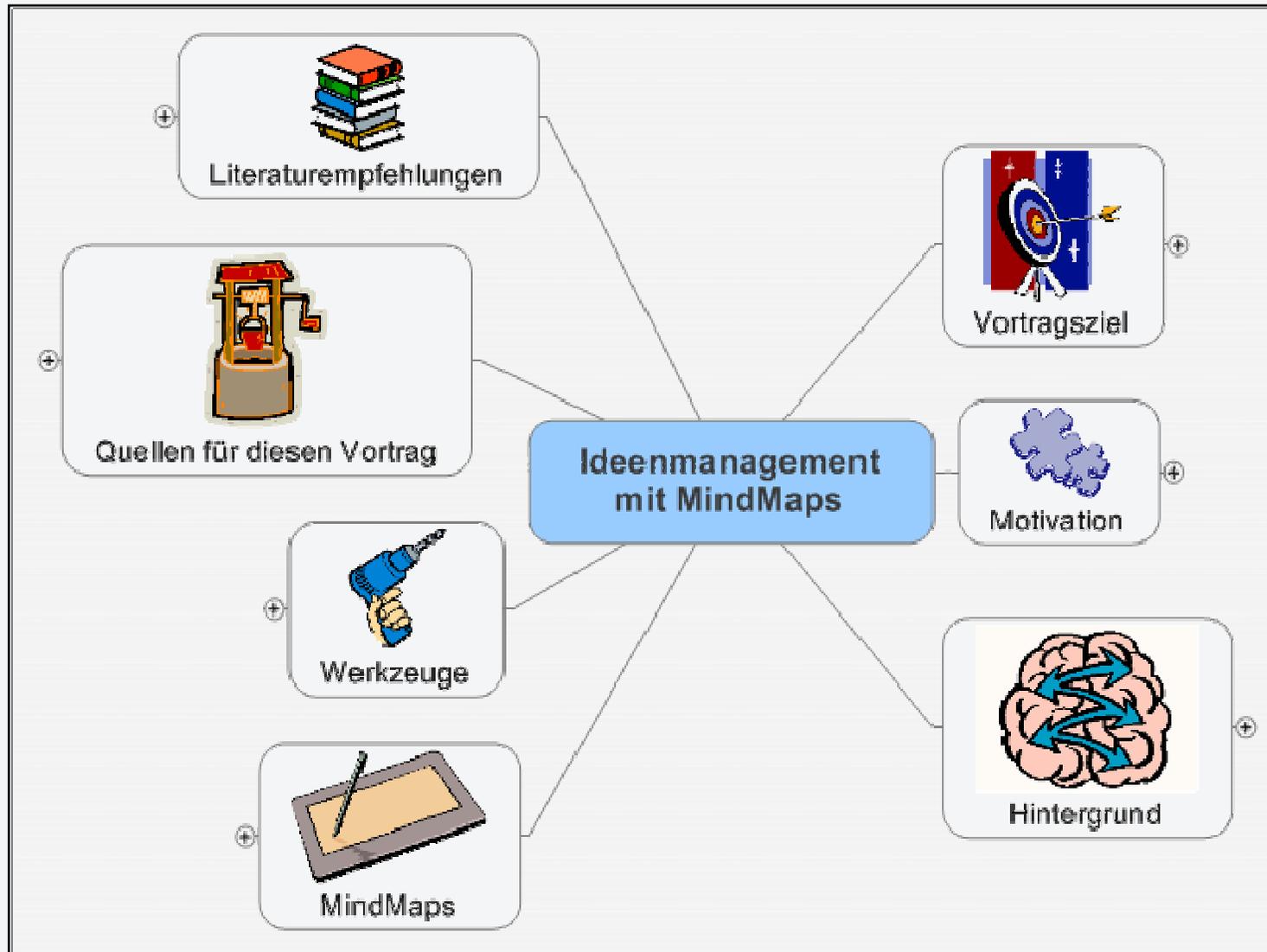
Vortrag im Rahmen der internen Weiterbildungs-  
veranstaltung im ZIV

Martin Stracke; Fr, 20.01.2006



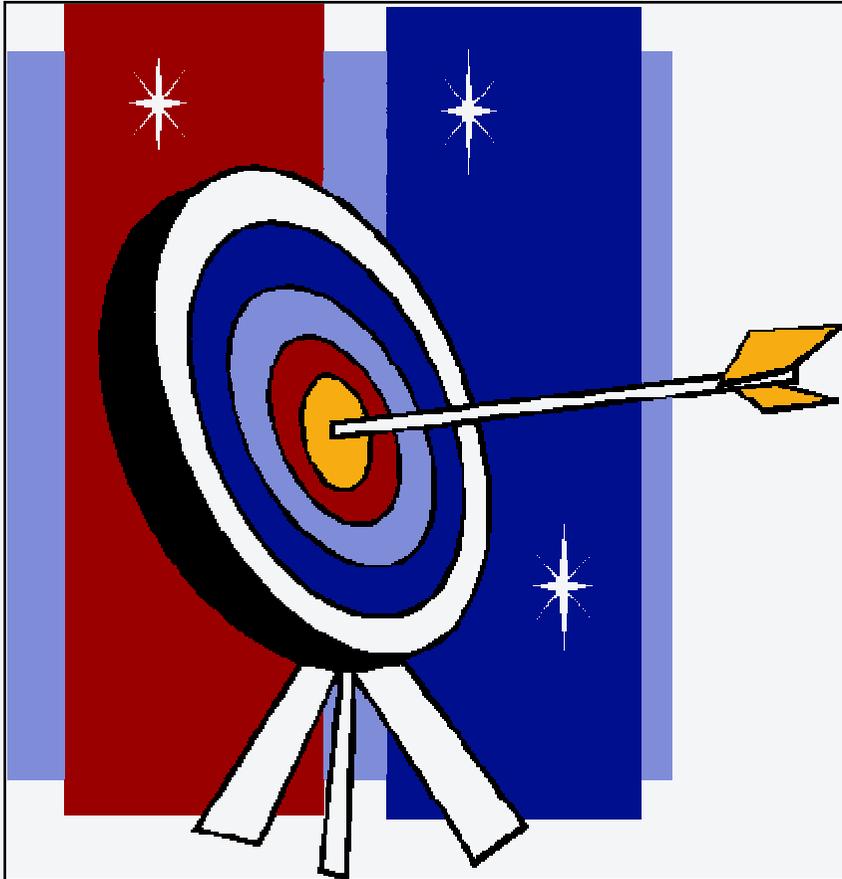
Veranstungstitel: Ideenmanagement mit MindMaps  
ZIV Röntgenstraße 9-13, Seminarraum, 20.01.2006

# Agenda



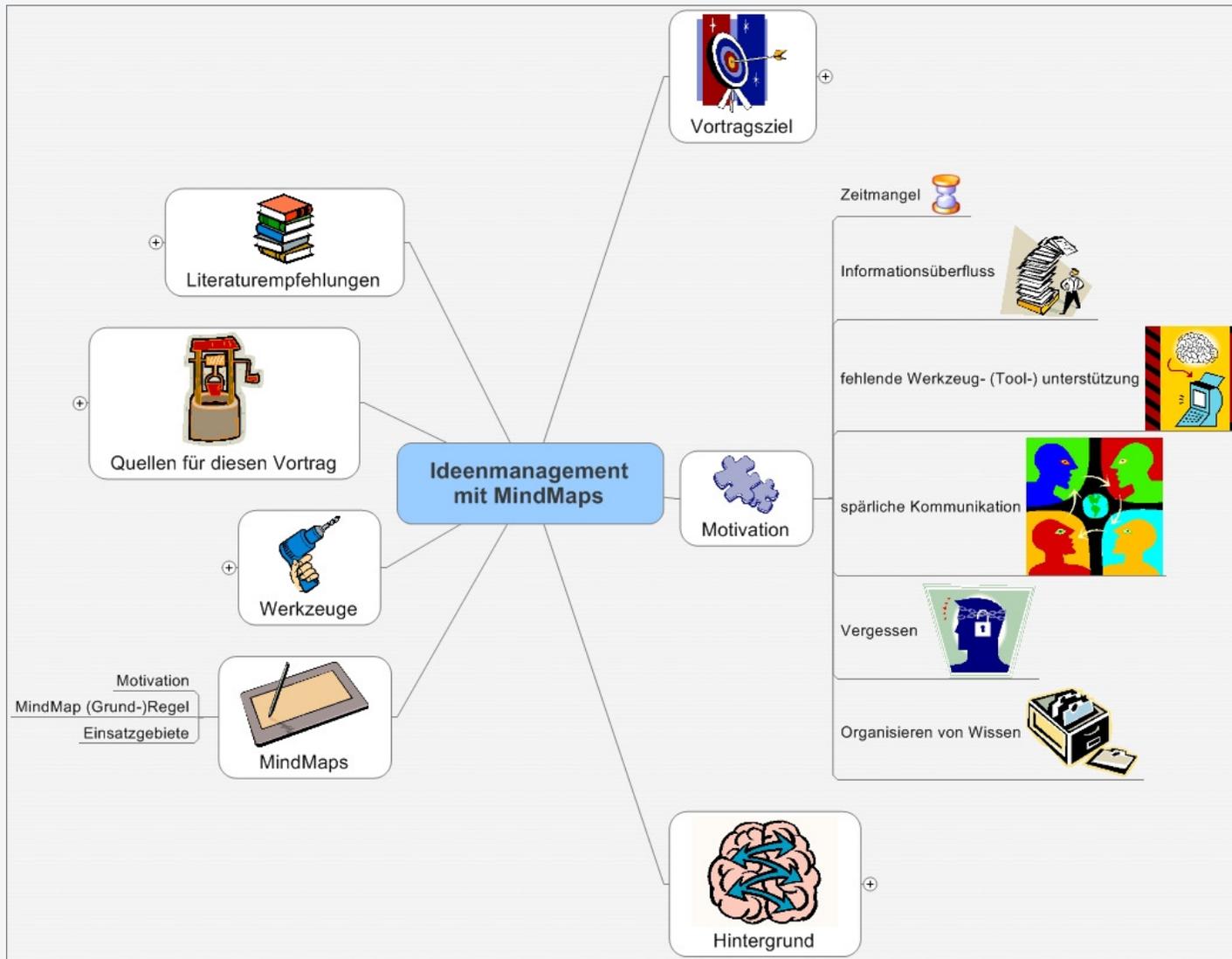
# Vortragsziel

---



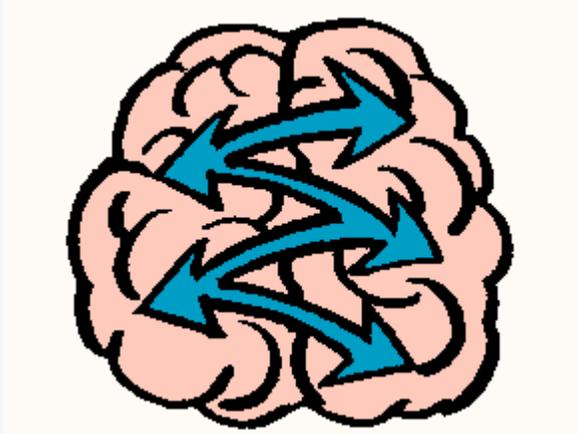
- Grundlagen der MindMap-Methode skizzieren
- MindMap-Grundregel erläutern
- MindManager vorstellen

# Motivation



## Hintergrund: Gehirn

---



Wissensstand 1974 (das Jahr, in dem Tony Buzan seine MindMap-Methode veröffentlichte):

- > 1 Billion Nervenzellen (Neuronen)
- ein Neuron steht mit bis zu 100.000 anderen Neuronen in Verbindung
- >  $10^{800}$  Wechselverbindungen
- zum Vergleich Anzahl Atome im Universum  $10^{100}$

# Hintergrund: Gehirn

---

L

R

Rationales Denken

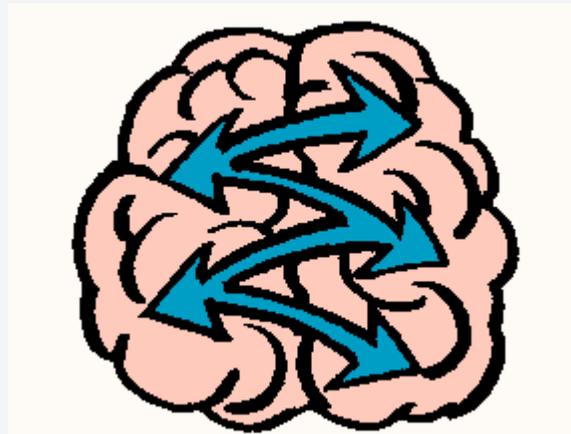
Logik

Sprache

Zahlen

Linearität

Analyse



Raumwahrnehmung

Phantasie

Farbe

Rhythmus

Gestalt

Mustererkennung

Durch die Nutzung beider Gehirnregionen  
werden Synergieeffekte genutzt,  
welche die geistige Leistung deutlich verbessern.

# Übung 1: Lernen und Gedächtnis – Wortliste merken

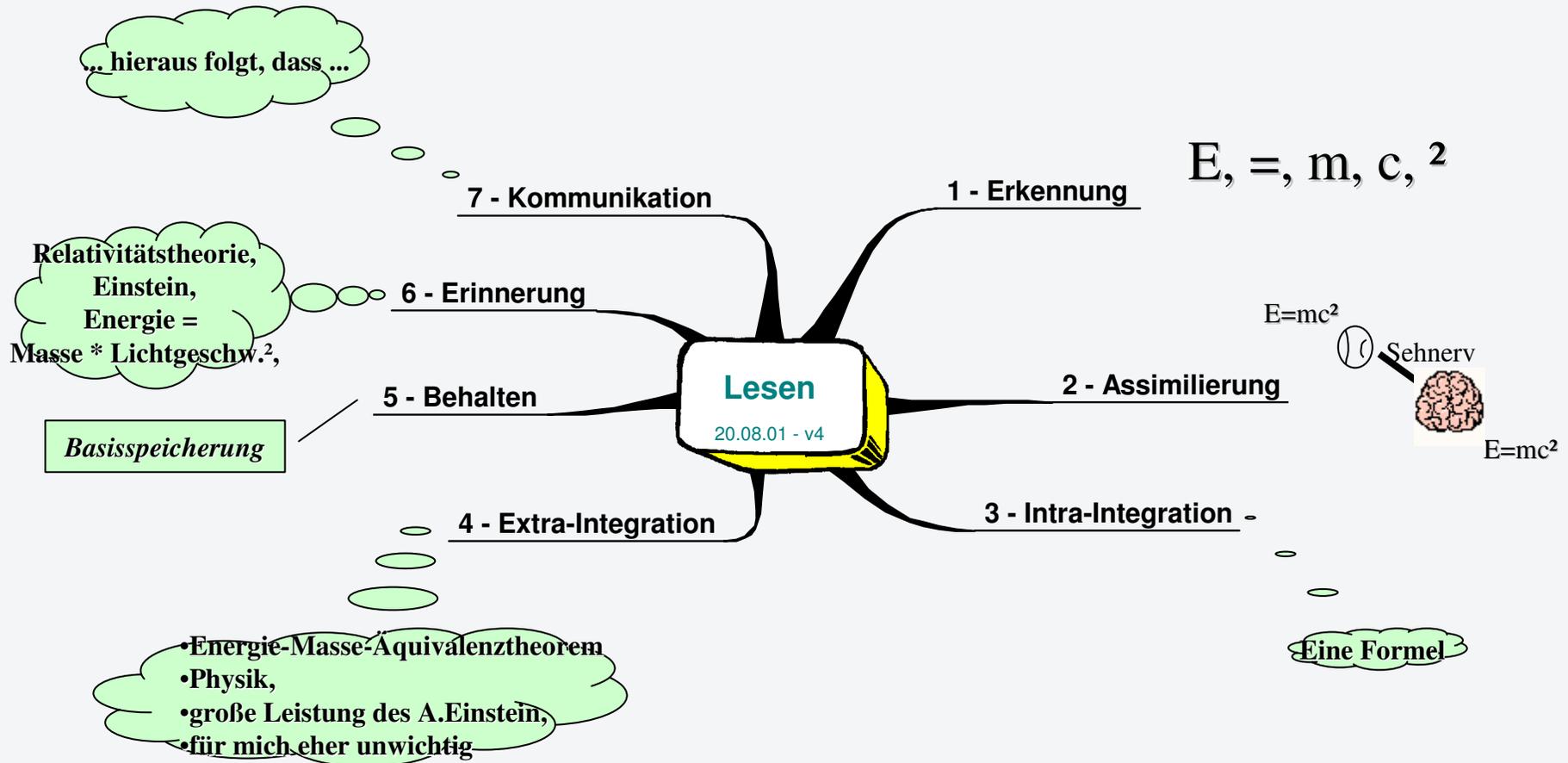
---

...

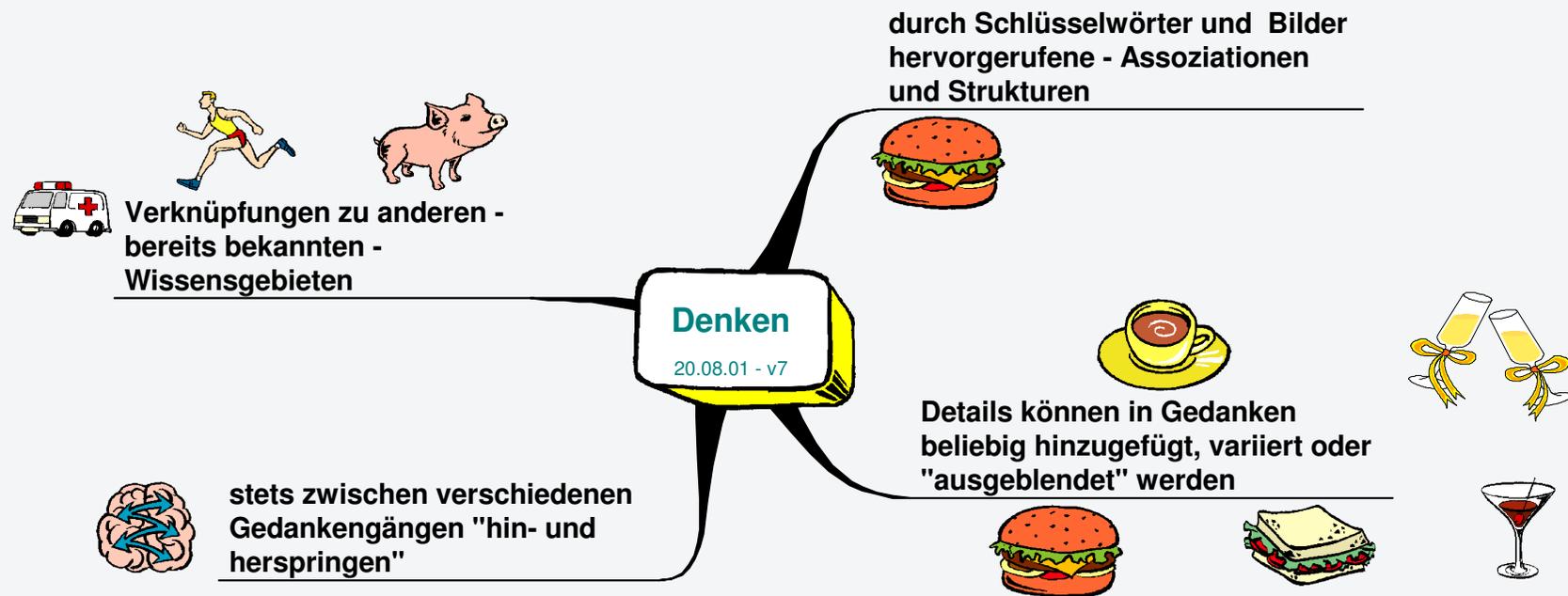
typische / zu erwartende Ergebnisse der Übung:

- Wörter vom Anfang und Ende besser gemerkt
- mehr Erinnerung an Dinge
  - die durch Wiederholung, Sinn, Reimung usw. assoziiert werden
  - die aus dem Rahmen fallen
  - die einmalig sind
- beträchtlich weniger Erinnerung aus dem Mittelteil

# Hintergrund: Lesen und Gedächtnis

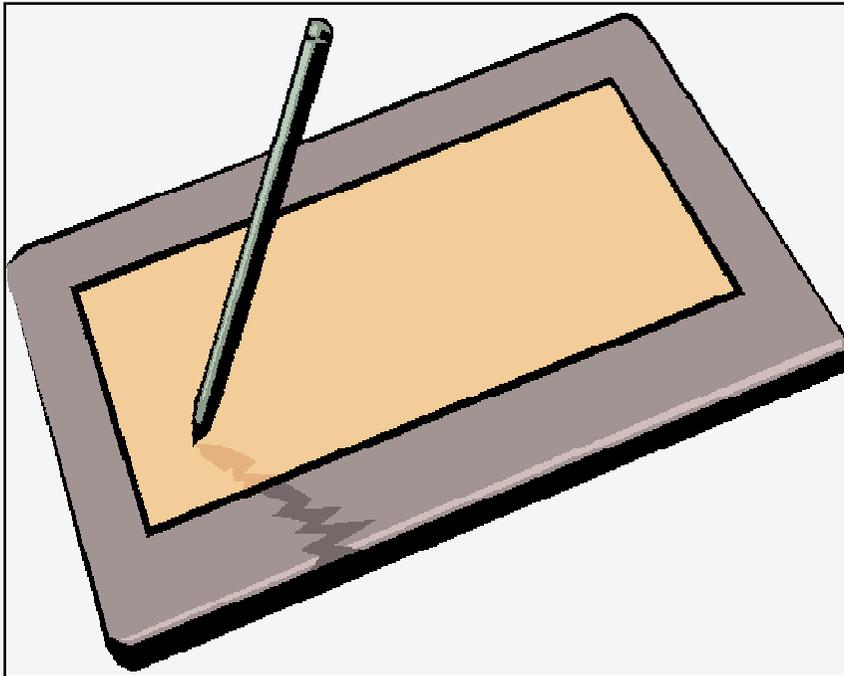


# Hintergrund: Denken – ein komplexer, nichtlinearer Prozess



# MindMaps

---



- Motivation
- MindMap Grundregel
- Einsatzgebiete

## Übung 2: Schlüsselwörter

---

- **Text:** *Kusa-Hibari* von Lafcadio Hearn
- Text lesen: ca. 10min
- Hauptidee und Zweitidee der ersten 5 Absätze aufschreiben

typische / zu erwartende Ergebnisse der Übung:

- einprägsame Schlüsselwörter zu finden ist schwierig
- kreative Wörter rufen unzählige Assoziationen hervor
- die erinnernden Wörter notieren, nicht die kreativen
- die Wechselbeziehung zwischen den erinnernden Schlüsselwörtern ist entscheidend
- starke Substantive, Verben verwenden
- gelegentlich durch Adjektive oder Adverbien ergänzen

# MindMaps: Informationen als Bild darstellen

---

- Assoziationen hervorrufen lassen
- auf Füllwörter eines Fliesstextes verzichten (90% der Füllwörter sind irrelevant für die Erinnerung)
- Aufzeichnungen sollen zu einem einzigartigen, im wahrsten Sinne des Wortes merkwürdigen Bild werden
- nur Schlüsselworte nutzen

# MindMaps: Mindmap-Grundregel (1)

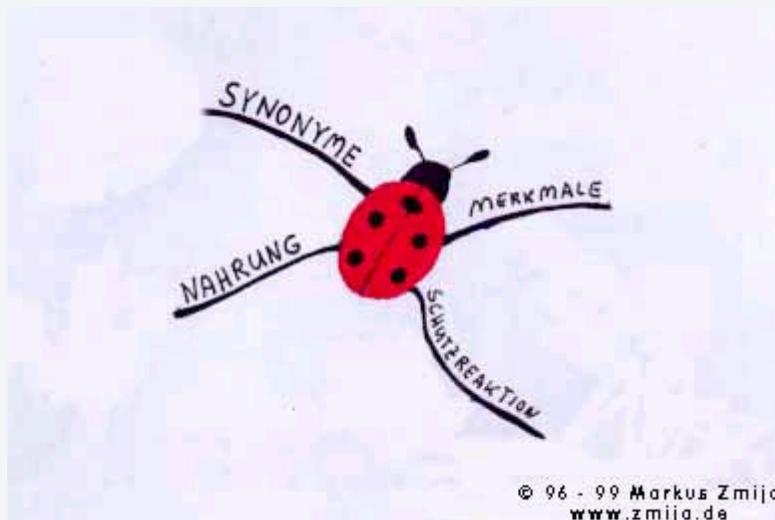
---



- Papier im Querformat
- einprägsames Bild in der Mitte
- Wenn das Thema abstrakt ist, dann stilisiert hinschreiben, einrahmen, unterstreichen ...

## MindMaps: Mindmap-Grundregel (2)

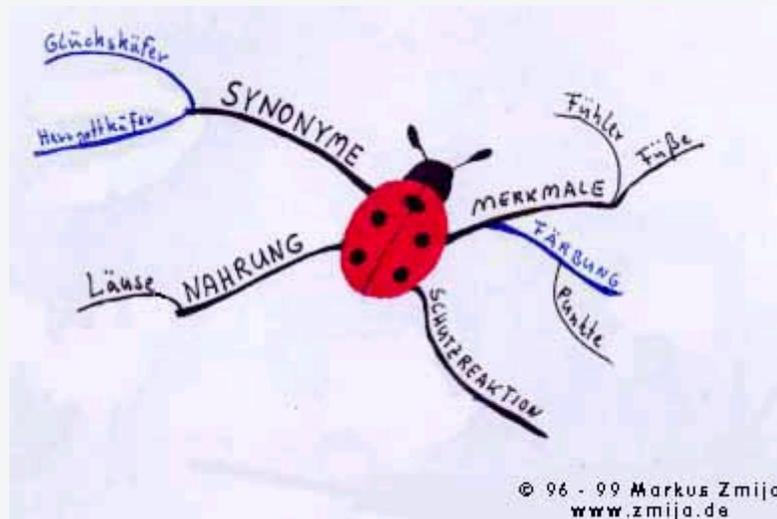
---



- Von dem zentralen Bild ausgehend wird für jeden tiefergehenden Gedanken bzw. Unterpunkt eine Linie gezeichnet
- Schlüsselworte auf die Linie
- Schlüsselworte in Druckbuchstaben, um Lesbarkeit und Einprägsamkeit zu erhöhen

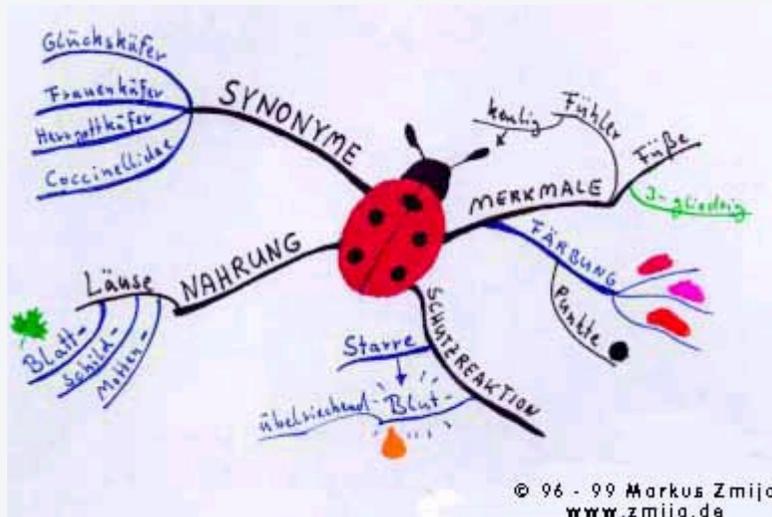
## MindMaps: Mindmap-Grundregel (3)

---



- Aus den Linien der Hauptgedanken zweigen weitere Linien ab („ausstrahlen“)
- Unterpunkte auf die Zweige schreiben

# MindMaps: Mindmap-Grundregel (4)



- **F a r b e n** verwenden, um zu betonen, z.B. Zusammengehörigkeit
- Bilder zeichnen
- Ausrufe- und Fragezeichen malen
- mit geometrischen Figuren arbeiten
- nicht lange überlegen, wohin ein Unterpunkt kommt: Map kann später überarbeitet werden

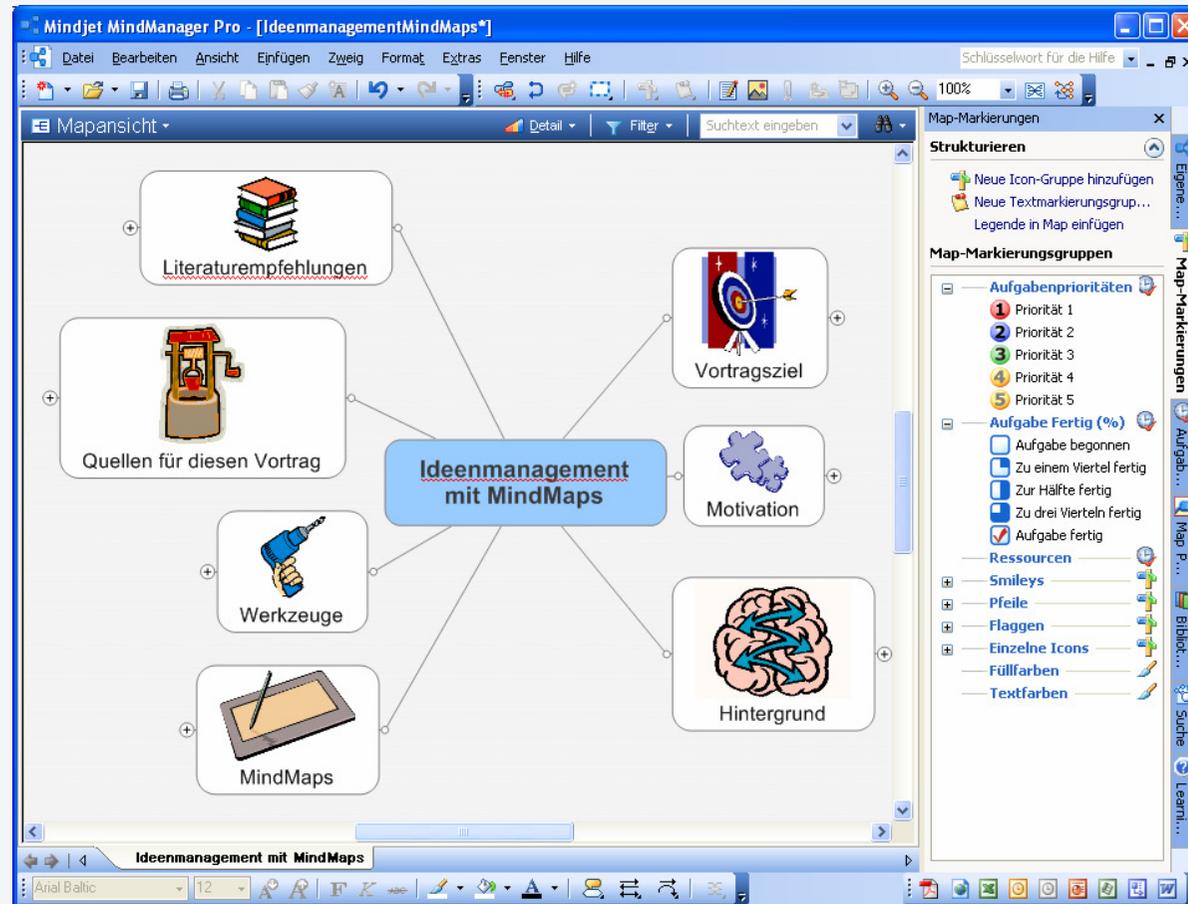
# Werkzeuge

---



- MindManager
- Pocket Mindmap

# Werkzeuge: MindManager



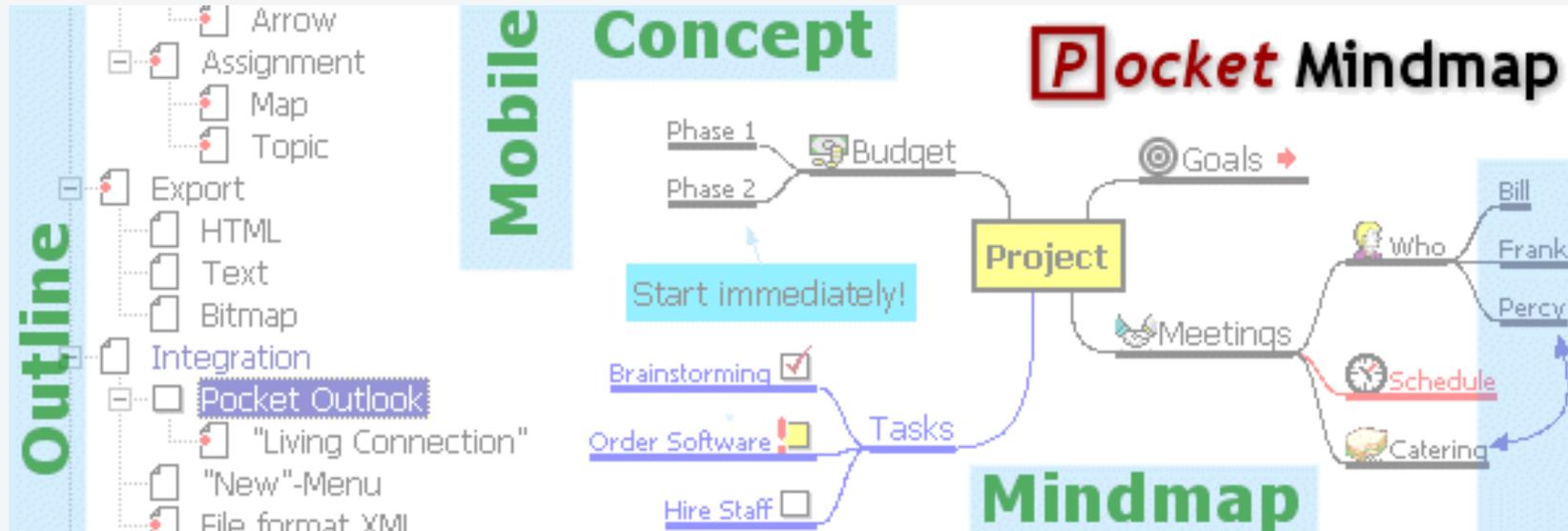
## Unterstützte Betriebssysteme:

- Microsoft® Windows® XP Professional, Home oder Tablet PC Editions
- Microsoft® Windows® 2000 Professional
- Microsoft® Windows® Server 2003

## Zusätzlich wird die Nutzung einiger Funktionen empfohlen:

- Microsoft® Office 2000, XP oder 2003
- Microsoft® Project 2000, 2002 oder 2003/2003 Multilingual User Interface Packs
- Microsoft® Visio 2002 oder 2003
- Microsoft® Internet Explorer® 5.5 oder höher, Mozilla® Firefox® 1.0 oder höher

# Werkzeuge: Pocket Mindmap



aktuelle Version: Pocket Mindmap 1.3.1

## Unterstützte Geräte:

- *Pocket PCs und Handheld PC 2000*
- *Pocket PC mit StrongARM Prozessor (z.B. Compaq iPaq)*
- *Pocket PC mit MIPS Prozessor (z.B. Casio Cassiopeia E115/E125)*
- *Pocket PC mit SH3 Prozessor (z.B. HP Journada 545)*
- *Handheld PC 2000 mit StrongARM Prozessor (z.B. HP Jornada 720)*
- *Handheld PC 2000 mit MIPS Prozessor*
- *PocketMac-Setup-Programm für alle Pocket PCs*

# Quellen für diesen Vortrag

---



- gleichnamiger Vortrag von Albert Roth, sd&m AG (August 2001)
- Buch: "Kopftraining" von Tony Buzan
- MindManager Online Hilfe
- Microsoft Office Clipart und Medien



# Literaturempfehlungen

---

- **mehr über Tony Buzan, den Entwickler der MindMap-Methode:**  
[http://www.mywiseowl.com/articles/Tony\\_Buzan](http://www.mywiseowl.com/articles/Tony_Buzan)  
[http://de.wikipedia.org/wiki/Tony\\_Buzan](http://de.wikipedia.org/wiki/Tony_Buzan)
- **Buch: Tony Buzan - Kopftraining, Wilhelm Goldmann Verlag**
- **Mind Mapping im deutschen Internet: alles rund um das MindMapping**  
<http://www.mindmap.de>
- **Mindjet, der Hersteller von MindManager:**  
<http://www.mindjet.com>
- **JKRB Software, der Hersteller/Vetreiber von Pocket Mindmap:**  
<http://www.pocketmindmap.com>

---

# BackUp



# MindManager - Konferenz

The image displays two overlapping windows of the MindManager software. The top window shows a chat log with messages from participants like Albert Roth and Max Mind. The bottom window shows a mind map with a central node 'Gemeinsame Mind Map MM Konferenz 28.08.01 - v2'. The mind map has several branches: 'Vorteile' (Advantages), 'Features', 'Probleme' (Problems), and 'Voraussetzungen' (Prerequisites). Handwritten annotations in German link these mind map nodes to specific chat messages. For example, 'Gemeinsames Brainstorming' and 'einsame Notizen während eines Gespräches' are linked to the 'Vorteile' node. 'mehrere Teilnehmer' and 'Chat Protokollierung' are linked to the 'Features' node. 'Gemeinsames Brainstorming' and 'einsame Notizen während eines Gespräches' are also linked to the 'Probleme' node. 'keine Verb. Einwahl Üb.' is linked to the 'Voraussetzungen' node. The chat log in the bottom window contains the following messages:

- Adresse des MindManager-Verbindungsdienstes ermitteln...
- Registrieren beim MindManager-Verbindungsdienst...
- Warte auf die Verbindung mit dem ersten Teilnehmer...
- Neue Verbindung hergestellt. Warte auf Bestätigung...
- Neue Verbindung hergestellt
- Max Mind hat die Konferenz betreten
- Albert Roth> Aktuelle Map wird übertragen...
- Map erfolgreich übertragen. Sie können die Map nicht bearbeiten.
- Albert Roth> Hallo Max, wollen wir über die MindManager Konferenzlösung diskutieren?
- Max Mind> Wozu soll das gut sein ?
- Albert Roth> Ich brauche einige Screen-Shots für meinen Vortrag.